NOVE NALOGE - NOVEMBER 2020 - 1. del

# Zajček se pase 1

Povezava do stare naloge: (<http://pisek.acm.si/contents/4907-319805995281415931-598127356695689187-1377786176696507594-39813363471970577-194969246516065149/>):

Novi naslov naloge: Čebelica in rožice

Staro besedilo: Uredi zajčkova navodila tako, da bo sit. To pomeni, da mora pojesti vse deteljice!

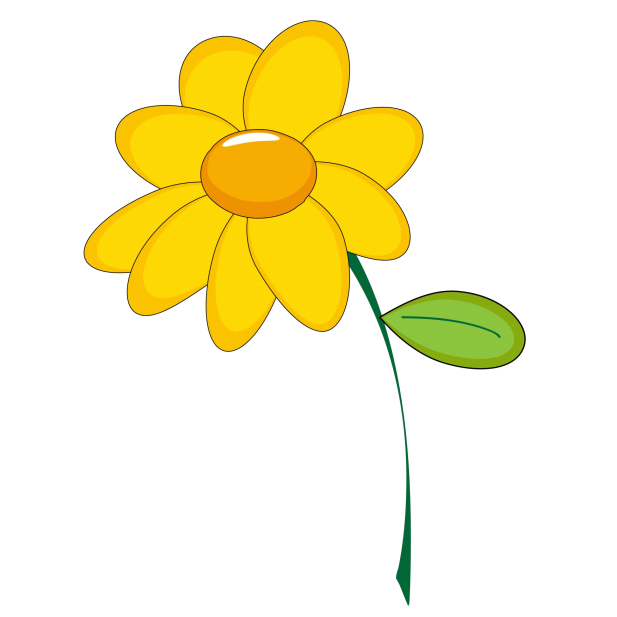
Novo besedilo: Čebelica je bila nerodna. V rokah je imela navodila, s katerimi bi oodletela prav do vseh rožic. A žal se je spotaknila in navodila so se razsula. Uredi navodila ponovno tako, da bo čebelica poduhala prav vse rožice.

Sprememba poimenovanj delčkov: “pojej deteljico” 🡪 “poduhaj rožico”; “na polju z deteljico” 🡪 “na polju z rožico”

Sporočila: »Čestitamo, čebelica je poduhala vse rožice.« »Ojoj, čebelica ni poduhala vseh rožic. Poskusi še enkrat.« »Na tem polju ni rožice.« »Čebelica je zapusila mrežo.«

Sprememba grafike: zajček 🡪 čebelica; deteljica 🡪 roža





# Čebelica 1

Povezava do stare naloge: <http://pisek.acm.si/contents/4907-319805995281415931-146393949319149838-784073109399635851-1825915233453524164/>

Ostane naloga: Stopnja \*\*

Novi naslov naloge: Marko barva pobarvanko

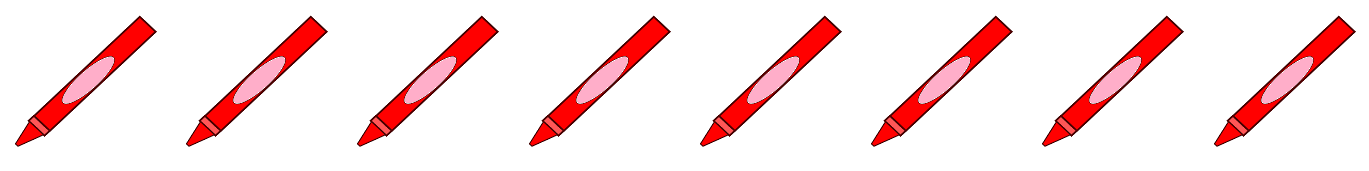
Staro besedilo: Čebela Izabela je našla polno medu in to želi sporočiti drugim čebelam v panju tako, da se na satovju premika oziroma »pleše« in v satovje polaga med. Pomagaj Izabeli, da bo zaplesala v krogu.

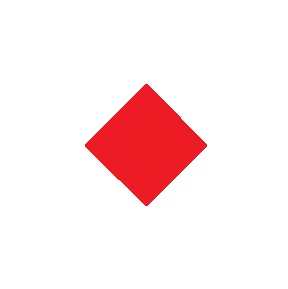
Novo besedilo: Marko ima zelo rad pobarvanke, še posebno tiste, ki imajo vnaprej določene barve. Napiši program, ki mu bo pomagal pobarvati rdečo rožo.

Sprememba poimenovanj delčkov: “položi med” 🡪 “pobarvaj rdeče”; “pojdi desno” 🡪 “premakni voščenko desno”

Sporočila: »Čestitamo, Marko je pravilno pobarval pobarvanko.« »Ojoj, Marko ni pravilno pobarval vseh polj. Poskusi še enkrat.« »Ojoj, zapustil/a si papir. Poskusi še enkrat.«

Sprememba grafike: čebelica 🡪 rdeča voščenka; rumeno polje 🡪 rdeče polje





# Risanje ovir

Povezava do stare naloge: <http://pisek.acm.si/contents/4907-319805995281415931-146393949319149838-102474132651419456-82845544251403490/>

Ostane naloga: Stopnja \*

Novi naslov naloge: Robotek vrtnari

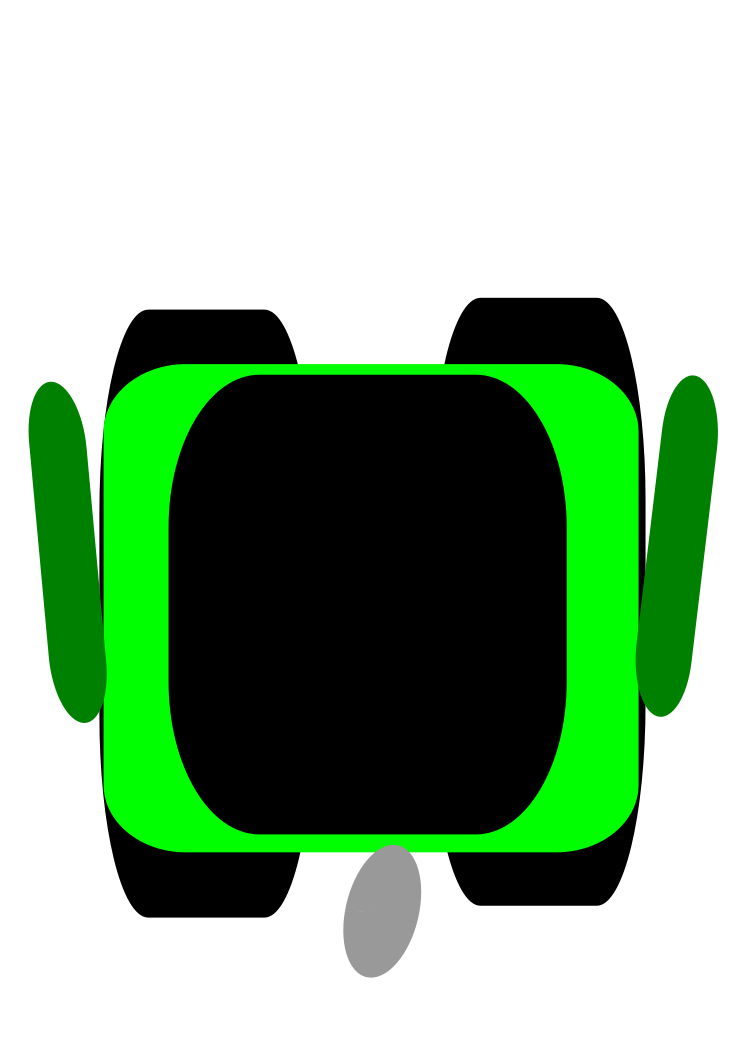
Staro besedilo: Mama želi, da se njeni otroci razvijajo motoriko. V tem tednu ima v mislih premagovanje ovir. Na svojem vrtu načrtuje oviro sestavljeno iz opek kvadratne oblike. Na računalniku je želela narisati načrt ovire sestavljene iz opek, vendar je šlo nekaj narobe. Pomagaj ji poiskati in odpraviti napako v programu.

Novo besedilo: Robotek se je odločil, da bo postal vrtnar. V vrtnarski knjigi je pisalo, da mora najprej oblikovati vrtno gredo. Ker ima robotek zelo rad kvadratne oblike, se je odločil da bo posadil šest različnih vrst zelenjave v šest kvadratov, ki bodo eden poleg drugega. Napisal je program, ki mu bo pomagal označiti obliko grede. Robotku program malo nagaja. Pomagaj mu ga popraviti.

Sprememba poimenovanj delčkov: “želva” 🡪 “robotek”

Sporočila: »Čestitamo, robotek je pravilno označil gredo.« »Ojoj, robotek ni risal po pravem vzorcu. Poskusi še enkrat.«

Sprememba grafike: želva 🡪 robotek

# Pišek rise

Povezava do stare naloge: <http://pisek.acm.si/contents/4907-319805995281415931-146393949319149838-680361037148430359-335055541382928217/>

Ostane naloga: Stopnja \*\*

Novi naslov naloge: Krt ustvarja

Staro besedilo: Pišek je ves navdušen nad ustvarjanjem geometričnih umetnin. Za pas si je pritrdil plastenko z obarvano vodo, naredil luknjico in zdaj za sabo pušča sled. Pišek se je naučil s premikanjem narisati kvadrat. To so njegova navodila za risanje enega kvadrata: Program spremeni tako, da bo Pišek narisal 5 kvadratov, ki bodo skupaj tvorili zvezdo. Pozor, po vsakem narisanem kvadratu naj se pišek obrne za 72 stopinj.

Novo besedilo: Krt je znan kot izjemen umetnik, ki s svojimi krtinami ustvarja znane likovne predstave za vse prebivalce travnika. Danes želi narediti obliko veternice. Dolgo je risal načrte in ugotovil, da lahko veternico naredi iz petih kvadratov. Po vsakem narisanem kvadratu pa se mora obrniti za 72 stopinj. Ker se je pod zemljo težko orientirati, si je napisal navodila, ki pa niso popolna. Pomagaj mu jih popraviti.

Sprememba poimenovanj delčkov: /

Sporočila: »Čestitamo, krt je pravilno dokončal svojo umetnino.« »Ojoj, krt ni risal po pravem načrtu. Poskusi še enkrat.«

Sprememba grafike: pišek 🡪 krt

# Kompas

Povezava do stare naloge: <http://pisek.acm.si/contents/4907-319805995281415931-146393949319149838-1178906546913463095-1056421873246891314/>

Novi naslov naloge: Avto na daljinca

Staro besedilo: Vodi tabornika mimo dreves tako, da bo prišel do svojega kompasa. Tvoja navodila naj bodo čim krajša.

Novo besedilo: Anja in Blaž se rada igrata z novim avtom na daljinca, ki sta ga dobila za božič. Postavila sta progo, po kateri želita, da se avto pelje. Napiši čim krajši program, ki bo avto vodil po progi.

Sprememba poimenovanj delčkov: “pojdi proti severu” 🡪 “pelji proti severu” (enako še za jug, vzhod in zahod)

Sporočila: »Čestitamo, avto je uspešno prevozil celo progo.« »Ojoj, avto se je zaletel v oviro. Poskusi še enkrat.« »Avto še ni prišel do konca proge. Poskusi še enkrat.«

Sprememba grafike: tabornik 🡪 avto; drevesa 🡪rdeče kocke

