Elementi da fixxxxare

# Scena:

* Migliorare gestione scene:
  + migliorare immagini Intro
  + possibilità di velocizzare testo
* Implementare Menù Pausa (definire uno stato di Pausa per i componenti della scena) \*
* Implementare Menù di fine partita
* Inserire suoni (settare volumi)
* Implementare sistema dello Score

# Tobina:

* Migliorare collider
* Risolvere problema dell’immortalità
* Implementare invulnerabilità dopo il danno
* Aggiustare animazione Parry
* Settare proprietà gameplay:
  + Velocità
  + Fire rate
  + Velocità proiettile

# Nemici:

* Distruzione GameObject oltre la camera
* Movimento nemici
  + Velocità
  + Gestione del facing verso il player
* Implementare azioni Boss (Dash, ZigZag)
* Danni da contatto
* Sistema di Spawn
* Direzione proiettili
* Animazioni

# Altro:

* ~~Permettere modifica dei valori del gameplay (velocità, fire rate, fire cooldown) tramite l’Inspector~~
* Decidere se caricare proiettili dal Resources oppure precaricarli tramite gli script

# Power Up:

* Creare prefabs
* Implementare sistema
  + Ottenimento
  + Trasformazione (Tobina e proiettili)
  + Durata (power up temporanei)