

## Тестовое задание (фронтенд-разработчик)

### Задача: Разработать программный комплекс “Заметки”.

Задача спроектировать архитектуру и реализовать программный комплекс. Программный комплекс должен быть выполнен в виде одностраничного браузерного приложения и поддерживать последние версии популярных браузеров. Требований к серверной части нет, для обеспечения персистентности можно использовать LocalStorage, либо любое другое решение на ваше усмотрение. Клиентская часть должна использовать какой-либо JavaScript-фреймворк: AngularJS, ReactJS, Flight, Ember.js или др.;

### Описание проектируемой системы

Система представляет из себя простой органайзер заметок. Под словом заметка подразумевается блок форматированного текста. Формат произвольный. Она позволяет пользователям добавлять новые заметки и управлять существующими.

Заметки помимо текста могут иметь названия и другие свойства. Им можно задавать определённый цвет, маркировать разными ярлыками, присваивать им *категории*. Цвета предопределены системой. *Категории* и ярлыки пользователь может создавать сам. Должна быть предусмотрена библиотека ярлыков, которыми пользователь может пользоваться сразу. Каждой заметке может быть присвоено одновременно много ярлыков и *категорий*. Разница между ярлыками и категориями в их организационной структуре. Предполагается, что категории это иерархически упорядоченная структура(дерево) в то время как ярлыки между собой никак не связаны.

- Пользователь может просмотреть список всех заметок
- Пользователь может просмотреть детали о заметке
- Пользователь может добавить заметку
- Пользователь может отредактировать текст заметки, добавить ярлыки и *категории*, назначить цвет
- Пользователь может удалить заметку

Разработчик в праве вносить изменения в задание по своему усмотрению руководствуясь общепринятыми стандартами.

*Обязательным условием является использование систем контроля версии. Проверяться будут только те тестовые задания исходный код которых находится например на github или bitbucket.*

### Требования к оформлению и критерии оценки

Программа должна быть рабочей. Если присланный код не работает, или его не удаётся запустить из-за отсутствия необходимых инструкций тестовое задание не рассматривается.

Код должен соответствовать общепринятым стилевым и организационным стандартам действующим для выбранных вами языков и технологий.

По возможности код должен сопровождаться разумными комментариями, юнит-тестами, прочими инструкциями.

Оцениваться тестовое задание будет по следующим критериям:

- За полноту выполнения и работоспособность - максимум 6 баллов;
- За качество кода разметки (html, css), соответствие общепринятым стандартам и т.п. - максимум 2 бала;
- За качество js кода и проектирование - максимум 2 бала;
- За внешний вид и креативность - 2 бала.

Для прохождения отбора соискатель должен набрать 7 баллов.