

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 1
PRIMER SEMESTRE 2024

CompiScript+

Proyecto 2

Manual de Usuario

Samuel Isaí Muñoz Pereira - 202100119
Auxiliar: Walter Alexander Guerra Duque
Ingeniero: Mario Bautista

Datos Importantes

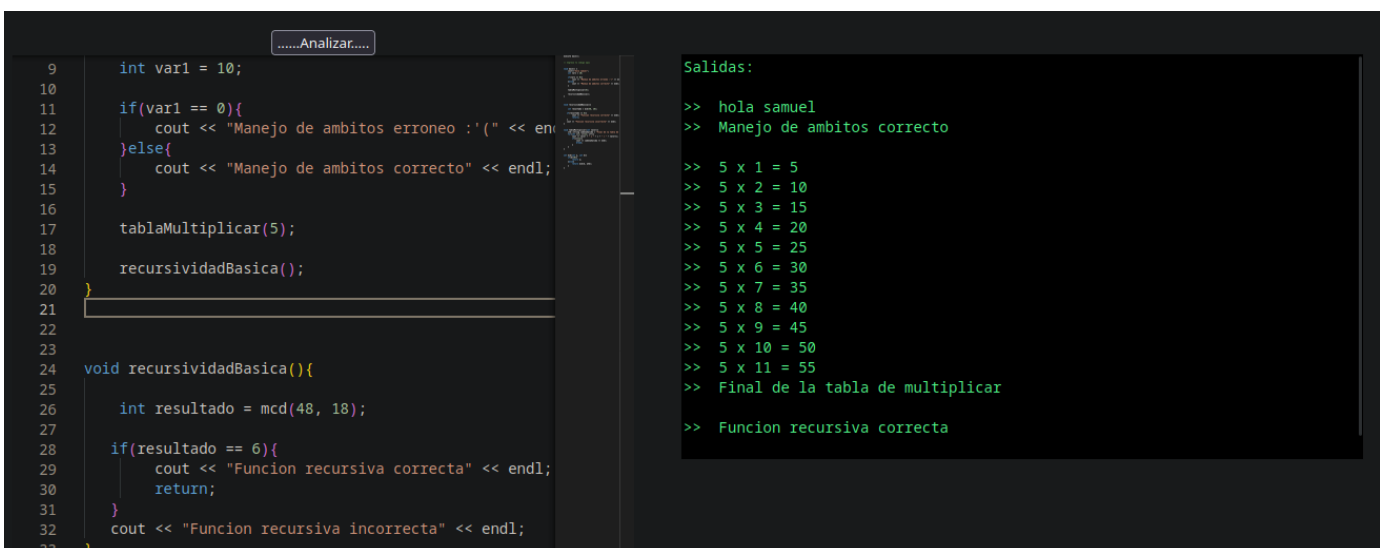
Este proyecto fue desarrollado utilizando JavaScript con algunos frameworks como NodeJs y vite con React, por lo que es importante instalar cada una de las dependencias del proyecto, esto se puede hacer de la siguiente manera:

1. Abrir una terminal en la carpeta Backend y Frontend, y correr el comando ***npm i***, respectivamente. Este comando instalara las dependencias del proyecto
2. Para correr cada uno de los servidores, de igual manera estar posicionados en la carpeta de cada uno de los servicios y correr el comando ***npm run dev***

Puerto para el Backend: 8000

Puerto para el Frontend: 5173

Interfaz Grafica



The screenshot displays a code editor with C++ code on the left and its output on the right. The code includes a function `recursividadBasica()` that checks if the result of `mcd(48, 18)` is 6. The output shows the program's execution, including a greeting, a success message, a multiplication table for 5, and a final confirmation of the recursive function's correctness.

```
9      int var1 = 10;
10
11      if(var1 == 0){
12          cout << "Manejo de ambitos erroneo :'" << endl;
13      }else{
14          cout << "Manejo de ambitos correcto" << endl;
15      }
16
17      tablaMultiplicar(5);
18
19      recursividadBasica();
20  }
21
22
23
24  void recursividadBasica(){
25
26      int resultado = mcd(48, 18);
27
28      if(resultado == 6){
29          cout << "Funcion recursiva correcta" << endl;
30          return;
31      }
32      cout << "Funcion recursiva incorrecta" << endl;
33  }
```

Salidas:

```
>> hola samuel
>> Manejo de ambitos correcto

>> 5 x 1 = 5
>> 5 x 2 = 10
>> 5 x 3 = 15
>> 5 x 4 = 20
>> 5 x 5 = 25
>> 5 x 6 = 30
>> 5 x 7 = 35
>> 5 x 8 = 40
>> 5 x 9 = 45
>> 5 x 10 = 50
>> 5 x 11 = 55
>> Final de la tabla de multiplicar

>> Funcion recursiva correcta
```

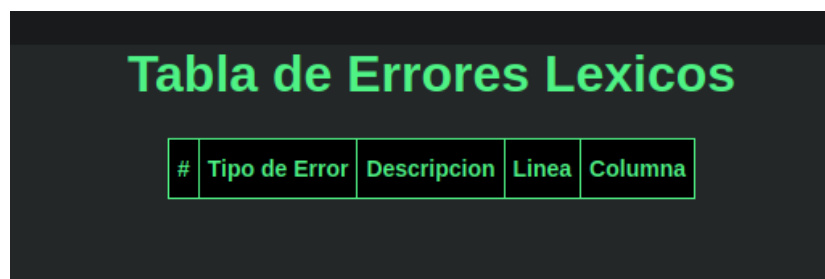
la interfaz gráfica o también conocida como gui, es una pagina web, que cuenta con un editor de texto sencillo capaz de reconocer sintaxis de programación, por lo que cuenta con colores para especificar instrucciones como el if, switch, while, for, etc.

al lado derecho se encuentra una caja de texto que sirve como emulador de terminal o de consola, donde se irán mostrando cada uno de los resultados pertinentes

Reportes

Para este proyecto no se cuenta con algún botón específico para generar los reportes ya que al momento de analizar el mismo programa se encarga de generar los reportes para que luego puedan ser consumidos por el usuario

Están los reportes de Errores que contiene cada uno de los errores encontrados en el programa, ya sea errores semánticos, léxicos o sintácticos



#	Tipo de Error	Descripcion	Linea	Columna
---	---------------	-------------	-------	---------

También se cuenta con el reporte de símbolos, que contiene información de cada una de las variables, arreglos y matrices y funciones declaradas durante la ejecución del programa

Tabla de Simbolos

#	ID	Tipo de Simbolo	Tipo de Variable	Entorno	Linea	Columna
1	main	FUNCION	null	7	7	undefined
2	recursividadBasica	FUNCION	null	24	24	undefined
3	tablaMultiplicar	FUNCION	null	36	36	undefined
4	mcd	FUNCION	ENTERO	48	48	undefined
5	var1	VARIABLE	ENTERO	LLAMARFUNCION	9	5
6	valor	VARIABLE	ENTERO	LLAMARFUNCION	36	23
7	cadenaSalida	VARIABLE	STRING	LLAMARFUNCION	37	5
8	i	VARIABLE	ENTERO	FOR	38	9
9	a	VARIABLE	ENTERO	LLAMARFUNCION	48	9
10	b	VARIABLE	ENTERO	LLAMARFUNCION	48	9
11	a	VARIABLE	ENTERO	LLAMARFUNCION	48	9
12	b	VARIABLE	ENTERO	LLAMARFUNCION	48	9
13	a	VARIABLE	ENTERO	LLAMARFUNCION	48	9