

ORI – vežba 0

Cilj ovih vežbi je upoznavanje sa organizacijom zadataka koje studenti samostalno treba da implementiraju. Zadaci koje studenti treba da implementiraju su delovi koda, čija funkcionalnost doprinosi celokupnom rešenju problema. Na ovim vežbama je prikazan primer kako će zadaci na vežbama izgledati.

TODO 1: Implementirati funkciju koja uklanja duple karaktere iz reči. Primeri:

Csharpstar -> Csharp, Google -> Gogle, Yahoo -> Yaho

TODO2: Implementirati algoritam koji proverava da li su dve reči anagrami. Za dve reči se kaže da su anagrami, ako su građenje od istih slova. Za ovu implementaciju omogućiti korisniku da unosi reči kroz konzolu. Koraci:

1. Implementirati unos dve reči kroz komandnu liniju
2. Pretvoriti obe reči da sadrži samo mala/velika slova
3. Sortirati reči u istom redosledu
4. Uporediti da li su reči jednake

Za čitanje iz komandne linije koristiti `Console.ReadLine()`.

TODO3: Implementirati funkciju koja proverava da li je reč palindrom. Reč je palindrom ako ima isti raspored slova kada se čita od napred i od nazad. *AnavoliMilovana*

TODO4: Implementirati FizzBuzz algoritam. FizzBuzz algoritam prikazuje brojeve od 1 do 100 i to:

- ako je broj deljiv sa 3 ispisuje *Fizz*
- ako je broj deljiv sa 5 ispisuje *Buzz*
- ako je broj deljiv i sa 3 i sa 5 ispisuje *FizzBuzz*
- ako ni jedan od uslova nije zadovoljen ispisuje sam broj

TODO 5: MinMaxSwap- implementirati funkciju koja menja mesta MAX i MIN elementa u nizu.