Java ME 又称为J2ME（Java Platform，Micro Edition），是为机顶盒、移动电话和PDA之类嵌入式消费电子设备提供的Java语言平台，包括虚拟机和一系列标准化的Java API。

Java ME与Java SE、Java EE一起构成Java技术的三大版本，通过JCP（Java Community Process）制订。

J2ME被定义为手机游戏开发最方便的语言。主要包含以下技术：

1、高级用户界面

高级用户界面是指J2ME编程中用到的Form(窗体)、TextBox(文本框)、List(列表框)和Alert(提示信息框)等的使用，以及其中的一些控件的使用，当然也包括相应的事件处理。应用在一般的如登陆窗体、关于窗体和提示等。

2、低级用户界面

低级用户界面指Canvas类和Graphics类等的使用，以及相应的事件处理，应用与游戏编程以及特殊界面的绘制等。

3、记录存储系统

记录存储系统是手机中支持的用于数据永久保存的技术。因为手机中没有数据文件的概念，所以一般需要保存的数据只能以记录的形式保存。

4、声音处理系统

MIDP1.0不支持声音处理，但是很多手机厂商如Nokia、Siemens等都支持，所以播放声音也是一项需要掌握的技术。该技术使用的API多和手机厂商相关。但是MIDP2.0就提供了通用的支持。

5、网络编程

网络编程指在手机中通过GPRS或者CDMA网络以HTTP协议或者SOCKET的形式连接网络。现在的手机支持HTTP网络编程的占大多数，支持SOCKET的相对很少。所以网络编程暂时也就是使用HTTP协议进行编程。

6、多线程

多线程是J2ME应用中比较核心的技术之一，因为进行网络编程和低级用户界面编程是为了响应迅速，都需要处理成多线程。所以也必须熟练掌握。

7、短信息编程

很多手机都提供了用于发送短信息的API，如NOKIA、SIEMENS、SAMSUNG等，所以在J2ME中发送短信息也是一个比较常用的技术。

8、其他

当然根据厂商的不同还提供了其他的一些技术，如Siemens的API中支持文件，Nokia的API支持读取系统通讯录等等。