

Emmanuel Malan

Développeur FullStack
3 ans d'expériences

Abidjan, Côte d'Ivoire •

(255) 0788364403 •

emmanuelmalan255@gmail.com •

linkedin.com/in/emmanuel-malan •

emmanuelmalan.vercel.app •

EXPERIENCES PROFESIONELLES

EVEREST CONSULTING – Abidjan

Développeur Frontend

Septembre 2023 – en cours

Technologies Utilisées : NextJs, ReactJs, Axios, Redux, Tailwind, Shadcn

Chez EVEREST CONSULTING, j'occupe un rôle essentiel en tant que Développeur Frontend, où je me spécialise dans l'intégration de maquettes et la création d'interfaces utilisateur riches et interactives. Ma principale contribution réside dans la capacité de convertir des concepts de design en applications web réactives et dynamiques, afin de fournir une expérience utilisateur immersive et intuitive.

Collaboration Inter-équipes : Travail en synergie avec les équipes de conception et de développement backend pour assurer un développement de produit cohérent et efficace.

DIGIN FACTORY – Abidjan

Développeur

Mars 2023 – Août 2023

Technologies Utilisées : NuxtJs, VueJs, Angular, Java Spring Boot, PostgreSQL, Docker et Portainer

- Participation au développement d'une plateforme d'analyse, de visualisation et de benchmarking des données pour l'Association Africaine de l'Eau et de l'Assainissement (AAEA). Cette plateforme permet de visualiser des indicateurs clés de performance (KPI) et permet le benchmark avec d'autres acteurs pour faciliter la prise de décision [**Lien demo :** [AAEA - KPI](#)]
- J'ai contribué à l'analyse et à la mise en œuvre d'un projet de cartographie pour l'Association Des Usiniers Producteurs De Caoutchouc Naturel (AUCPN)

ORANGE CI – Abidjan

Développeur Full stack - Stage

Décembre 2020 - Juillet 2021

Technologies Utilisées : Nodejs, VueJs, Flutter, Spring boot, Python, Flask, Arduino, Raspberry pi, Fusion360, Git

Projet : Jury Pro - Gestion d'événements

Application permettant aux jurys de noter des candidats à différents événements

- Développement de l'api avec Spring Boot
- Conception des vues de l'application mobile avec flutter
- Intégration de l'api dans l'application flutter

Projet : Mise en place d'un robot assistant et guide à l'Orange Digital Center

- Conception du Cahier de charge
- Modélisation et Impression 3D pour la conception du corps du Robot
- Mise en place de la reconnaissance vocale et du chatbot RASA pour la communication avec le robot
- Mise en place de la reconnaissance faciale du robot
- Création d'api
- Création d'un serveur pour la communication entre le déplacement, l'écran du robot pour les informations et la section de reconnaissance faciale et vocale
- Développement du déplacement du robot avec la détection d'obstacle

Mathetes Labs – Abidjan

Développeur web

Octobre 2020 – décembre 2020

Technologies Utilisées : Laravel, VueJs, MySQL, Git

Projet : Plate-forme de mise en conformité des données à caractère personnel pour l'entreprise DPSE COMPLIANCE

- Analyse des besoins et spécifications fonctionnelle du Client
- Conception des écrans utilisateur
- Développement de l'api
- Création et Configuration des groupes utilisateurs
- Tests et validation

TOUBABI – FREELANCE

Développeur Full stack

Aout 2022 – janvier 2023

Technologies Utilisées : Laravel, VueJs, MySQL, Git

En tant que lead, j'ai dirigé le développement de Toubabi, un site web immobilier novateur. Ce projet a nécessité la conception et l'implémentation d'une interface utilisateur interactive et intuitive, optimisant l'expérience des utilisateurs à la recherche de biens immobiliers. Intégration d'outils de simulation de projet et de cartographie des prix, permettre la visualisation des prix de vente et de location de différents types de biens dans différents quartiers ainsi que les index DGI... [**Lien demo :** [TOUBABI](#)]

EDUCATION

MASTER 2 – MIAGE

Université Felix Houphouët Boigny, Abidjan

Depuis
Octobre 2022

- Responsable des clubs de la filière
Conception d'une application mobile de
gestions des clubs
(Lien Play store : [MYCLUB MIAGE](#))

MASTER 1 – MIAGE

Université Felix Houphouët Boigny, Abidjan

Novembre
2021 -Aout 2022

- Conception et développement d'une plateforme de
gestion d'une franchise E-Commerce, web et desktop,
utilisant Java, JavaFX, Laravel, MySQL et Oracle

LICENCE – MIAGE

Université Felix Houphouët Boigny, Abidjan

Octobre
2020 -Aout 2022

- Conception et développement d'un progiciel de
gestion de crédit-bail en utilisant Java Spring
- Conception et développement d'un logiciel de
gestion de location de véhicules en utilisant Java
et JavaFX

HACKATHONS

CONCOURS INTER ECOLE MOOV APPLICATION – JUILLET 2022 | SECOND FINALISTE

Création d'une agence virtuelle, permettant aux
abonnées moov d'effectuer des opérations qui
sefaisaient normalement en agence directement
depuis l'application.

Hackathon Crédit Access – Juin 2022 | Finaliste

Digitalisation du service de crédit de la
microfinance Credit Access

Hackathon CinetPay – mars 2022 | Finaliste

Développement d'un site d'e-commerce
intégrant les solutions de paiement mobile money
de CinetPay

COMPETENCES

Base de Données : MySQL, PostgreSQL

Langages : Python, Java, PHP, Javascript, TypeScript, Dart, C,
Arduino

Framework & CMS : Laravel, VueJs, NuxtJs, Spring Boot,
Flutter, Flask, React Native, NextJs, Bootstrap, Tailwind CSS,
WordPress

Autres : Docker, Portainer, Github Action, Git