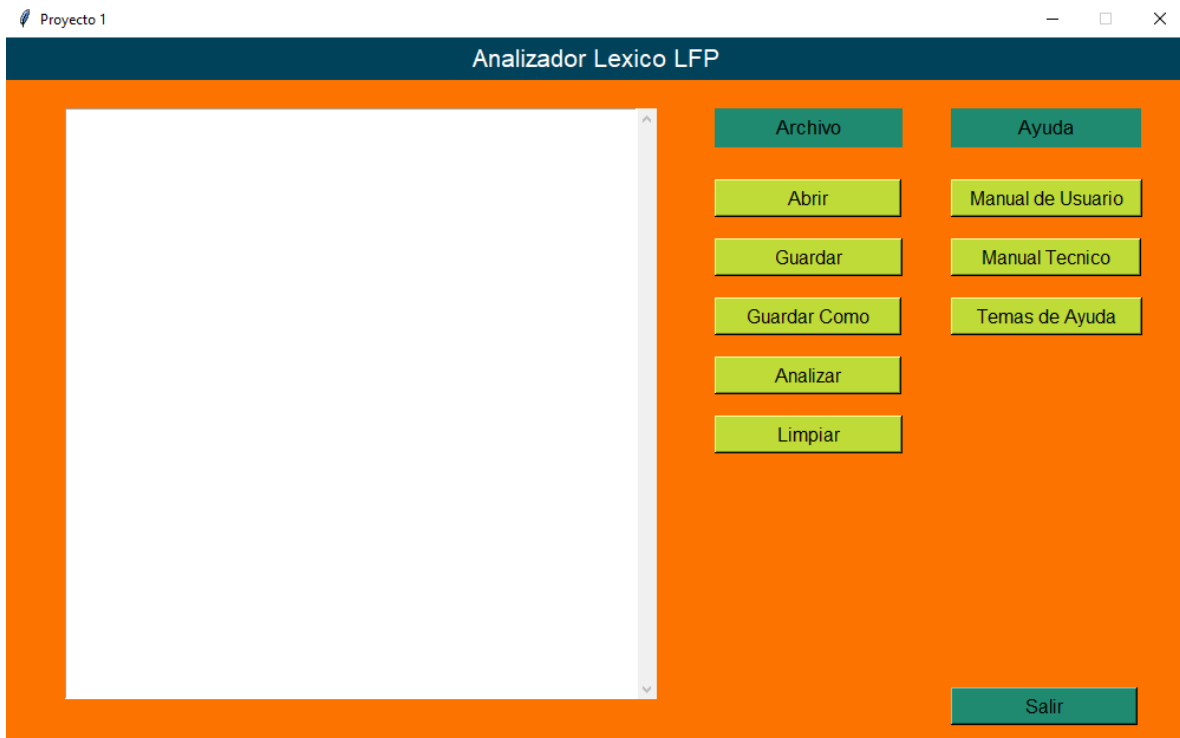


Manual de Usuario

Vista Básica del Programa



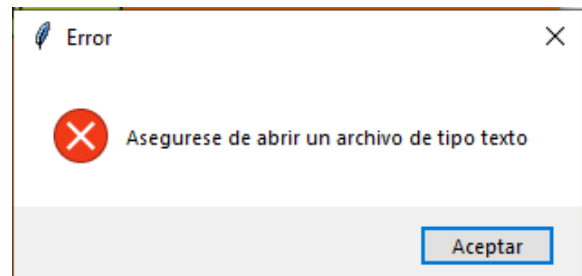
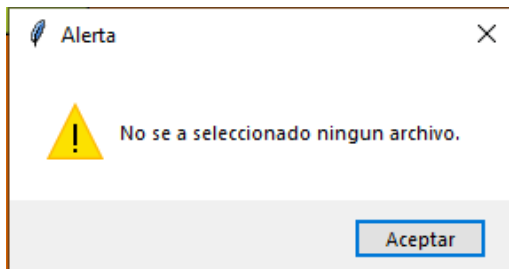
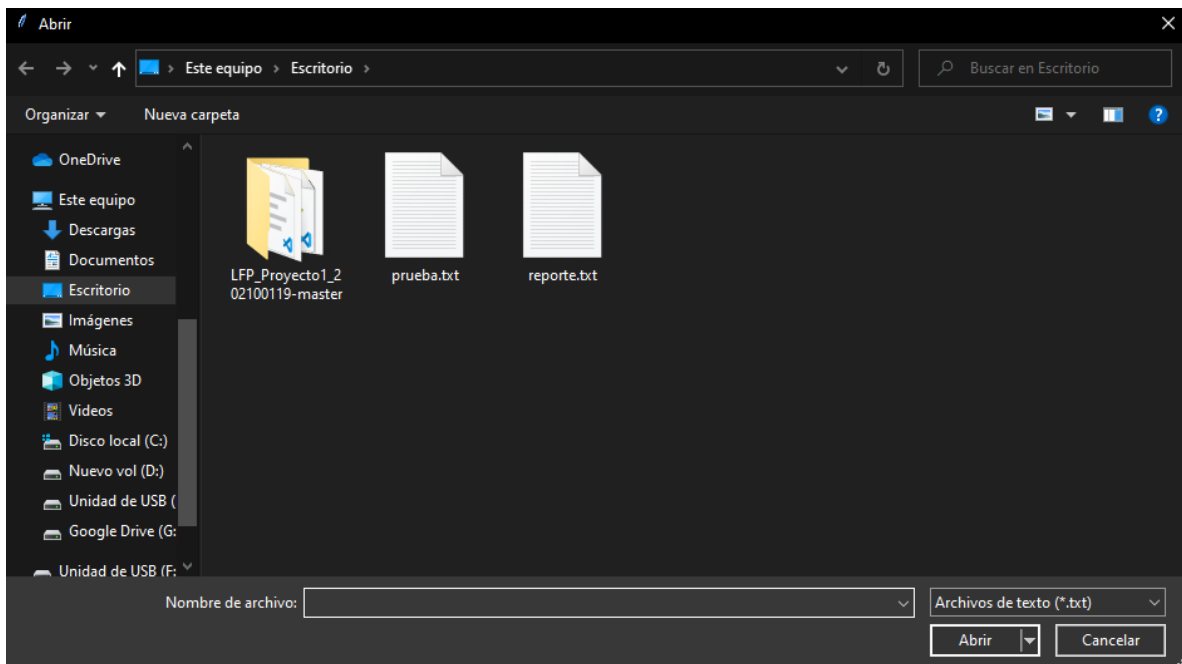
El programa esta creado para ser fácil de utilizar y de una manera intuitiva, cada uno de los botones tiene funciones especificas que se detallaran a profundidad en este documento

Caja de Texto o Box Text

Es el lugar donde el usuario podrá agregar texto el cual desea ser analizado, la caja de texto funciona como un block de notas, en el cual el usuario podrá editar, borrar y agregar lo que desee.

Botón Abrir

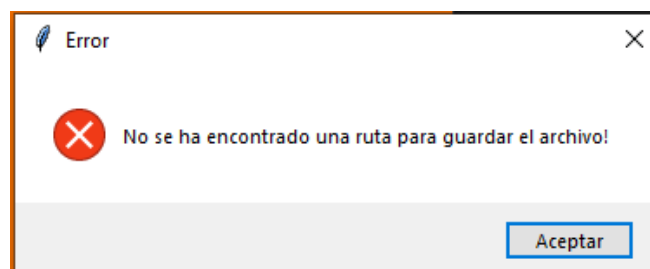
Abre un menú para abrir un archivo, (soporta distintos tipos de archivos, incluido el .txt), el texto que contenga el archivo se cargara en la caja de texto, y así mismo podrá ser editado de la forma que el usuario desee, en caso de que el archivo no sea compatible, se mostrara un mensaje de error mostrando el porqué del mismo.



Botón Guardar

Permite al usuario guardar el texto presente en la caja de texto desde la ruta del archivo escogido desde la opción de abrir, es importante aclarar que el archivo sobrescribirá los datos de la caja de texto, en el archivo que se abrió con anterioridad, en caso de no haber seleccionado un archivo con anterioridad, se le mostrara al usuario un mensaje de error.

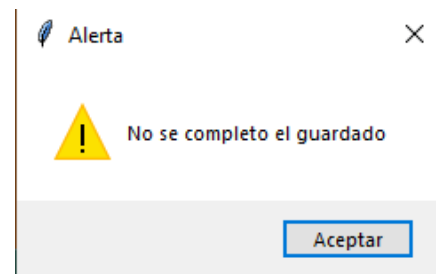
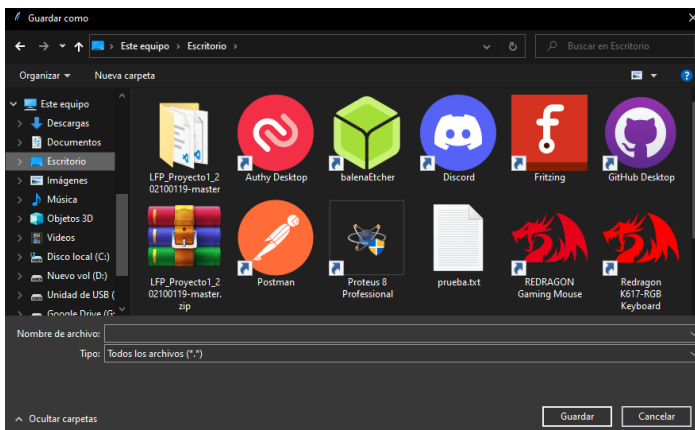
Antes de guardar se le mostrara al usuario una ventana de confirmación en caso de que se desee guardar los datos.



Botón Guardar Como

Esta opción abre una ventana de guardado, en el cual el usuario elige, el nombre del archivo y la extensión, y el programa guardará todo el contenido de la caja de texto se guardará en este archivo, posteriormente para guardar los nuevos datos en ese mismo archivo es necesario darle únicamente en el botón de guardado.

En caso de que exista algún error el programa mostrara una ventana indicando el tipo de error que se ha presentado.



Botón de Analizar

Esta es la función principal, en el cual el programa se encarga de analizar el léxico de la caja de texto, y comparando el texto con una base parecida a esto

```
{
  {"Operacion": "Suma"
   "Valor1": 4.5
   "Valor2": 5.32},
  {"Operacion": "Resta"
   "Valor1": 4.5
   "Valor2": {
     "Operacion": "Potencia"
     "Valor1": 10
     "Valor2": 3
   }},
  {"Operacion": "Suma"
   "Valor1": {
     "Operacion": "Seno"
     "Valor1": 90
   }
   "Valor2": 5.32}
  "Texto": "Realizacion de Operaciones"
  "Color-Fondo-Nodo": "Amarillo"
  "Color-Fuente-Nodo": "Rojo"
  "Forma-Nodo": "Circulo"
}
```

El programa se encargará de analizar y de comparar el texto, en caso de que exista algún tipo de error, el programa generara un archivo .json mostrando cada uno de los errores y el lexema donde existe el error.

También se generara un archivo pdf, donde se muestran todas las operaciones de una manera fácil de entender en estilo de árbol. En caso de que existan operaciones anidadas, el programa será capaz de generar ramas en el árbol con sus respectivas hojas y resultados.

Botón Limpiar

Únicamente limpia la caja de texto por completo, borrando todo el contenido, se mostrará una ventana de confirmación para asegurar que el usuario quiere realizar dicha acción

Manual de Usuario

Abre el manual de usuario en formato .pdf

Manual de Usuario

Abre el manual Técnico en formato .pdf

Salir

Finaliza el programa cerrándolo como el botón de cerrar o x