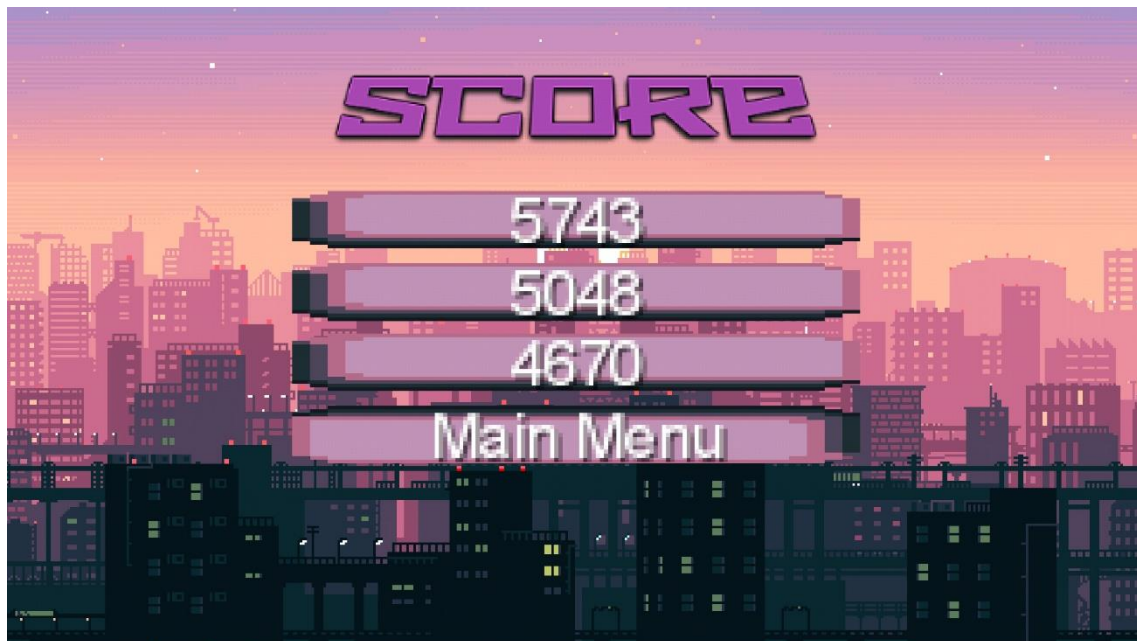


## User manual

No menu inicial o utilizador tem a opção Play, que inicia o jogo, a opção exit e a opção Score.



Ao carregar na opção Score, abrimos o menu Score, neste menu aparecem as três melhores classificações do jogo. Ao carregar na opção Main menu voltamos para o menu inicial.

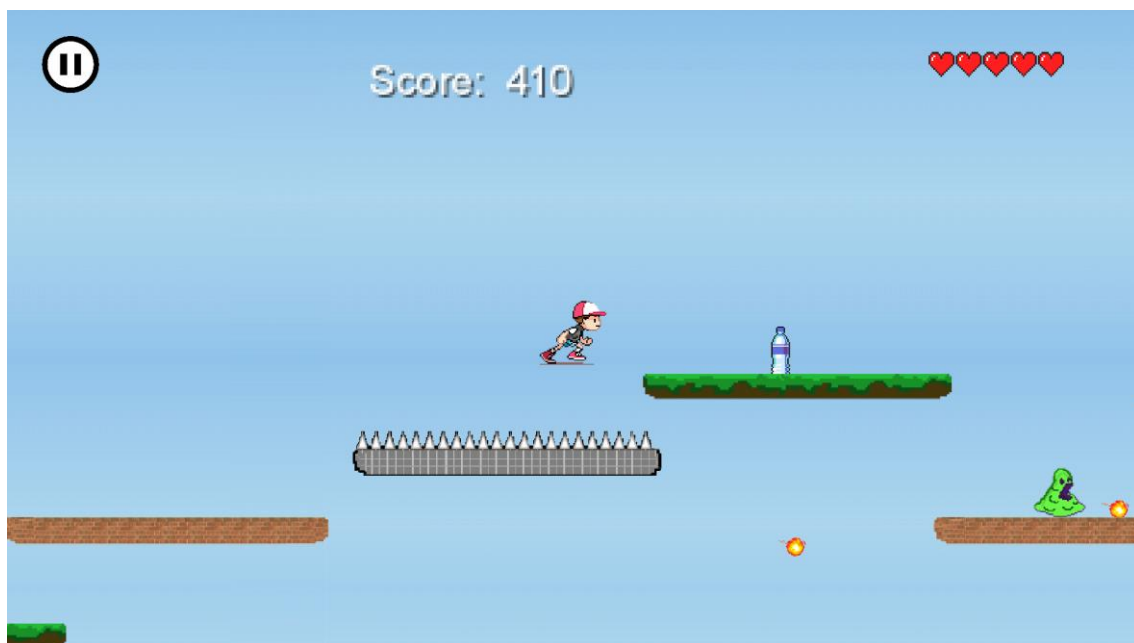


Carregando na opção Play do menu inicial entramos na interface do jogo. Se o jogador carregar no símbolo de pausa, vamos para o menu Paused.



No menu Paused o utilizador pode voltar ao jogo, carregando no botão Resume, sair do jogo, carregando no botão Exit ou voltar ao menu inicial, carregando no botão Main Menu.

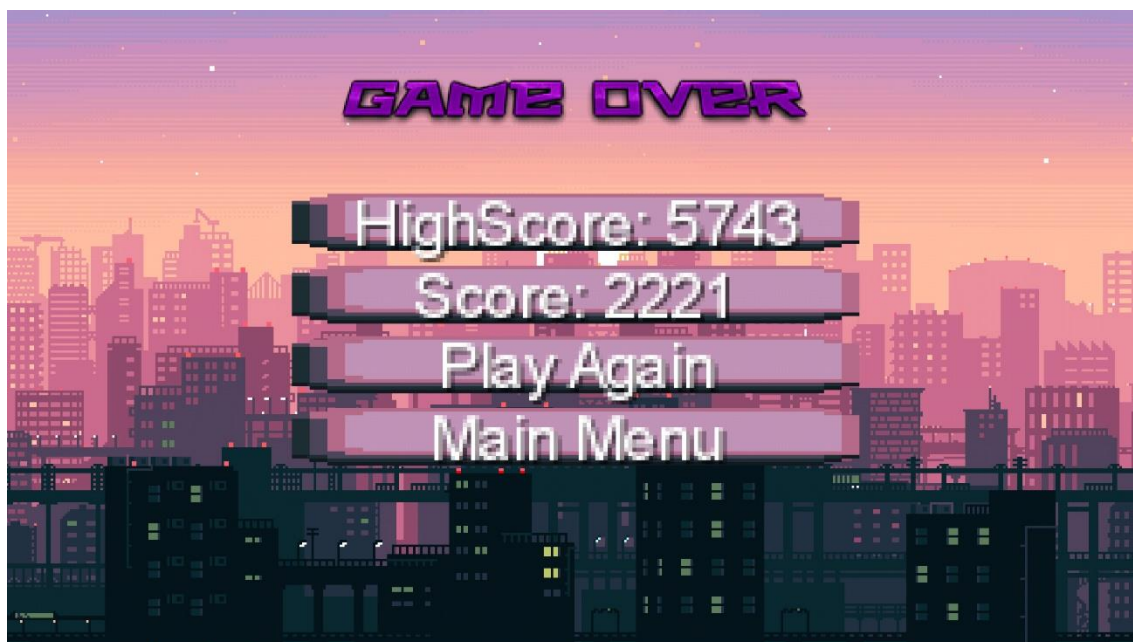
Durante o jogo se a personagem principal(herói) apanhar garrafas de água ganha um vida e pontos para o seu score. Se for atingido pelas bolas de fogo perde uma vida e score, ao tocar no Alien o herói ganha score. Os diferentes tipos de plataformas têm diferentes velocidades. O herói irá andar mais depressa ou mais devagar de acordo com a plataforma em que se encontrar. Se o herói andar na plataforma com picos perde vida.



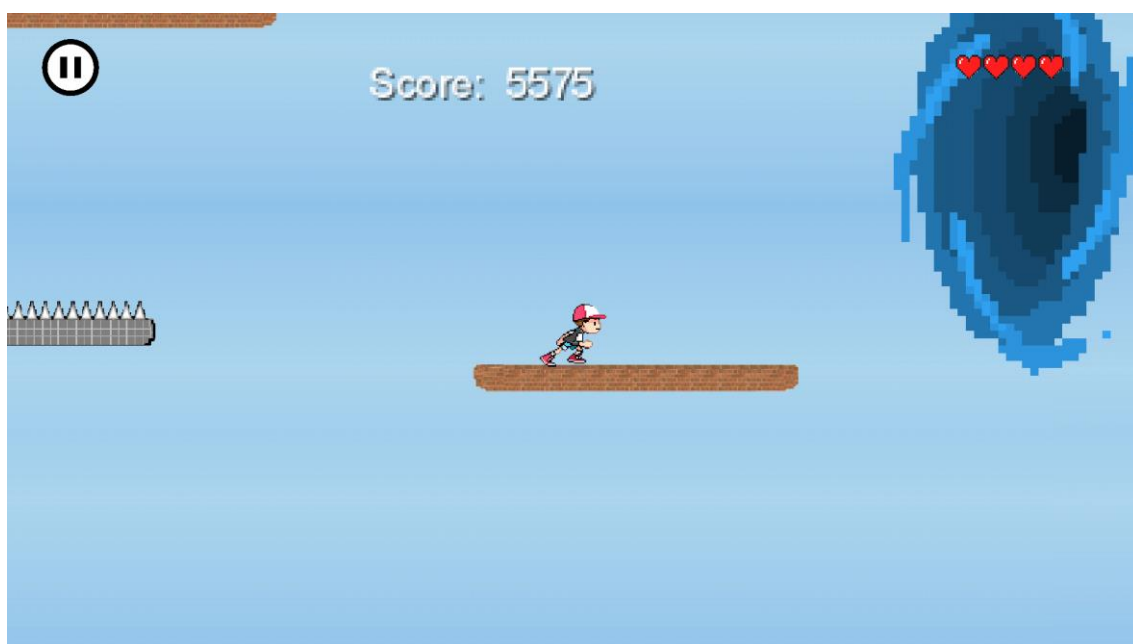
Se o herói apanhar o item raro fica protegido, ou seja os aliens não atacam durante algum tempo.



Se o herói ficar sem vidas ou cair das plataformas perde o jogo.



No menu de Game Over aparece o score mais elevado, o seu score, e a opção de Play Again ou de ir para o Main Menu.



Se o herói chegar até ao portal ganha o jogo. No menu Victory o Herói pode jogar outra vez ou ir para o menu inicial.

