- GIT
  - o GIT简介
  - o GIT使用
    - 基本概念
    - 初始配置
    - 基本命令
      - @扩展延伸
    - 版本控制
    - 保存工作区
    - 分支管理
    - 远程仓库操作命令

# GIT简介

i. 什么是GIT

git是一个开源的分布式版本控制系统,用于高效的管理各种大小项目和文件。

- i. 代码管理工具的用途
  - 防止代码丢失,做备份
  - 项目的版本管理和控制,可以通过设置节点进行跳转
  - 建立各自的开发环境分支,互不影响,方便合并
  - 在多终端开发时,方便代码的相互传输
- i. git的特点
  - git是开源的,多在\*nix下使用,可以管理各种文件
  - git是分布式的项目管理工具(svn是集中式的)
  - git数据管理更多样化,分享速度快,数据安全
  - git 拥有更好的分支支持,方便多人协调
- i. git安装

sudo apt-get install git

# GIT使用



### 基本概念

- 工作区:项目所在操作目录,实际操作项目的区域
- 暂存区: 用于记录工作区的工作(修改)内容
- 仓库区: 用于备份工作区的内容
- 远程仓库: 远程主机上的GIT仓库

注意: 在本地仓库中,git总是希望工作区的内容与仓库区保持一致,而且只有仓库区的内容才能和其他远程仓库交互。

#### 初始配置

配置命令: git config

• 配置所有用户: git config -system [选项]

配置文件位置: /etc/gitconfig

• 配置当前用户: git config -global [选项]

配置文件位置: ~/.gitconfig

• 配置当前项目: git config [选项]

配置文件位置: project/.git/config

i. 配置用户名

```
e.g. 将用户名设置为smile
sudo git config --system user.name smile
```

i. 配置用户邮箱

```
e.g. 将邮箱设置为smileanage@aliyun.com
git config --global user.email smileanage@aliyun.com
```

i. 配置编译器

```
e.g. 配置编译器为pycharm
git config core.editor pycharm
```

i. 查看配置信息

```
git config --list
```

## 基本命令

i. 初始化仓库

git init

意义:将某个项目目录变为git操作目录,生成git本地仓库。即该项目目录可以使用git管理

i. 查看本地仓库状态

git status

说明: 初始化仓库后默认工作在master分支,当工作区与仓库区不一致时会有提示。

i. 将工作内容记录到暂存区

git add [files..]

e.g. 将 a , b 记录到暂存区

```
git add a b
e.g. 将所有文件(不包含隐藏文件)记录到暂存区
git add *
```

i. 取消文件暂存记录

git rm -cached [file]

i. 将文件同步到本地仓库

git commit [file] -m [message] 说明: -m表示添加一些同步信息,表达同步内容

```
e.g. 将暂存区所有记录同步到仓库区
git commit -m 'add files'
```

i. 查看commit 日志记录

git log git log –pretty=oneline

i. 比较工作区文件和仓库文件差异

git diff [file]

i. 将暂存区或者某个commit点文件恢复到工作区

git checkout [commit] – [file]
\* –是为了防止误操作,checkout还有切换分支的作用

i. 移动或者删除文件

git mv [file] [path] git rm [files]

注意: 这两个操作会修改工作区内容,同时将操作记录提交到暂存区。

#### @扩展延伸

在Git项目中可以通过在项目的某个文件夹下定义.gitignore文件的方式,规定相应的忽略规则,用来管理当前文件夹下的文件的Git提交行为。.gitignore 文件是可以提交到公有仓库中,这就为该项目下的所有开发者都共享一套定义好的忽略规则。在.gitingore 文件中,遵循相应的语法,在每一行指定一个忽略规则。

```
.gitignore忽略规则简单说明
```

file 表示忽略file文件

\*.a 表示忽略所有 .a 结尾的文件

lib.a 表示但lib.a除外

build/ 表示忽略 build/目录下的所有文件,过滤整个build文件夹;

### 版本控制

i. 退回到上一个commit节点

git reset -hard HEAD

注意:一个表示回退1个版本,依次类推。当版本回退之后工作区会自动和当前commit版本保持一致

i. 退回到指定的commit\_id节点(标示号前7位)

git reset -hard [commit\_id]

i. 查看所有操作记录

git reflog

注意:最上面的为最新记录,可以利用commit\_id去往任何操作位置

i. 创建标签

标签: 在项目的重要commit位置添加快照,保存当时的工作状态,一般用于版本的迭代。

git tag [tag\_name] [commit\_id] -m [message] 说明: commit\_id可以不写则默认标签表示最新的commit\_id位置,message也可以不写,但是 最好添加。

e.g. 在最新的**commit**处添加标签v1.0 git tag v1.0 -m '版本1'

i. 查看标签

git tag 查看标签列表 git show [tag\_name] 查看标签详细信息

i. 去往某个标签节点

git reset –hard [tag]

i. 删除标签

git tag -d [tag]

### 保存工作区

i. 保存工作区内容

git stash save [message] 说明: 将工作区未提交的修改封存,让工作区回到修改前的状态

i. 查看工作区列表

git stash list 说明:最新保存的工作区在最上面

i. 应用某个工作区

git stash apply [stash@{n}]

i. 删除工作区

git stash drop [stash@{n}] 删除某一个工作区 git stash clear 删除所有保存的工作区

### 分支管理

定义: 分支即每个人在原有代码(分支)的基础上建立自己的工作环境,单独开发,互不干扰。 完成开发工作后再进行分支统一合并。

i. 查看分支情况

git branch 说明: 前面带 \* 的分支表示当前工作分支

i. 创建分支

git branch [branch\_name] 说明: 基于a分支创建b分支,此时b分支会拥有a分支全部内容。在创建b分支时最好保持a分 支"干净"状态。

i. 切换工作分支

git checkout [branch] 说明: 2,3可以同时操作,即创建并切换分支

git checkout -b [branch\_name]

i. 合并分支

git merge [branch]

冲突问题是合并分支过程中最为棘手的问题

当分支合并时,原分支和以前发生了变化就会产生冲突 当合并分支时添加新的模块(文件),这种冲突可以自动解决,只需自己决定 commit操作即可。

当合并分支时两个分支修改了同一个文件,则需要手动解决冲突。

i. 删除分支

git branch -d [branch] 删除分支 git branch -D [branch] 删除没有被合并的分支



## 远程仓库操作命令

所有操作在本地git仓库下进行

i. 添加远程仓库

git remote add origin https://github.com/xxxxxxxxx

i. 删除远程主机

git remote rm [origin]

#### i. 查看连接的主机

git remote 注意: 一个git项目连接的远程主机名不会重复

i. 将本地分支推送给远程仓库

将master分支推送给origin主机远程仓库,第一次推送分支使用-u表示与远程对应分支建立自动关联 git push -u origin master

#### i. 删除远程分支

git branch -a 查看所有分支 git push origin [:branch] 删除远程分支

#### i. 其他推送方法

git push –force origin 用于本地版本比远程版本旧时强行推送本地版本git push origin [tag] 推送本地标签到远程git push origin –tags 推送本地所有标签到远程git push origin –delete tag [tagname] 删除远程仓库标签

#### i. 从远程获取代码

git pull

将远程分支master拉取到本地,作为tmp分支 git fetch origin master:tmp

区别

pull将远程内容直接拉取到本地,并和对应分支内容进行合并 fetch将远程分支内容拉取到本地,但是不会和本地对应分支合并,可以自己判断 后再使用merge合并。