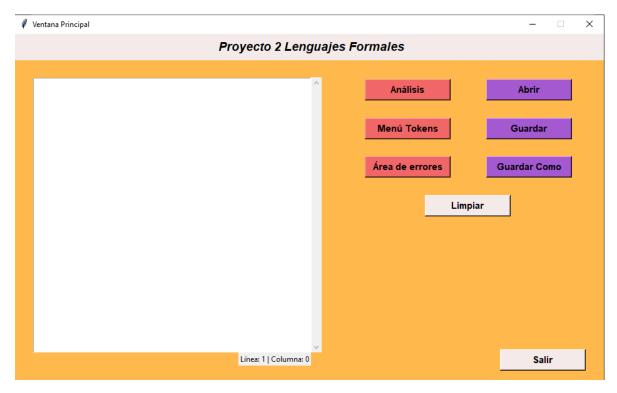
Samuel Isaí Muñoz Pereira

Carnet: 202100119

Curso: Lenguajes formales y de programación

Manual se Usuario

Vista Básica del programa



La ventana principal tiene opciones muy básicas, que se detallan a continuación:

- ➤ Caja de Edición: en esta parte el usuario podrá introducir, editar o eliminar el código a ser analizado por el traductor de comandos, la caja de edición cuenta con un indicador de línea y columna que muestra en tiempo real la posición en la que se encuentra el cursor, esto es de gran ayuda para encontrar los errores disponibles en caso existieran
- Análisis: abre una nueva ventana con una caja de texto donde se encontrarán todos los comandos que fueron traducidos de manera correcta y satisfactoria, dependiendo de cada una de las sintaxis.
- ➤ **Menú Tokens:** abre un archivo pdf, donde se encuentran cada uno de los tokens encontrados durante el análisis del texto a traducir, con datos importantes, como el lexema, token, fila y columna

Tabla de Tokens

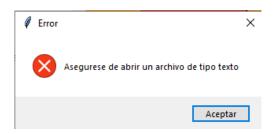
Correlativo	Lexema	Token	Fila	Columna
1	inicio comentario multilinea	/*	1	2
2	cierre comentario multilinea	*/	4	2
3	comentario simple		7	3
4	CrearBD	CrearBD	8	7
5	cadena de texto	temp1	8	14
6	igual	=	8	15

Area de Errores: abre un pdf con los errores encontrados durante el análisis del texto, la tabla muestra el token que dio error, el token que se esperaba, el tipo de error, pudiendo ser léxico o sintáctico, la fila y columna donde se encontró dicho error

Tabla de Errores

Соп	relativo	Token Error	Token Esperado	Tipo de Error	Fila	Columna
	1	***	nueva	Lexico	8	16

Abrir: muestra un explorador de archivos en el cual se puede abrir algún archivo.txt con el contenido que se desea analizar, este contenido automáticamente se agregara a la caja de edición. Permitiendo editarla de manera simple en la caja de edición. En caso de que el archivo a cargar no sea compatible se mostrara una ventana emergente mencionando el error



➢ Guardar: guarda todo el contenido presente en la caja de texto en la ruta del archivo que se abrió anteriormente, en caso de que no exista una ruta, se mostrara un mensaje de error, especificando que no existe una ruta para guardar el archivo, las rutas se van actualizando a medida que se van cargando nuevas rutas de guardado con la opción de guardar como

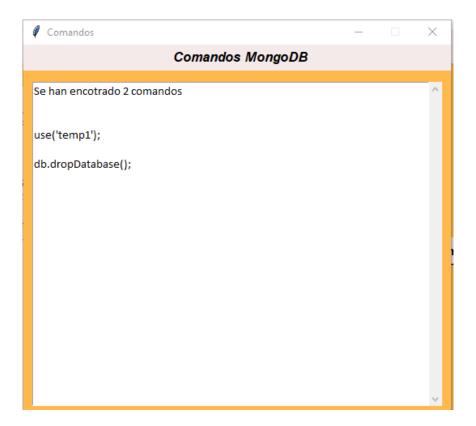


Guardar Como: abre un explorador de archivo en el cual el usuario podrá ponerle nombre y extensión al archivo, para guardarlo posteriormente. Es una muy buena opción en caso de que queramos salvar los cambios realizados en cierto código



➤ Limpiar: este botón permite limpiar la caja de texto, borrando así, todo el contenido de esta. A nivel interno también se borran las listas que guardan los errores y los tokens, por lo que será necesario volver a analizar un código para poder desplegar las respectivas tablas de errores y tokens. Antes de limpiar aparece un cuadro de texto para verificar que desea realizar este acto.

Ventana de Comandos:



Muestra todos los comandos que fueron traducidos de manera correcta, junto con la sintaxis necesaria para que el comando funcione

Sintaxis de archivo admitida

```
/*
ARCHIVO DE PRUEBAS
CON COMENTARIOS

*/

--- CREAR BASE DE DATOS
CrearBD temp1 = nueva CrearBD();

--- ELIMINAR BASE DE DATOS
EliminarBD temp1 = nueva EliminarBD();
```

```
InsertarUnico insert2 = nueva InsertarUnico("literaturas" ,
"
{
   "nombre" : "El Principito",
   "autor" : "Antoine de Saint"
   }
");
```