

Ohjelma on luotu käyttäen Eclipse IDE, Java 8, JavaFX, Scenebuilder 8 (GLUON) ja Netbeans 8.0.2, UMLet.

Prosessi meni pääpiirteittäin näin:

1. Suunnittelu
2. GUI
3. Koodi

Mitään kirjallisia suunnitelmia ei ollut vaan lähdin suoraan tekemään GUI:ta sillä minulla oli suhteellisen selvä visio minkälaiselta ohjelma tulee näyttämään.

Ohjelmointi alkoi itseasiassa XML tiedon parsimisesta, pystyin aika hyvin kopioimaan jo kerran luodun XML-parserin käyttäen SAX-parseria. Ainoastaan attribuuttien arvot piti muuttaa täsmäämään nyt Postin XML-kaavion arvoihin.

Sen jälkeen tuli esineiden lisäys ja pakettien luonti. Näissä vaiheissa kesti suhteellisen kauan johtuen omista kiireistä muitten kurssien kanssa.

Viimeisenä ominaisuutena tuli sisäinen loki ja -tiedoston kirjoittaminen.

Ominaisuudet:

- Esineiden luonti ja päivitys.
- Pakettien luonti.
- Graafinen ulkoasu
- Reittien piirtäminen
- Login ylläpitäminen ja lokitiedoston kirjoittaminen.
- Automaattinen Postiautomaattien haku Postin sivuilta.

Työstä haluaisin 26 pistettä. Perusteluina voisin sanoa että esineiden lisääminen ja pakettien lisääminen hoidetaan erillisissä ikkunoissa. Sekä ohjelma pitää sisällään sisäisen login. Ohjelmassa on myös pieni mahdollisuus että paketti hajoaa matkan varrella.

Ohjelma myös kirjoittaa logia ajon aikana.

# Ohjelman luominen/kääntäminen (Eclipse & Netbeans)

Koska ohjelma on luotu Eclipsellä on sen tiedosto hierarkia erilainen, kuitenkin Netbeans pystyy muuttamaan Eclipse projektin Netbeansin hierarkiaan.

1. File -> Import -> Import Eclipse Project
2. Valitaan projektin kansio, ei Workspace.
3. Valitaan projektin sijoituskansio.
4. OK
5. Mahdollisesti voi ilmoittaa asioista jotka Eclipse tekee toisin. Näistä ei kannata välittää.
6. OK
7. Netbeans käyttää importatun projektin omia lähdetiedostoja eikä kopioi niitä. Kuitenkin rakentaminen onnistuu nyt Netbeans:lla ilman mitään ongelmia.

JAR:n rakennus Eclipsellä

1. File -> Export
2. Java -> Runnable JAR file (tai jos halutaan käyttää komentoriviltä käytettävää JAR:a niin JAR file)
  1. Jos valittiin JAR file niin valitaan projekti joka halutaan rakentaa.
  2. siirrytään viimeiseen ikkunaan. Älä paina Finish!
  3. Valitaan projektin pääluokka (alin)
  4. Finish
  5. Ikkuna voidaan sulkea.
  6. JAR on nyt rakenettu.
3. Valitaan Launch Configuration, joita voi olla useampia -> Main (2) - ht\_fx
4. Valitaan JAR tiedoston sijoituspaikka ja painetaan Finish
5. Ilmoituksien kohdalla painetaan vain OK

JAR:n rakennus Netbeans:llä:

1. Run -> Build project
2. JAR tiedosto löytyy projektin kansioista dist