### Lab7

# 一、实验目的

- 1. 理解信号量的基本概念, 以及其在进程同步中的作用
- 2. 学习使用信号量来实现进程之间的同步
- 3. 理解并解决多种并发时可能出现的问题

# 二、实验过程

### 1. 实现信息量结构初始化

## ① 在lab7/src/include目录下新建prt\_sem\_external.h头文件

#### 下面对该板块进行分析:

这个代码板块主要实现了一个信号量管理模块的接口,包含信号量的状态、类型、模式的宏定义、控制块结构体、全局变量和操作信号量的函数。

#### 首先对宏定义讲行分析:

- OS\_SEM\_UNUSED 和 OS\_SEM\_USED 用来标识信号量是否在使用。
- SEM\_PROTOCOL\_PRIO\_INHERIT 表示优先级继承协议。
- SEM\_TYPE\_BIT\_WIDTH 和 SEM\_PROTOCOL\_BIT\_WIDTH 定义了信号量类型和协议的位宽。
- MAX\_POSIX\_SEMAPHORE\_NAME\_LEN 定义了POSIX信号量名称的最大长度。
- GET\_SEM\_LIST 等宏用来操作信号量列表和获取信号量相关信息。

最后定义了一些变量,同时声明了一些外部定义的函数。

### ② 在lab7/src/kernel/sem目录下新建prt\_sem\_init.c文件

### 这段代码主要是定义了信号量的初始化函数,分别分析这三个函数的功能:

- OsSemInit: 初始化信号量管理模块, 分配内存并初始化空闲信号量列表。
- OsSemCreate: 创建信号量, 检查参数并初始化信号量控制块。
- PRT SemCreate: 封装函数. 调用OsSemCreate进行信号量创建。

### ③ 在src/bsp目录中的os\_cpu\_armv8\_external.h文件添加定义

## ④ 在src/kernel/sem目录下新建prt\_sem.c文件

### 这一部分主要定义了一系列检查等辅助函数,其中:

- OsSemPendListPut函数: 将当前运行任务挂接到信号量的等待链表上。
- OsSemPendListGet函数: 从信号量的等待列表中取出第一个任务并放入就绪队列。

### 重点核心函数分析:

- PRT\_SemPend: 实现等待信号响应操作,检查参数并挂起任务。
- PRT\_SemPost: 释放信号量, 从阻塞队列移除信号并调度任务。
- ⑤ 在src/include目录下的prt\_task\_external.h文件中加入 OsTskReadyAddBgd()
- ⑥ 在src/kernel/task目录中的prt\_task.c文件加入OsTskScheduleFastPs()
- ⑦ src/bsp/os\_cpu\_armv8\_external.h加入OsTaskTrapFastPs()
- ⑧ 在src/include目录中加入prt\_sem.h文件
- ⑨ 最后将所有新文件加入构建系统

至此, 信号系统已构建完毕。

# 三、测试及分析

在main函数中执行任务1与任务2,运行结果符合预期。



# 四、作业

各种并发问题模拟, 至少3种。

```
static SemHandle sem lock1, sem lock2;
void Test1TaskEntry()
{
    PRT SemPend(sem lock1, OS WAIT FOREVER);
    PRT_Printf("task 1 run ...\n");
    OsTskSchedule();
    PRT SemPend(sem lock2, OS WAIT FOREVER) ;
    U32 cnt = 5;
    while (cnt > 0) {
        // PRT TaskDelay(200);
        PRT_Printf("task 1 run ...\n");
        cnt--;
    }
}
void Test2TaskEntry()
{
    PRT_SemPend(sem_lock2, OS_WAIT_FOREVER);
    PRT Printf("task 2 run ...\n");
    PRT_SemPend(sem_lock1, OS_WAIT_FOREVER);
    U32 cnt = 5;
    while (cnt > 0) {
        // PRT TaskDelay(200);
        PRT Printf("task 2 run ...\n");
        cnt--;
    }
}
```

#### 解释:

先让任务1持有锁1,然后进行任务切换,让任务2先持有锁2。 此时,不管是执行任务1还是任务2,任务1会等待任务2的锁2,任务2会等待任务1的锁1。 形成死锁的局面。

#### 运行结果:



## 2. 生产者-消费者问题

```
static SemHandle mutex; // 用于保护临界区的互斥信号量
static SemHandle empty; // 表示可用的空间数量
static SemHandle full; // 表示可用产品的数量
#define BUFFER SIZE 5
static int buffer[BUFFER_SIZE]; // 缓冲区
static int in = ∅; // 生产者插入的位置
static int out = 0; // 消费者读取的位置
void producer() {
   int item = 0;
   while (1) {
      // 生产一个产品
       item++;
       // 等待空闲空间
       PRT_SemPend(empty, OS_WAIT_FOREVER);
       // 获取互斥锁
       PRT SemPend(mutex, OS WAIT FOREVER);
       // 将产品放入缓冲区
       buffer[in] = item;
       in = (in + 1) % BUFFER SIZE;
       PRT Printf("Producer produce item: %d\n", item);
       // 释放互斥锁
       PRT SemPost(mutex);
       // 发送产品信号
       PRT SemPost(full);
       // 模拟生产过程的延时
       for (volatile int j = 0; j < 1000000; j++) {</pre>
          // 空循环
       }
   }
}
void consumer() {
   int item = 0;
   while (1) {
       // 等待可用产品
```

```
PRT SemPend(full, OS WAIT FOREVER);
   // 获取互斥锁
   PRT_SemPend(mutex, OS_WAIT_FOREVER);
   // 从缓冲区中取出产品
   item = buffer[out];
   out = (out + 1) % BUFFER SIZE;
   PRT Printf("Consumer consumed item: %d\n", item);
   // 释放互斥锁
   PRT_SemPost(mutex);
   // 发送空闲空间信号
   PRT SemPost(empty);
   // 消费产品
   // 模拟消费过程的延时
   for (volatile int j = 0; j < 1000000; j++) {
       // 空循环
   }
}
```

#### 运行结果如下:

```
-system-aarch64 -machine virt,gic-version=2 -m 1024M -cpu cortex-a53 -nographic -kernel build/miniEuler
Producer produce item:
Producer produce item:
Producer produce item:
Producer produce item: 4
Producer produce item: 5
Consumer consumed item:
Producer produce item:
Producer produce item:
Producer produce item: Producer produce item:
Producer produce item: 10
Consumer consumed item: 6
Consumer consumed item:
Consumer consumed item:
Consumer consumed item:
Consumer consumed item: 10
Producer produce item: 11
Producer produce item:
Producer produce item:
Producer produce item:
Producer produce item: 15
Consumer consumed item: 11
Consumer consumed item:
Consumer consumed item: 13
```

### 3.哲学家进餐问题

```
#define PHILO NUM 5
static SemHandle forks[PHILO_NUM]; // 叉子信号量数组
                                      // 餐桌信号量(限制同时就餐
// static SemHandle table;
人数)
void philosopher(U32 id) {
   U32 left = id;
   U32 right = (id + 1) \% PHILO NUM;
   // 调整拿叉子顺序避免死锁 (最后一个哲学家反向拿取)
   // if (id == PHILO NUM - 1) {
   //
        U32 \text{ temp} = 1\text{eft};
   //
         left = right;
   // right = temp;
   // }
   while (1) {
       // 思考阶段
       PRT Printf("Philosopher %d is thinking\n", id);
       for(volatile int i = 0; i < 1000000; i++); // 模拟思考时间
       // 请求讲入餐桌
       // PRT SemPend(table, OS WAIT FOREVER);
       // 拿取左边叉子
       PRT SemPend(forks[left], OS WAIT FOREVER);
       PRT_Printf("Philosopher %d took left fork %d\n", id,
left);
       // 拿取右边叉子
       PRT_SemPend(forks[right], OS_WAIT_FOREVER);
       PRT Printf("Philosopher %d took right fork %d\n", id,
right);
       // 进餐阶段
       PRT Printf("Philosopher %d is EATING\n", id);
       for(volatile int i = 0; i < 1000000; i++); // 模拟吃饭时间
```

```
// 放下右边叉子
PRT_SemPost(forks[right]);
PRT_Printf("Philosopher %d released right fork %d\n", id, right);

// 放下左边叉子
PRT_SemPost(forks[left]);
PRT_Printf("Philosopher %d released left fork %d\n", id, left);

// 离开餐桌
// PRT_SemPost(table);

}
```

### 运行结果如下:

#### 死锁的结果:

```
qemu-system-aarch64 -machine virt,gic-version=2 -m 1024M -cpu cortex-a53 -nographic -kernel build/miniEuler -s

Philosopher 0 is thinking
Philosopher 1 is thinking
Philosopher 2 is thinking
Philosopher 3 is thinking
Philosopher 4 is thinking
Philosopher 4 took left fork 0
Philosopher 1 took left fork 1
Philosopher 2 took left fork 2
Philosopher 3 took left fork 3
Philosopher 4 took left fork 3
Philosopher 4 took left fork 4
```

# 五、心得体会

- 1. 通过这个实验我更为深入地理解了信号量的相关原理
- 2. 我理解了信号量及信号量相关函数实现的底层原理
- 3. 通过自己模拟教材中的并发问题,我对并发有了更深刻的理解,也使得我将来能够更好地解决这些问题