

МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ИМЕНИ Н. Э. БАУМАНА  
КАФЕДРА «ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЭВМ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»



ЛЕКЦИИ

---

# Логика и теория алгоритмов

---

Алексей Иванович Белоусов

Вёрстка: Р. И. Инфлянскас  
Иллюстрации: А. С. Никичкин

27 марта 2013 г.



## Организационные вопросы

**Форма сдачи:** зачёт

**Шкала оценок:**

Модули  $3 \cdot 30 = 90$

Прилежание 10

**Аудитория:** 226л

## Литература

1. Мендельсон. Введение в математическую логику.
2. Непейвода. Прикладная логика.
3. Катленд. Вычислимость.

# Содержание

1. Теория алгоритмов . . . . .	4
1.1. Понятие алгоритма в интуитивном смысле слова . . . . .	4
1.2. Машина Тьюринга . . . . .	5
1.3. Нормальные алгорифмы Маркова . . . . .	10
1.4. Эквивалентность нормальных алгорифмов. Теорема о переводе . . . . .	12
1.4.1. Естественное и формальное распространение нормального алгорифма на более широкий алгорифм . . . . .	13
1.5. Способы сочетаний нормальных алгорифмов . . . . .	14
1.5.1. Композиция . . . . .	14
1.5.2. Объединение . . . . .	15
1.5.3. Разветвление . . . . .	16
1.5.4. Повторение . . . . .	16
1.6. Разрешимые и перечислимые множества (языки) . . . . .	17
1.6.1. Конструктивные числа . . . . .	18
1.7. Проблема применимости для нормальных алгорифмов . . . . .	19
1.8. Рекурсивные функции . . . . .	22
1.9. $\lambda$ -исчисление . . . . .	23
1.9.1. $\beta$ -редукция . . . . .	25
1.9.2. Комбинаторы . . . . .	25

# 1. Теория алгоритмов

## Предтечи

**Парадокс Рассела** Пусть множество  $Y$  определяется следующим образом:

$$Y = \{X : |X| \geq 3\}$$

Это множество содержит, к примеру, множества

$$X_1 = \{a, b, c\}$$

$$X_2 = \{a, b, c, d\}$$

$$X_3 = \{a, b, c, d, e\}$$

Но тогда оно само имеет как минимум 3 элемента, а значит:  $Y \in Y$ .

Гилберт предложил следующее:

$$Z = \{X : X \notin X\}$$

$$Z \in Z \Rightarrow Z \notin Z$$

$$Z \notin Z \Rightarrow Z \in Z$$

$$Z \notin Z \Leftrightarrow Z \in Z$$

$$Z \notin Z \Rightarrow Z \neq Z, \text{ то есть } Z \in Z \Rightarrow Z \notin Z \Rightarrow (Z \in Z) \& (Z \notin Z) \text{ — противоречие!}$$

**Самоприменимые прилагательные:** Самоприменимые прилагательные — прилагательные, которые описывают сами себя.

1. Трёх-слож-ный — три слога, слово описывает само себя.
2. Несамоприменимый — *противоречие!*

**Теорема Гёделя** Гёдель показал, что в теории могут быть утверждения, которые нельзя ни доказать, ни опровергнуть.

Чтобы полностью проанализировать математику, надо выйти за её пределы.



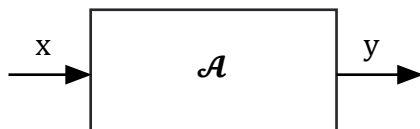
**Рис. 1.** Выход за пределы математики

Основатель теории алгоритмов — Тьюринг (работал шифровальщиком в I мировую войну). Теория алгоритмов тесно связана с криптографией.

### 1.1. Понятие алгоритма в интуитивном смысле слова

Входные данные и результат — конструктивные объекты.

Конструктивный объект — слово в конечном алфавите.



**Рис. 2.** Схема работы алгоритма

Множество  $X$  — множество входных слов,  $Y$  — множество выходных слов. Причём  $X \subseteq V^*, Y \subseteq W^*$

$A$  — алгоритм типа  $XY$ :  $A : X \rightarrow Y$

$A$  — частичный алгоритм типа  $XY$ :  $A : X \rightarrowtail Y$ .

Частичный алгоритм определяет частичную функцию, которая в качестве области определения использует подмножество  $X$ , а значения — подмножество  $Y$ .

Признаки алгоритма:

1. **Признак детерминированности** Алгоритм определяет детерминированный процесс. Детерминированный процесс осуществляется за конечное число шагов, и на каждом шаге однозначно определено продолжение процесса или его прекращение.
2. **Признак массовости** Любой алгоритм может осуществлять преобразования в достаточно широком множестве слов.
3. **Признак результативности** Алгоритм должен через конечное число шагов дать определённый результат.

Словарная (вербальная) функция:  $V, W \quad f : V^* \rightarrowtail W^*$

Пример:  $V = W \quad f(x) \Leftrightarrow xx = x^2 \quad f : V^* \rightarrow V^*$

**Функции идентификации**  $x \sqsubseteq y \Leftrightarrow (\exists y_1, y_2)(y = y_1 x y_2)$  — слово  $x$  входит в слово  $y$ .

$$g(y) = \begin{cases} \lambda, & \text{если } x \sqsubseteq y \\ y, & \text{иначе} \end{cases}$$

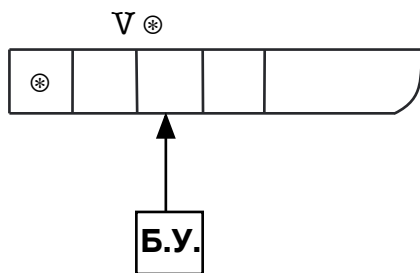
Пусть  $A : V^* \rightarrowtail W^*$ . Тогда  $(x \in V^*)!A(x)$  означает, что алгоритм  $A$  применим к слову  $x$ .  $\neg!A(x)$  — алгоритм  $A$  не применим к слову  $x$ .

Результат алгоритма:  $A(x) \in W^*$

**Определение 1** Вычислимость в интуитивном смысле слова. Вербальная функция называется вычислимой в интуитивном смысле слова, если существует алгоритм  $A_f : V^* \rightarrow W^*$ , что  $(\forall x \in V^*)(!A_f(x) \Leftrightarrow x \in D(f)) \& (A_f(x) = f(x))$

## 1.2. Машина Тьюринга

Алан Тьюринг — английский математик.



**Рис. 3.** Машина Тьюринга

Машина Тьюринга — полубесконечная лента, разделённая на буквы.

$\odot$  — маркер начала ленты.

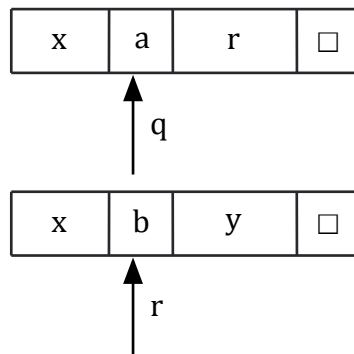
$\square$  — символ пробела.

Блок управления может находиться в любом состоянии из множества состояний  $Q = \{q_0, \dots, q_f\}$

Запись команды

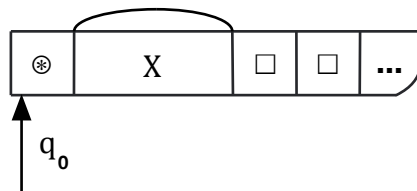
$$qa \rightarrow rb, \begin{cases} S \\ L \\ R \end{cases} \quad q, r \in Q, a, b \in V \cup \{\odot, \square\}$$

означает следующее: если в состоянии  $q$  обозреваемый символ  $a$ , то перейти в состояние  $r$ , записать  $b$  и сдвинуться ( $L$  — на символ влево,  $R$  — на символ вправо,  $S$  — остаться на месте).



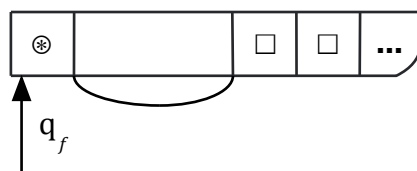
**Рис. 4.** Запись команды

Входное слово записывается на ленте без всяких пробелов буква за буквой. Первый пробел — конец слова. Потом идёт бесконечное число пробелов.



**Рис. 5.** Машина Тьюринга со входным словом

Когда машина Тьюринга даёт результат, головка останавливается на маркере начала ленты в заключительном состоянии. Сразу после этого идёт результат, потом — пробелы.



**Рис. 6.** Окончание работы машины Тьюринга

Вместо буквы после состояния может идти параметр, к примеру:  $\alpha \in \{a, b, c\}$  — любой из символов  $\{a, b, c\}$ .

**Пример 1.** Что делает машина Тьюринга со следующей системой команд?

$$\begin{array}{ll}
q_0(\odot) \rightarrow q_0(\odot), R & q_2b \rightarrow q_2b, L \\
q_0a \rightarrow q_0a, R & q_2(\odot) \rightarrow q_f(\odot), L \\
q_0b \rightarrow q_0b, R & q_1\Box \rightarrow q_3\Box, L \\
q_0c \rightarrow q_1c, R & q_3a \rightarrow q_3\Box, L \\
q_1a \rightarrow q_1a, R & q_3b \rightarrow q_3\Box, L \\
q_1b \rightarrow q_1b, R & q_3c \rightarrow q_3\Box, L \\
q_1c \rightarrow q_1c, R & q_3(\odot) \rightarrow q_3\Box, L \\
q_0\Box \rightarrow q_2\Box, L & q_3(\odot) \rightarrow q_f(\odot), S \\
q_2a \rightarrow q_2a, L &
\end{array}$$

*Ответ:* стирает слова, которые содержат букву  $c$ .

Формально машина Тьюринга определяется как следующий кортеж:

$$T = (V, Q, q_0, q_f, (\odot), \Box, S, L, R, \delta),$$

где  $\delta$  — система команд:

$$\begin{aligned}
\delta : Q \times V' &\rightarrow 2^{Q \times V' \times \{S, L, R\}}, \text{ где } V' = V \cup \{(\odot), \Box\} \\
\delta : Q \times V' &\rightarrow Q \times V' \times \{S, L, R\}
\end{aligned}$$

В дальнейшем мы будем иметь дело только с детерминированными машинами Тьюринга.

**Определение 2** Конфигурация.

$$C = (q, x, ay) \in Q \times V'^* \times V'V'^*, \text{ то есть } q \in Q, x, y \in V'^*, a \in V'$$

$a$  — символ, обозреваемый головкой,  $y$  — цепочка, стоящая сразу после  $a$  (с точностью до любой цепочки пробелов, стоящих в конце).

В любой машине выделяется начальная конфигурация:

$$C_0 = (q_0, \lambda, (\odot)x\Box)$$

и конечная конфигурация:

$$C_f = (q_f, \lambda, (\odot)y\Box)$$

**Определение 3** Отношение непосредственной выводимости.

$$C = (q, x, ay) \vdash_{\mathcal{T}} \begin{cases} (r, x, by), & \text{если в системе команд } \delta \text{ есть команда } qa \rightarrow rb, S \\ (r, x', cby), & \text{если в системе команд } \delta \text{ есть команда } qa \rightarrow rb, L \text{ } (x = x'c \neq \lambda) \\ (r, xb, dy'), & \text{если в системе команд } \delta \text{ есть команда } qa \rightarrow rb, R \text{ } (dy' = y) \end{cases}$$

**Определение 4** Выводимость на множестве конечных конфигураций машины Тьюринга.

$$\begin{aligned}
&C_1, C_2, \dots, C_n, \dots \quad n \geq 1 \\
&(\forall i \geq 1)(C_i \vdash_{\mathcal{T}} C_{i+1}), \text{ если } C_{i+1} \text{ определена в последовательности} \\
&C_1 \vdash_{\mathcal{T}} C_2 \vdash_{\mathcal{T}} \dots \vdash_{\mathcal{T}} C_n - \text{длина} = n - 1 (n \geq 1) \\
&C \vdash_{\mathcal{T}}^* C' \Leftrightarrow \text{существует вывод } C_1 \vdash_{\mathcal{T}} C_2 \vdash_{\mathcal{T}} \dots \vdash_{\mathcal{T}} C_n = C', n \geq 1)
\end{aligned}$$

В детерминированной машине Тьюринга из каждой конфигурации  
Пусть дана машина Тьюринга  $\mathcal{T}$  и слово  $x \in V^*$

$$!\mathcal{T}(x) \Rightarrow (q_0, \lambda, \textcircled{*}x\Box) \vdash_{\mathcal{T}}^* (q_f, \lambda, \textcircled{*}y\Box) \ y \Rightarrow \mathcal{T}(x) \oplus \neg !\mathcal{T}(x) \Rightarrow [(q_0, \lambda, \dots$$

**Определение 5.** Вербальная функция

$$f : V^* \rightarrow V^*$$

вычислима по Тьюрингу, если может быть построена  $\mathcal{T}_f$  с рабочим алфавитом  $V_1 \supseteq V (\forall x \in V^*) (!\mathcal{T}_f(x) \Leftrightarrow x \in D(f)) \& (\mathcal{T}_f(x) = f(x))$

**Теорема 1** Тезис Тьюринга. *Всякая функция, вычисляемая в интуитивном смысле слова вычислима по Тьюрингу.*

**Пример 2** Машина Тьюринга, стирающая всё, если есть вхождение слова.

$$\mathcal{T}_1 : \mathcal{T}_1(x) = \begin{cases} \lambda, & \text{если } aab \sqsubseteq x \\ x & \text{иначе} \end{cases}, \text{ где } V = \{a, b\}$$

$$\begin{aligned} q_0 \textcircled{*} &\rightarrow q_0 \textcircled{*}, R \\ q_0 a &\rightarrow q_1 a_1, R \\ q_0 b &\rightarrow q_0 b_1, R \\ q_1 a &\rightarrow q_2 a_1, R \\ q_1 b &\rightarrow q_0 b, R \\ q_2 a &\rightarrow q_2 a, R \\ q_2 b &\rightarrow q_3 b, R \\ q_3 \alpha &\rightarrow q_3 \alpha, R, \alpha \in \{a, b\} \\ q_3 \Box &\rightarrow q_4 \Box, L \\ q_4 \alpha &\rightarrow q_4 \Box, L, \alpha \in \{a, b\} \\ q_4 \textcircled{*} &\rightarrow q_f \textcircled{*}, S \\ q_0 \Box &\rightarrow q_5 \Box, L \quad q_5 \text{ — движение в случае неуспешного поиска} \\ q_1 \Box &\rightarrow q_5 \Box, L \\ q_2 \Box &\rightarrow q_5 \Box, L \\ q_5 \alpha &\rightarrow q_5 \alpha, L, \alpha \in \{a, b\} \\ q_5 \textcircled{*} &\rightarrow q_5 \textcircled{*}, S \end{aligned}$$

Прогонка:

$$\begin{aligned} (q_0, \lambda, \textcircled{*}aaaaabab\Box) &\vdash (q_0, \textcircled{*}, aaaaabab\Box) \vdash (q_1, \textcircled{*}a, aaabab\Box) \vdash (q_2, \textcircled{*}aa, aabab\Box) \vdash \\ &\vdash (q_2, \textcircled{*}aaa, abab\Box) \vdash (q_2, \textcircled{*}aaaa, bab\Box) \vdash (q_3, \textcircled{*}aaaab, ab\Box) \vdash^2 (q_3, \textcircled{*}aaaabab, \Box\Box) \vdash \\ &\vdash (q_4, \textcircled{*}aaaabab, b\Box\Box) \vdash^6 (q_4, \textcircled{*}, \Box) \vdash (q_4, \lambda, \textcircled{*}\Box) \vdash (q_f, \lambda, \textcircled{*}\Box) \end{aligned}$$

**Пример 3.**

$$\mathcal{T}_2 : (q_0, \lambda, \textcircled{*}x\Box) \vdash^* (q_f, \lambda, \textcircled{*}\#x\Box), \quad V = V_0 \cup \{\#\}, \# \notin V_0, \ x \in V_0^*$$



$$\begin{aligned}
q_0(\odot) &\rightarrow q_0(\odot), R \\
q_0\Box &\rightarrow q_f\#, L \\
q_0\alpha &\rightarrow q_\alpha\#, R \quad \alpha \in V_0 \\
q_\alpha\beta &\rightarrow q_\beta\alpha, R \quad \alpha, \beta \in V_0 \\
q_\alpha\Box &\rightarrow q_1\alpha, L \\
q_1\gamma &\rightarrow q_1\gamma, L \quad \beta \in V_0 \cup \{\#\} \\
q_1(\odot) &\rightarrow q_f(\odot), S
\end{aligned}$$

Прогонка:

$$\begin{aligned}
V_0 = \{a, b\} \quad &(q_0, \lambda, \odot ab\Box) \vdash (q_0, \odot, ab\Box) \vdash (q_a, \odot\#, b\Box) \vdash (q_b, \odot\#a, \Box) \vdash (q_1, \odot\#, ab\Box) \vdash \\
&\vdash (q_1, \odot, \#ab\Box) \vdash (q_1, \lambda, \odot\#ab\Box) \vdash (q_f, \lambda, \odot\#ab\Box)
\end{aligned}$$

**Пример 4.**

$$\mathcal{T}_3 : (q_0, \lambda, \odot\#x\Box) \vdash^* (q_f, \lambda, \odot x\Box), \text{ где } x \in V_0^*, V = V_0 \cup \{\#\}$$

$$\begin{aligned}
q_0(\odot) &\rightarrow q_0(\odot), R \\
q_0\# &\rightarrow q_\#\#, R \\
q_\#\alpha &\rightarrow q_\alpha\#, L \\
q_\alpha\# &\rightarrow q_0\alpha, R \\
q_\#\Box &\rightarrow q_1\Box, L \\
q_1\alpha &\rightarrow q_1\alpha, L \quad \alpha \in V_0 \\
q_1(\odot) &\rightarrow q_f(\odot), S \\
q_1\# &\rightarrow q_1\Box, L
\end{aligned}$$

Прогонка:

$$\begin{aligned}
&(q_0, \lambda, \odot\#abc\Box) \vdash (q_0, \odot, \#abc\Box) \vdash (q_\#, \odot, \#, abc\Box) \vdash (q_a, \odot, \#\#bc\Box) \vdash (q_o, \odot a, \#bc\Box) \vdash \\
&\vdash (q_\#, \odot a\#, bc\Box) \vdash (q_b, \odot a, \#\#c\Box) \vdash (q_0, \odot ab, \#c\Box) \vdash (q_\#, \odot ab\#, c\Box) \vdash (q_c, \odot ab, \#\#\Box) \vdash \\
&\vdash (q_0, \odot abc, \#\Box) \vdash (q_\#, \odot abc\#, \Box) \vdash (q_1, \odot abc, \#\Box) \vdash (q_1, \odot ab, c\Box\Box) \vdash^3 (q_1, \lambda, \odot abc\Box) \vdash \\
&\vdash (q_f, \lambda, \odot abc\Box)
\end{aligned}$$

**Пример 5.** Пусть требуется сдвинуть на заранее заданное количество символов влево.

Вместо:

$$\begin{aligned}
q_1\alpha &\rightarrow q_1\alpha, L \quad \alpha \in V_0 \\
q_1(\odot) &\rightarrow q_f(\odot), S \\
q_1\# &\rightarrow q_1\Box, L
\end{aligned}$$

из предыдущего примера вставим:

$$\begin{aligned}
q_1\#\Box &\rightarrow q_2\Box, L \\
q_2\alpha &\rightarrow \alpha, L \quad (\alpha \in V_0) \\
q_2\# &\rightarrow q_\#\#, R \\
q_\#\# &\rightarrow q_\#\#, R \\
q_2(\odot) &\rightarrow q_f(\odot), S
\end{aligned}$$

**Свойства модели алгоритмов** Любая модель алгоритмов должна иметь:

1. Описание модели.
2. Понятие эквивалентных алгоритмов.
3. Способы сочетания алгоритмов.
4. Универсальный алгоритм.
5. Понятие разрешимого и перечислимого множества.
6. Алгоритмически неразрешимых проблем.

### 1.3. Нормальные алгорифмы Маркова

**Определение 6** Вхождение слова.

$$V, x, y \in V^* \quad x \sqsubseteq y \Leftrightarrow (\exists y_1, y_2)(y = \underbrace{y_1}_{\text{левое крыло}} \underbrace{x}_{\text{основа}} \underbrace{y_2}_{\text{правое крыло}})$$

$$(\forall x)(\lambda \sqsubseteq x) \& (x \sqsubseteq x)$$

$$x \sqsubseteq y, y \sqsubseteq z \Rightarrow x \sqsubseteq z$$

$$(y_1, x, y_2), \text{ где } y = y_1 x y_2 \quad y_1 \star x \star y_2, \star \notin V$$

Самое левое вхождение слова пустого слова в слово  $x$ :  $\star \star x$ .

Первое (главное) вхождением слова  $x$  в слово  $y$  имеет наименьшую длину левого крыла среди всех вхождений.

**Определение 7** Формула подстановки.

$$\omega : u \rightarrow v, \quad u, v \in V^*, \rightarrow \notin V$$

**Определение 8** Применимость. Если  $u \sqsubseteq x$ , то говорят, что  $\omega$  применима к  $x$  (подходит для слова  $x$ ).

Первое вхождение  $u$  в  $x$ :  $x_1 \star u \star x_2$ , тогда

$$y \equiv x_1 v x_2 \equiv \omega x \text{ —}$$

результат применения формулы к слову  $x$ , полученный путём замены первого вхождения левой части формулы правой частью.

$$x = \begin{array}{|c|c|c|} \hline x_1 & u & x_2 \\ \hline \end{array}$$

$$y = \begin{array}{|c|c|c|} \hline x_1 & v & x_2 \\ \hline \end{array}$$

**Рис. 7.** Формула подстановки

Например,  $x = \text{входит}$ ,  $\omega : \text{вход} \rightarrow \text{уход}$ .  $\omega x = \text{уходит}$ .

**Определение 9** Нормальный алгорифм.

$$\mathcal{A} = (V, \mathcal{S}, \mathcal{P})$$

$V$  — алфавит,  $\mathcal{S}$  — схема,  $\mathcal{P}$  — заключительные формулы.

Схема нормального алгоритма (квадратные скобки означают необязательность вхождения):

$$\left\{ \begin{array}{l} u_1 \rightarrow [\cdot] v_1 \\ u_2 \rightarrow [\cdot] v_2 \\ \vdots \\ u_n \rightarrow [\cdot] v_n \end{array} \right.$$

**Пример 6** Добавление  $aba$  в конец слова.

$$\mathcal{A}_0 : \left\{ \begin{array}{l} \#a \rightarrow a\# \\ \#b \rightarrow b\# \\ \# \rightarrow \cdot aba \\ \rightarrow \# \end{array} \right. \quad V = \{a, b, \#\}$$

Прогонка:

$$\mathcal{A}_0 : x = aba \vdash \#aba \vdash a\#ba \vdash ab\#a \vdash aba\# \vdash \cdot abaaba$$

В общем случае:

$$\begin{aligned} \mathcal{A}_0 : x = x(1)x(2) \dots x(k) \vdash \#x(1)x(2) \dots x(k) \vdash x(1)\#x(2) \dots x(k) \vdash \\ \vdash x(1)x(2)\# \dots x(k) \vdash \dots \vdash x(1)x(2) \dots x(k)\# \vdash \cdot x(1)x(2) \dots x(k)aba \quad (k \geq 1) \end{aligned}$$

**Пример 7** Добавление  $aba$  в начало слова.

$$\begin{aligned} \mathcal{A}_1 : \left\{ \begin{array}{l} \rightarrow \cdot aba \end{array} \right. \\ (\forall x \in \{a, b\}^*)(\mathcal{A}_1 : x \vdash \cdot abax) \end{aligned}$$

Пусть есть нормальный алгоритм:

$$\mathcal{A} = (V, \mathcal{S}, \mathcal{P})$$

Алгоритм  $\mathcal{A}$  просто непосредственно переводит  $x$  в  $y$ :  $x \vdash y \Leftrightarrow y = \omega x$ , где  $\omega$  — первая входящая в  $\mathcal{S}$  подходящая для  $x$  формула, не являющаяся заключительной.

Алгоритм  $\mathcal{A}$  непосредственно заключительно переводит  $x$  в  $y$ :  $\mathcal{A} : x \vdash \cdot y \Leftrightarrow y = \omega x$ , где  $\omega$  — первая входящая в  $\mathcal{P}$  подходящая для  $x$  формула.

Алгоритм  $\mathcal{A}$  просто переводит  $x$  в  $y$ :  $\mathcal{A} : x \models y \Leftrightarrow$  Существует последовательность слов

$$\begin{aligned} x = x_0, x_1, x_2, \dots, x_n = y, \text{ где } (\forall i = 0, n-1)(\mathcal{A} : x_i \vdash x_{i+1}) \\ \mathcal{A} : x \models y \Leftrightarrow (\mathcal{A} : \vdash \cdot y) \Leftrightarrow (\mathcal{A} : x \vdash \cdot y) \vee (\exists z)(\mathcal{A} : x \models z \vdash \cdot y) \end{aligned}$$

$!\mathcal{A}(x)$  — алгоритм  $\mathcal{A}$  применим к слову  $x$ .

$\neg!\mathcal{A}(x)$  — алгоритм  $\mathcal{A}$  не применим к слову  $x$ .

$\mathcal{A} : \neg x$  — слово  $x$  не поддаётся схеме нормального алгоритма (нет ни одной подходящей формулы).

**Определение 10** Процесс работы нормального алгоритма со словом  $x$ . Это конечная или бесконечная последовательность слов:

$$x = x_0, x_1, x_2, \dots, x_n, \dots \text{ такая, что } (\forall i \geq 0)(\mathcal{A} : x_i \vdash x_{i+1}) \vee (\mathcal{A} : x_i \vdash \cdot x_{i+1}),$$

если  $x_{i+1}$  определено в последовательности.

При этом слово  $x_n$  не определено тогда и только тогда (по определению):

1.  $n - 1 = 0$  и  $\mathcal{A} : \neg x_0 = x$
2.  $n > 0$  т. е.  $x_{n-1}$  определено, но  $\mathcal{A} : \neg x_{n-1}$
3.  $\mathcal{A} : x_{n-2} \vdash \cdot x_{n-1}, n \geq 2$

Пусть  $x_n = x_0, x_1, \dots, x_n$  — процесс работы  $\mathcal{A}$  с  $x$  (является конечным). Тогда  $x_n$  называется процессом работы нормального алгоритма  $\mathcal{A}$  со словом  $x$  и обозначается  $\mathcal{A}(x)$ .

**Определение 11.** Вербальная функция

$$f : V^* \rightarrow V^*$$

называется вычислимой по Маркову, если может быть построен нормальный алгоритм  $\mathcal{A}_f$  в алфавите  $V$  такой, что

$$(\forall x \in V^*)(! \mathcal{A}_f(x) \Leftrightarrow x \in D(f)) \& (\mathcal{A}_f(x) = f(x))$$

**Теорема 2** Принцип нормализации. *Любая вербальная функция, вычисляемая в интуитивном смысле слова, вычислима по Маркову.*

**Пример 8** Правое присоединение.

$$V = \{a_1, \dots, a_n\}, \# \notin V$$

$$R_c : \begin{cases} \# \xi \rightarrow \xi \# & (\xi \in V) \\ \# \rightarrow \cdot x_0 & x_0 \text{ — произвольное фиксированное слово в } V \\ \rightarrow \# \end{cases}$$

**Пример 9** Удвоение слова.

$$V, \alpha, \beta \notin V$$

$$\mathcal{A}_2 : \begin{cases} \alpha \xi & \rightarrow \xi \beta \xi \alpha & (\xi \in V) \\ \beta \xi \eta & \rightarrow \eta \beta \xi & (\eta, \xi \in V) \\ \beta & \rightarrow \\ \alpha & \rightarrow \cdot \\ & \rightarrow \alpha \end{cases}$$

Прогонка:

$$\lambda \vdash \alpha \vdash \cdot \lambda, \quad a \in V$$

$$a \vdash \alpha a \vdash a \beta a \alpha \vdash a a \alpha \vdash \cdot a a$$

$$\begin{aligned} abca \vdash \alpha abca \vdash a \beta a \alpha abca \vdash a \beta ab \beta b \alpha ca \vdash a \beta ab \beta bc \beta c \alpha a \vdash a \beta ab \beta bc \beta ca \beta a \alpha \vdash ab \beta a \beta bc \beta ca \beta a \alpha \vdash \\ \vdash ab \beta ac \beta b \beta ca \beta a \alpha \vdash abc \beta a \beta b \beta ca \beta a \alpha \vdash abc \beta a \beta ba \beta c \beta a \alpha \vdash abc \beta aa \beta b \beta c \beta a \alpha \vdash abca \beta a \beta b \beta c \beta a \alpha \vdash^4 \\ \vdash^4 abca abca \alpha \vdash \cdot abca abca \end{aligned}$$

Таким образом действие вышеописанной модели Маркова:

$$(\forall x \in V^*)(Double(x) = xx = x^2)$$

## 1.4. Эквивалентность нормальных алгоритмов. Теорема о переводе

**Определение 12** Условное равенство.

$$\mathcal{A}, \mathcal{B} : V^* \rightarrow V^* \quad (\forall x \in V^*)(! \mathcal{A}(x) \Leftrightarrow ! \mathcal{B} \& (\mathcal{A}(x) = \mathcal{B}(x)) \Rightarrow \mathcal{A}(x) \cong \mathcal{B}(x))$$

**Замыкание схемы нормального алгоритма** Исходная схема:

$$\mathcal{A} : \begin{cases} u_1 \rightarrow [\cdot] v_1 \\ u_2 \rightarrow [\cdot] v_2 \\ \vdots \\ u_n \rightarrow [\cdot] v_n \end{cases}$$

Новая схема:

$$\mathcal{A} : \begin{cases} \text{Схема } \mathcal{A} \\ \rightarrow \cdot \end{cases}$$

называется замыканием нормального алгорифма  $\mathcal{A}$ .

**Утверждение 1.**

$$(\forall x \in V^*)(A(x) \cong A'(x))$$

**Доказательство.** Пусть  $!A(x)$ , то есть

1.  $A : x \models y, A : \neg y$  (есть обрыв) или
2.  $\mathcal{A} : x \models y$
1.  $\mathcal{A} : x \models y \vdash y$ , то есть  $\mathcal{A} : x \models y$ ;
2.  $\mathcal{A} : x \models y$ . Если  $!A(x)$ , то  $!\mathcal{A}(x)$ , причём  $\mathcal{A} : x \models \mathcal{A}(x) = \mathcal{A}(x)$ . Если же  $\neg !A(x)$ , то  $\neg !\mathcal{A}(x)$ , то есть  $!\mathcal{A}(x) \Rightarrow !A(x)$ .

Итак,  $A(x) \cong \mathcal{A}(x)$  □

Переход к замыканию нормального алгорифма позволяет без ограничений общности считать применимость алгорифма к слову означает что на последнем шаге процесса работы была применена заключительная формула, то есть исключить естественный обрыв.

#### 1.4.1. Естественное и формальное распространение нормального алгорифма на более широкий алгорифм

$$\begin{aligned} A &= (V, S, P), V' \supset V \\ A' &= (V', S, P) \text{ — естественное распространение} \\ (\forall x \in V^*)(A(x) &\cong A'(x)) \\ A^f &= (V', S^f, P) \\ S^f &= \begin{cases} \xi \rightarrow \xi & (\xi \in V' \setminus V) \\ S \end{cases} \\ (\forall x \in V^*)(A^f(x) &\cong A(x)), \text{ но } (\forall x \notin V^*)(\neg !A^f(x)) \end{aligned}$$

Пусть есть алфавиты  $V, V_0$ :

$$V = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}, \quad V_0 = 0, 1, \quad V_0 \cap V = \emptyset$$

Можно закодировать буквы и слова алфавита  $V$  буквами алфавита  $V_0$ .

$$\begin{aligned} [a_i \Rightarrow 0 \underbrace{11 \dots 1}_i 0] \quad x \in V^*[\lambda = \lambda, [x(1)x(2) \dots x(k) \Rightarrow [x(1) \dots [x(k) \\ V = \{a, b, c\}[abca = 010011001110010 \end{aligned}$$

**Теорема 3** о переводе. *Каков бы ни был нормальный алгоритм  $A = (V', S, P)$  над алфавитом  $V$  (то есть  $V' \supset V$ ), может быть построен нормальный алгоритм  $B$  в алфавите  $V \cup V_0$  такой, что  $(\forall x \in V^*)(A(x) \cong B(x))$*

## 1.5. Способы сочетаний нормальных алгоритмов

### 1.5.1. Композиция

**Теорема 4** о композиции. *Каковы бы ни были нормальные алгоритмы  $A, B$ , может быть построен нормальный алгоритм  $C$ , такой что  $(\forall x \in V^*)(C(x) \cong B(A(x)))$ .*

**Доказательство.** Определим  $\bar{V} = \{\bar{a}_1, \dots, \bar{a}_n\}$ , где  $V = \{a_1, \dots, a_n\}$ , и  $\bar{V} \cap V = \emptyset$   $\alpha, \beta \notin V \cup \bar{V}$

$$C : \begin{cases} (1) \xi\alpha \rightarrow \alpha\xi & (\xi \in V) \\ (2) \alpha\xi \rightarrow \alpha\bar{\xi} \\ (3) \bar{\xi}\eta \rightarrow \bar{\xi}\bar{\eta} & (\eta \in V) \\ (4) \bar{\xi}\beta \rightarrow \beta\bar{\xi} \\ (5) \beta\bar{\xi} \rightarrow \beta\xi \\ (6) \xi\bar{\eta} \rightarrow \xi\eta \\ (7) \alpha\beta \rightarrow \cdot \\ (8) \bar{\mathbb{B}}_\alpha^\beta \\ (9) \mathbb{A}^\alpha \end{cases}$$

В систему формул включаются  $\bar{\mathbb{B}}_\alpha^\beta$  и  $\mathbb{A}^\alpha$ . Они получаются следующим образом:

$\mathbb{A}^\cdot$	$\mathbb{A}^\alpha$	$\mathbb{B}^\cdot$	$\bar{\mathbb{B}}_\alpha^\beta$
$u \rightarrow v$	$u \rightarrow v$	$\rightarrow v$	$\alpha \rightarrow \alpha\bar{v}$
$u \rightarrow \cdot v$	$u \rightarrow \alpha v$	$u \rightarrow v$ ( $u \neq \lambda$ )	$\bar{u} \rightarrow \bar{v}$
		$u \rightarrow \cdot v$ ( $u \neq \lambda$ )	$\bar{u} \rightarrow \beta\bar{v}$
		$\rightarrow \cdot v$	$\alpha \rightarrow \alpha\beta\bar{v}$

$$x \in V^*(x \neq \lambda)$$

$$C : x \models y_1\alpha y_2, \text{ где } y_1y_2 = A^\cdot(x) \quad (I)$$

$$y_1\alpha y_2 \models_{(1)} \alpha y_1 y_2 = \alpha y = \alpha y(1)y(2) \dots y(m), m > 0 \quad (II)$$

$$\alpha y(1)y(2) \dots y(m) \vdash_{(2)} \alpha y(\bar{1})y(2) \dots y(m) \models \alpha y(\bar{1})y(\bar{2}) \dots y(\bar{m}) = \alpha \bar{y} \quad (III)$$

$$\alpha \bar{y} \models_{(8)} \alpha \bar{z}_1 \beta \bar{z}_2, \text{ где } z_1 z_2 \rightleftharpoons z = B^\cdot(y) = B^\cdot(A^\cdot(x)) \quad (IV)$$

□

Если слово  $y = A(x) = \lambda$ , то второй этап пропадёт.

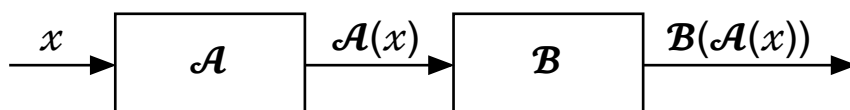


Рис. 8. Композиция

Композиция может обозначаться:  $C = B \circ A$ .

Степень:

$$A^0 \Rightarrow Id, A^n \Rightarrow A^{n-1} \circ A$$

Пример 10.

$$\begin{aligned} A : & \begin{cases} \#a \rightarrow a\# \\ \#b \rightarrow b\# \\ \# \rightarrow \cdot aba \\ \rightarrow \# \\ \rightarrow \cdot \end{cases} \\ B : & \begin{cases} \rightarrow \cdot baba \\ \rightarrow \cdot \end{cases} \\ C : & \begin{cases} \xi\alpha \rightarrow \alpha\xi \\ \alpha\xi \rightarrow \alpha\bar{\xi} \\ \bar{\xi}\eta \rightarrow \xi\bar{\eta} \\ \bar{\xi}\beta \rightarrow \beta\bar{\xi} \\ \beta\bar{\xi} \rightarrow \beta\xi \\ \xi\bar{\eta} \rightarrow \xi\eta \\ \alpha\beta \rightarrow \cdot \\ \alpha \rightarrow \alpha\beta\bar{b}\bar{a}\bar{b}\bar{a} \\ \alpha \rightarrow \alpha\beta \\ \#a \rightarrow a\# \\ \#b \rightarrow b\# \\ \# \rightarrow \alpha aba \\ \rightarrow \# \\ \rightarrow \alpha \end{cases} \end{aligned}$$

Работа алгорифма:

$$\begin{aligned} C : x = baa \vdash \#baa \models baa\# \vdash baa\alpha aba \models \alpha baa aba \vdash \alpha\bar{b}\bar{a} aba \models \alpha\bar{b}\bar{a}\bar{a}\bar{b}\bar{a} \vdash \alpha\beta\bar{b}\bar{a}\bar{b}\bar{a}\bar{a}\bar{a}\bar{b}\bar{a} \vdash \\ \vdash \alpha\beta\bar{b}\bar{a}\bar{b}\bar{a}\bar{a}\bar{a}\bar{b}\bar{a} \vdash \alpha\beta\bar{b}\bar{a}\bar{b}\bar{a}\bar{a}\bar{a}\bar{b}\bar{a} \models \alpha\beta bababaaaba \vdash \cdot bababaaaba \end{aligned}$$

### 1.5.2. Объединение

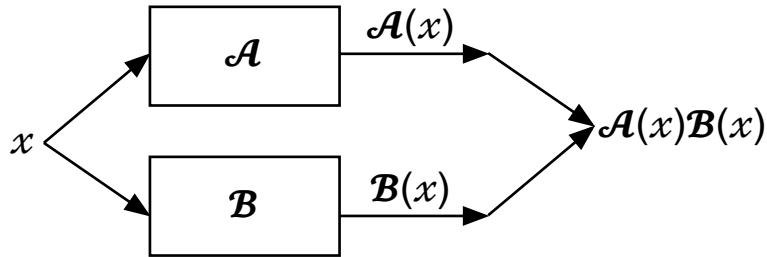


Рис. 9. Объединение

**Теорема 5** Объединение. *Каковы бы ни были нормальные алгорифмы  $\mathcal{A}$  и  $\mathcal{B}$  в алфавите  $V$  может быть построен нормальный алгорифм  $\mathcal{C}$  над алфавитом  $V$  такой что*

$$(\forall x \in V^*)(\mathcal{C}(x) \cong \mathcal{A}(x)\mathcal{B}(x))$$

$$\mathcal{C}(x\$y) \cong \mathcal{A}(x)\$ \mathcal{B}(y)$$

$$x, y \in V^*, \$ \notin V$$

### 1.5.3. Разветвление

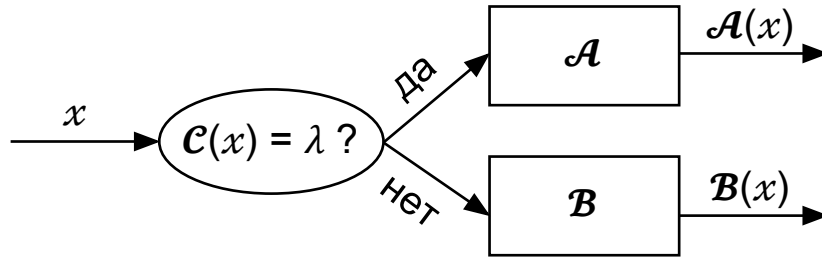


Рис. 10. Разветвление

```

1  if  $C(x) = \lambda$  then
2     $y \leftarrow A(x)$ 
3  else
4     $y \leftarrow B(x)$ 

```

**Теорема 6** Разветвление. *Каковы бы ни были нормальные алгоритмы  $\mathcal{A}, \mathcal{B}, \mathcal{C}$  в алфавите  $V$ , может быть построен нормальный алгоритм  $\mathcal{D}$  над алфавитом  $V$  такой, что*

$$(\forall x \in V^*) \mathcal{D} \cong \begin{cases} \mathcal{A}(x), & \text{если } \mathcal{C}(x) = \lambda \\ \mathcal{B}(x) & \text{иначе} \end{cases}$$

### 1.5.4. Повторение

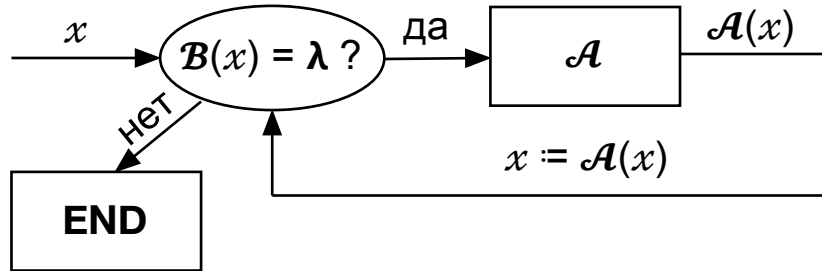


Рис. 11. Повторение алгоритма  $\mathcal{A}$ , управляемого алгоритмом  $\mathcal{B}$

**Теорема 7** Повторение. *Каковы бы ни были нормальные алгоритмы  $\mathcal{A}, \mathcal{B}$  в алфавите  $V$ , может быть построен нормальный алгоритм  $\mathcal{C}$  над алфавитом  $V$  такой, что*

$$(\forall x \in V^*) !\mathcal{C}(x) \Leftrightarrow (\mathcal{B}(x) \neq \lambda) \& (\mathcal{C}(x) = x) \vee (\text{существует последовательность слов } x = x_0, x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, x_n, \text{ где } [(\forall i = \overline{0, n-1})(\mathcal{B}(x_i) = \lambda) \& (x_{i+1} = \mathcal{A}(x_i))] \& (\mathcal{B}(x_n) \neq \lambda) \& (\mathcal{C}(x) = x_n))$$

Обозначение:  $\mathcal{C} =_B \{A\}$

```

1  while  $(B(x) = \lambda)$  do
2     $x \leftarrow A(x)$ 
3  end

```

Другой вид повторения:

Обозначение:  $\mathcal{C} =_B < A >$



```

1  while ( $B(x) \neq \lambda$ ) do
2     $x \leftarrow A(x)$ 
3  end

```

**Определение 13.** Векторное слово в алфавите  $V$ :

$$x_1 \$ x_2 \$ \dots \$ x_n, \quad n \geq 1, \$ \notin V \text{ n-ка слов}$$

**Пример 11** Проектирующие алгоритмы.  $V$  — алфавит.

$$\prod_i (x_1 \$ x_2 \$ \dots \$ x_n) = x_i, \quad i = \overline{1, n}$$

$$\mathcal{P}_1 = \begin{cases} \$ \eta \rightarrow \$ (\eta \in V) \\ \$ \rightarrow \\ \rightarrow \end{cases} \quad \mathcal{P}_1(x_1 \$ x_2 \$ \dots \$ x_n) = x_1$$

$$\mathcal{P}_2 = \begin{cases} \eta \# \rightarrow \# (\eta \in V, \# \notin V, \eta \neq \#) \\ \# \rightarrow \\ \$ \rightarrow \# \end{cases} \quad \mathcal{P}_2(x_1 \$ x_2 \$ \dots \$ x_n) = x_2 \$ \dots \$ x_n$$

$$\prod_i = \mathcal{P}_1 \circ \mathcal{P}_2^{i-1} \quad i = \overline{1, n}$$

**Пример 12** Распознавание равенства слов.

$$EQ(x \$ y) = \lambda \Leftrightarrow x = y, \text{ где } x, y \in V^*, \$ \notin V$$

$$Inv(y) = y^R$$

$$EQ(x \$ y) \cong Comp(Id(x) \$ Inv(y))$$

$$Comp : \begin{cases} \eta \$ \eta \rightarrow \$ (\eta \in V) \\ \$ \rightarrow \end{cases}$$

## 1.6. Универсальный нормальный алгоритм

Пусть есть нормальный алгоритм  $\mathcal{A}$  в алфавите  $V$ .

$$\mathcal{A} : \begin{cases} u_1 \rightarrow [\cdot] v_1 \\ u_2 \rightarrow [\cdot] v_2 \\ \vdots \\ u_n \rightarrow [\cdot] v_n \end{cases}$$

$$\mathcal{A} \Rightarrow u_1 \alpha [\beta] v_1 \gamma u_2 \alpha [\beta] v_2 \gamma \dots \gamma u_n \alpha [\beta] v_n, \quad \alpha, \beta, \gamma \notin V, \text{ где}$$

$\alpha$  — стрелки,  $\beta$  — подточки,  $\gamma$  — разделитель между формулами.

## 1.7. Разрешимые и перечислимые множества (языки)

**Определение 14.** Язык  $L$  в алфавите  $V^*$  называется алгоритмически разрешимым, если может быть построен нормальный алгоритм  $\mathcal{A}_L$  такой, что

$$(\forall x \in V^*) (!\mathcal{A}_L(x) \& (\mathcal{A}_L(x) = \lambda \Leftrightarrow x \in L))$$

**Определение 15** Полуразрешающий алгоритм.

$$\tilde{\mathcal{A}}_L : !\tilde{\mathcal{A}}_L(x) \Leftrightarrow x \in L$$

**Теорема 8.** Если для языка невозможен полуразрешающий нормальный алгоритм, то невозможен и разрешающий.

**Доказательство.** Пусть построен разрешающий нормальный алгоритм  $\mathcal{A}_L$  для языка  $L$ , но невозможен полуразрешающий.

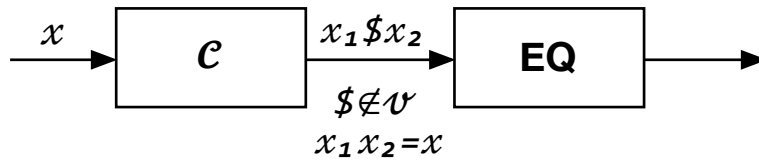
$$\mathcal{B}_L \Leftarrow \mathcal{A}_L(\mathcal{A}_L \vee \text{Null}), \text{ откуда } !\mathcal{B}_L(x) \Leftrightarrow x \in L$$

□

**Пример 13** Язык двойных слов.

$$L = ww : w \in V^*$$

Докажем, что язык является разрешимым.



**Рис. 12.** Язык двойных слов

$$x_1 x_2 = x$$

$$|x_1| = |x_2|, \text{ если } |x| = 2k$$

$$||x_1| - |x_2|| = 1 \text{ иначе}$$

$$EQ \circ C(x_1 = \lambda \Leftrightarrow x = ww \text{ для некоторого } w \in V^+)$$

**Пример 14.**

$$R : \begin{cases} \gamma\xi \rightarrow \xi\gamma, \xi \in V, \gamma \notin V, \beta \notin V \\ \xi\gamma \rightarrow \cdot\beta\xi \\ \xi\beta \rightarrow \cdot\beta\xi \\ \rightarrow \gamma \end{cases}$$

$$L : \begin{cases} \alpha\beta \rightarrow \cdot\alpha\beta (\alpha \notin V) \\ \alpha\xi \rightarrow \cdot\xi\alpha \\ \rightarrow \alpha \end{cases}$$

$$A : \begin{cases} \xi\alpha\beta \rightarrow \alpha\beta \\ \alpha\beta\xi \rightarrow \alpha\beta \\ \alpha\beta \rightarrow \cdot \end{cases}$$

$$\mathcal{B} : \{\alpha\beta \rightarrow \cdot \$\}$$

$$\mathcal{C} = \mathcal{B} \circ_A < L \circ R >$$

### 1.7.1. Конструктивные числа

**Определение 16** Конструктивное натуральное число. Это слово в алфавите  $V_0 = \{0, 1\}$ .

1. 0 — конструктивное натуральное число.
2. Если  $n$  — конструктивное натуральное число, то  $n1$  — конструктивное натуральное число.
3. Других конструктивных натуральных чисел нет.

**Определение 17** Конструктивное целое число. Это слово вида  $[-]n$ , где  $n$  — конструктивное натуральное число, то есть слово в алфавите  $V_0 \cup \{-\}$

**Определение 18** Конструктивное рациональное число. Это слово вида  $m/n$ , где  $m, n$  — конструктивное целое число ( $n \neq 0$ ), то есть слово в алфавите  $V_0 \cup \{-, /\}$

**Определение 19** Алгоритмически перечислимый язык. Язык  $L \subseteq V^*$  называется алгоритмически перечислимым, если может быть построен нормальный алгоритм  $\mathcal{N}_L$  такой, что  $(\forall n \in \mathbb{N}) (!\mathcal{N}_L(n) \& \mathcal{N}_L(x) \in L)$  и  $\forall x \in L$  осуществимо конструктивное натуральное число  $n$  такое, что  $\mathcal{N}_L(n) = x$ .

Нумерация:

$$\nu : \mathbb{N}_0 \rightarrow A \quad (\forall n \in \mathbb{N}_0)(\nu(n) \in A) \quad \nu^{-1} : A \rightarrow \mathbb{N}_0$$

**Рис. 13.** Нумерация рациональных чисел

**Пример 15.**

$$\nu(n) = \begin{cases} -\frac{n}{2}, & \text{если } n \text{ чётное} \\ \frac{n+1}{2}, & \text{если } n \text{ нечётное} \end{cases} \quad \nu^{-1}(n) = \begin{cases} -2x, & \text{если } x \leq 0 \\ 2x - 1, & \text{если } x > 0 \end{cases}$$

$$\mathcal{N}_L = {}_c(\mathcal{A} \vee \mathcal{B})$$

$$\mathcal{C} : \begin{cases} 011 \rightarrow 0 \\ 0 \rightarrow \cdot \end{cases}$$

$$\mathcal{C}(n) = \lambda \Leftrightarrow n = 2k \text{ (} k \text{ — конструктивное натуральное число)}$$

$$\mathcal{A} : \begin{cases} \alpha 11 \rightarrow 1\alpha \\ \alpha \rightarrow \cdot \\ 0 \rightarrow -0\alpha \end{cases}$$

$$\mathcal{A}(n) = -\frac{n}{2}$$

$$\mathcal{B} : \begin{cases} \alpha 11 \rightarrow 1\alpha \\ \alpha \rightarrow \cdot \\ 0 \rightarrow 0\alpha 1 \end{cases}$$

$$\mathcal{B}(n) = \frac{n+1}{2}$$

**Определение 20** Область применимости нормального алгоритма.

$$\mathcal{A} : V^* \dot{\rightarrow} V^* \text{ — нормальный алгоритм над } V$$

Область применимости:

$$\mathcal{M}_{\mathcal{A}}^V \rightleftharpoons \{x : !\mathcal{A}(x), x \in V^*\}$$

**Теорема 9.** Всякий алгоритмически разрешимый язык является алгоритмически перечислимым (но обратное — неверно).

**Теорема 10** Характеристика. Язык  $L \subseteq V^*$  является перечислимым  $\Leftrightarrow L$  является областью применимости относительно алфавита  $V$  некоторого нормального алгоритма.

## 1.8. Проблема применимости для нормальных алгоритмов

**Частная проблема применимости** Фиксирован нормальный алгоритм  $\mathcal{A}$  в алфавите  $V$ . Может ли быть построен нормальный алгоритм  $\mathcal{B}$  над  $V$  такой, что

$$(\forall x \in V^*)(! \mathcal{B}(x) = \lambda \Leftrightarrow \neg ! \mathcal{A}(x))?$$

**Общая проблема применимости** Фиксирован алфавит  $V$ . Может ли быть построен нормальный алгоритм  $\mathcal{B}$  над  $V \cup V_0$  такой, что для любых нормального алгоритма  $\mathcal{A}$  в алфавите  $V$  и слова  $x \in V^*$

$$! \mathcal{B}(\llbracket \mathcal{A} \rrbracket \$ x) \& (\mathcal{B}(\llbracket \mathcal{A} \rrbracket) = \lambda \Leftrightarrow \neg ! \mathcal{A}(x))?$$

**Проблема самоприменимости для нормальных алгоритмов** Фиксирован алфавит  $V$ . Может ли быть построен нормальный алгоритм  $\mathcal{B}$  над  $V_0$  такой, что для любого нормального алгоритма  $\mathcal{A}$  в алфавите  $V$

$$! \mathcal{B}(\llbracket \mathcal{A} \rrbracket) \text{ и } \mathcal{B}(\llbracket \mathcal{A} \rrbracket)?$$

Нормальный алгоритм называется самоприменимым, если он применим к собственной записи. Иначе он называется несамоприменимым. В дальнейшем, будем предполагать, что алгоритмы будут рассматриваться на алфавите  $V \cup V_0$ .

**Пример 16** Самоприменимый алгоритм.

$$\begin{aligned} \mathcal{A}_0 : \left\{ \begin{array}{l} \#a \rightarrow a\# \\ \#b \rightarrow b\# \\ \# \rightarrow \cdot aba \\ \rightarrow \# \\ \rightarrow \cdot \end{array} \right. \\ V = \{a, b, \#\} \\ \mathcal{A}_0 : \llbracket \mathcal{A}_0 \rrbracket \vdash \# \llbracket \mathcal{A}_0 \rrbracket \vdash \cdot aba \llbracket \mathcal{A}_0 \rrbracket \end{aligned}$$

**Лемма 1.** Невозможен нормальный алгоритм  $\mathcal{B}$  в алфавите  $V \cup V_0$  такой, что для любого нормального алгоритма  $\mathcal{A}$  в  $V \cup V_0$  имеет место условие:

$$\mathcal{B}(\llbracket \mathcal{A} \rrbracket) \Leftrightarrow ! \mathcal{A}(\llbracket \mathcal{A} \rrbracket)$$

**Доказательство.** При  $\mathcal{A} = \mathcal{B}$  получаем

$$! \mathcal{B}(\llbracket \mathcal{B} \rrbracket) \Leftrightarrow \neg ! \mathcal{B}(\llbracket \mathcal{B} \rrbracket)$$

$$V, V_0 = \{0, 1\}, V_0 \cap V_0 = \emptyset \quad f : (V \cup V_0)^* \rightarrow (V \cup V_0)^*, V_1 = V \cup V_0 \cup \{\alpha, \beta\}$$

□

Можно ли построить нормальный алгоритм  $\mathcal{B}$  над  $V_0$  такой, что для любого нормального алгоритма  $\mathcal{A}$  в  $V_1$  имеет место  $! \mathcal{B}(\llbracket \mathcal{A} \rrbracket) \Leftrightarrow \neg ! \mathcal{A}(\llbracket \mathcal{A} \rrbracket)$ ?

**Теорема 11.** Невозможен нормальный алгоритм  $\mathcal{B}$  над алфавитом  $V_0$  такой, что для любого нормального алгоритма  $\mathcal{A}$  в алфавите  $V_1$  имеет место

$$!B([A]) \Leftrightarrow \neg !A([A])$$

**Доказательство.** Допустим, что алгоритм  $B$  может быть построен.

По теореме о переводе может быть построен нормальный алгоритм  $B_1$  в алфавите  $V_2 = V_0 \cup \{\alpha, \beta\}$  ( $\alpha, \beta \notin V_0$ ) такой, что  $(\forall x \in V_0^*)(B_1(x) \cong B(x))$

Тогда, если  $B'_1$  — распространение  $B_1$  на алфавите  $V_1 = V_2 \cup V$ , то оказывается, что может быть построен нормальный алгоритм  $B_\infty$  в  $V_1$  такой, что для любого нормального алгоритма  $A$  в  $V_1$  имеет место

$$!B'_1([A]) \Leftrightarrow \neg !A([A])$$

$$V_1 = \underbrace{V \cup \{\alpha, \beta\}}_{V'} \cup V_0$$

Итак, алгоритм  $B'_\infty$  решает проблему самоприменимости в алфавите  $V_1$  тем самым в некотором фиксированном алфавите  $V_0$ , что невозможно в силу ранее доказанной леммы.  $\square$

**Следствие 1.** Проблема самоприменимости нормальных алгоритмов алгоритмически неразрешима. Язык, состоящий из самоприменимых записей не разрешим алгоритмически.

**Теорема 12.** Может быть построен нормальный алгоритм  $A$  в алфавите  $V_2 = V_0 \cup \{\alpha, \beta\}$  такой, что невозможен нормальный алгоритм  $B$  над  $V_2$ , для которого имеет место условие:

$$(\forall x \in V_2^*)(!B(x) \Leftrightarrow \neg !A(x))$$

**Доказательство.** По теореме об универсальном нормальном алгоритме построим нормальный алгоритм  $U$  так, что  $(\forall y \in V_2^*)$  и любого нормального алгоритма  $C$  в алгоритме  $V_2$  имеет место  $U([C]\$y) \cong C(y)$  ( $\$ \notin V_2$ ). Строим нормальный алгоритм  $U_1$  так, что  $(\forall y \in V_2^*)(U_1(y) \cong U(y\$y))$ . Можно определить  $U_1 = U \circ Double^S(Double^S(y) = y\$y)$   $U, U_1$  — алгоритмы над алфавитом  $V_2$ . Всякое расширение алфавита  $V_2$  есть расширение алфавита  $V_0$ , а по теореме о переводе оно может быть сведено к двухбуквенному расширению алфавита  $V_0$  то есть к алфавиту  $V_2$ . Тем самым любой алгоритм над  $V_2$  может быть заменён вполне эквивалентным ему относительно алфавита  $V_0$  нормальным алгоритмом в алфавите  $V_2$ . Может быть построен нормальный алгоритм  $A$  в  $V_2$  так, что  $(\forall x \in V_0^*)(A(x) \cong U_1(x))$ . Утверждается, что нормальный алгоритм  $A$  и есть искомый алгоритм.

Рассуждаем от противного. Предположим, что может быть построен нормальный алгоритм  $B$  такой, что:  $(\forall x \in V_2^*)(!B(x) \Leftrightarrow \neg !A)$ .  $x = [C]$ , тогда

$$!B([C]) \Leftrightarrow \neg !A([C]) \Leftrightarrow \neg !U_1([C]) \Leftrightarrow \neg !U([C]\$[C]) \Leftrightarrow \neg !C([C])$$

Поскольку алгоритм  $B$  может быть заменён вполне эквивалентным ему относительно  $V_0$  нормальным алгоритмом, то алгоритм  $B$  решает проблему самоприменимости в алфавите  $V_2$ , что невозможно.  $\square$

**Следствие 2.** Проблема применимости для нормальных алгоритмов алгоритмически неразрешима.

**Следствие 3.** Существуют алгоритмически перечислимые языки не являющиеся алгоритмически разрешимыми. Таковыми будут области применимости нормальных алгоритмов с неразрешимой проблемой применимости.

**Проблема соответствий Поста** Предположим  $V = \{a_1, \dots, a_n\}$ . Рассмотрим конечное бинарное отношение  $\varrho \subseteq V^+ \times V^+$ .  $\$, \# \notin V$ .

$$L_\varrho \Rightarrow \{x_1 \# y_1 \$ x_2 \# y_2 \$ \dots \$ x_n \# y_n : n \geq 1, (\forall i = \overline{1, n}) ((x_i, y_i) \in \varrho), x_1 x_2 \dots x_n = y_1 y_2 \dots y_n\}$$

Проблема соответствий Поста ставится так: для любого заданного наперёд отношения  $\varrho$  выяснить, является ли пустым язык  $L_\varrho$ .

$$V = \{a, b\}, \quad \varrho = \{(aba, ab), (b, ab)\}. \text{ Удовлетворяет: } aba \# ab \$ b \# ab.$$

**Теорема Райса** Предположим, что есть множество  $\mathcal{F}$  — нормально вычислимые по Маркову словарные функции. Причём,  $\mathcal{F} \neq \emptyset$ ,  $\mathcal{F} \neq U$  (оно нетривиально). Рассмотрим записи нормальных алгорифмов:

$$V, \llbracket \mathcal{A} \rrbracket, \quad \varphi_{\llbracket \mathcal{A} \rrbracket} — \text{функция, которая вычисляет нормальный алгорифм } \mathcal{A} \quad L \Rightarrow \{\llbracket \mathcal{A} \rrbracket : \varphi_{\llbracket \mathcal{A} \rrbracket} \in \mathcal{F}\}$$

**Теорема 13 Райса.** Язык  $L$  алгоритмически неразрешим.

## 1.9. Рекурсивные функции

Базовые функции:

1.  $(\forall x \in \mathbb{N}) \mathbb{O}(x) = 0$
2.  $(x \in \mathbb{N}) +\mathbb{K}(x) \Rightarrow x + 1$
3.  $\prod_i (x_1, \dots, x_i, \dots, x_n) \Rightarrow x_i, i = \overline{1, n}$

Правила:

1. Подстановка.  $f(x_1, \dots, x_n), g_1, \dots, g_n; \quad f(g_1, \dots, g_n)$ , где  $f : \mathbb{N}^n \rightarrow \mathbb{N} \quad g_i : \mathbb{N}^{M_i} \rightarrow \mathbb{N}$ .
2. Рекурсия.  $\tilde{x} = (x_1, \dots, x_n) \quad f(\tilde{x}) (f : \mathbb{N}^n \rightarrow \mathbb{N}). \quad g = g(\tilde{x}, y, z) \quad h(\tilde{x}, 0) = f(\tilde{x}) \quad g(\tilde{x}, y, h(\tilde{x}, y)) \Rightarrow h(\tilde{x}, y + 1)$

$$f(x_1, \dots, x_n) \Rightarrow f(\tilde{x}), \quad \tilde{x} = (x_1, \dots, x_n) \quad g(\tilde{x}, y, z)$$

$$h(\tilde{x}, y + 1) \Rightarrow g(\tilde{x}, y, h(\tilde{x}, y))$$

При  $n = 0$ :

$$f(\tilde{x} \Rightarrow a, \quad g(y, z) \quad h(y + 1) \Rightarrow g(y, h(y)))$$

**Сложение**

$$x + y = ?$$

1.  $x + 0 \Rightarrow x = h(x, 0)$
2.  $x + (y + 1) \Rightarrow (x + y) + 1$

**Усечённое вычитание**

$$y \dot{-} 1 \Rightarrow \begin{cases} y - 1, & \text{если } y > 0 \\ 0 & \text{иначе} \end{cases}$$

$$x \dot{-} (y + 1) \Rightarrow (x \dot{-} y) \dot{-} 1, \quad x \dot{-} 0 \Rightarrow x \quad g(x, y, z) = z \dot{-} 1$$

**Модуль разности**

$$|x - y| \Rightarrow (x \dot{-} y) + (y \dot{-} x)$$

**Умножение**

$$x \cdot 0 \Rightarrow 0, \quad x \cdot (y + 1) \Rightarrow x \cdot y + x, \quad g(x, y, z) = z + x$$

**Факториал**

$$0! = 1, \quad (y+1)! \Rightarrow y!(y+1) \quad g(x, y, z) = z(y+1)$$

$$f(\tilde{x}, y) \quad g(\tilde{x}) \Rightarrow \mu y \cdot (f(\tilde{x}, y) = 0) \quad (\mu - \text{оператор минимизации})$$

$$g(x) \Rightarrow \mu y \cdot (|x - y^2| = 0) \quad g(x) = \begin{cases} \sqrt{x}, & \text{если } x - \text{полный квадрат} \\ \text{не определено} & \text{иначе} \end{cases}$$

**Определение 21.** Рекурсивной называется функция типа

$$f : \mathbb{N}^p \rightarrow \mathbb{N} \quad (p \geq 1)$$

которая может быть получена из исходных (базовых) функций при помощи подстановки, рекурсии, минимизации. Если не используется  $\mu$  оператор, то получим примитивно рекурсивную функцию.

В теории рекурсивных функций вычислимость в интуитивном смысле слова отождествляется с частичной рекурсивностью.

$$0 : \begin{cases} 01 \rightarrow 0 \\ 0 \rightarrow \cdot 0 \end{cases} \\ (\forall n)(0(n) = 0)$$

$$+ 1 : \begin{cases} 0 \rightarrow \cdot 01 \end{cases}$$

$$\prod_i (x_1 \$ x_2 \$ \dots \$ x_n) = x_i \\ (\forall i = \overline{1, n})(x_i - \text{КНЧ})$$

**Композиция (подстановка)**

$$f(x_1, \dots, x_n), \quad g_i : \mathbb{N}^{m_i} \rightarrow \mathbb{N} \quad (i = 1, \dots, n)$$

Если предположить что

$$f \mapsto A_f, \quad g_i \mapsto A_{g_i}$$

то

$$f(g_1, \dots, g_n) \mapsto A_f(A_{g_1} \tilde{x}_1 \$ \dots \$ A_{g_n}(\tilde{x}_n)), \quad \$ \notin V_0$$

**Рекурсия**

$$f \mapsto A_f; \quad g \mapsto A_g$$

$$h(\tilde{x}, 0) \Rightarrow A_f(\tilde{x} \$ 0) \cong A_n(\tilde{x} \$ 0) \\ h(\tilde{x}, y+1) \Rightarrow A_g(\tilde{x} \$ y \$ A_h(\tilde{x} \$ y))$$

**Минимизация**

<div style="display: flex; border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"> <div style="width: 20px; text-align: center; padding-right: 10px;">1</div> <div><u>while</u> (<math>A_f(\tilde{x} \\$ y) \neq 0</math>) <u>do</u></div> </div> <div style="display: flex; border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"> <div style="width: 20px; text-align: center; padding-right: 10px;">2</div> <div><math>y \leftarrow y + 1</math></div> </div> <div style="display: flex;"> <div style="width: 20px; text-align: center; padding-right: 10px;">3</div> <div><u>end</u></div> </div>
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**Теорема 14.** Всякая рекурсивная функция нормально вычислима.

**Теорема 15.** *Всякая нормально вычислимая функция на множестве натуральных чисел может быть определена как рекурсивная.*

**Следствие 4.**

$$\mathcal{N} = \mathcal{R},$$

где  $\mathcal{N}$  — класс нормально вычислимых функций,  $\mathcal{R}$  — класс рекурсивных функций.

### 1.10. $\lambda$ -исчисление

Пусть есть функция  $f(x, y)$ . Фиксируем значение  $x$  ( $x$  — параметр). Это обозначается:  $\lambda y \cdot f(x, y) \cong \lambda y \cdot f_x(y)$ . Получаем отображение  $x \mapsto f_x$  и оператор  $f^*(x) = f_x$ .  $f^*(x)(y) \cong f(x, y)$ .

**Примеры**

$$\lambda x \cdot (x^2 + 3)a \triangleright_\beta a^2 + 3; \quad \lambda x \cdot (x^2 + 3) \triangleright_\beta 12$$

$$\lambda y \cdot (x^2 + y^2 + 3)a \triangleright_\beta x^2 + a^2 + 3$$

$$\lambda xy \cdot f(x, y) \equiv \lambda x \cdot (\lambda y \cdot f(x, y))$$

**$\lambda$ -терм**  $X$  — множество переменных.  $X = \{x_1, \dots, x_n, \dots\}$ .

**Определение 22**  $\lambda$ -терм.

1. Всякая переменная из  $X$  есть  $\lambda$ -терм.
2. Если  $M$  и  $N$  —  $\lambda$ -терм, то  $MN$  —  $\lambda$ -терм (аппликация).
3. Если  $x \in X$ ,  $M$  —  $\lambda$ -терм, то  $\underbrace{\lambda x}_{\lambda\text{-абстракция}} \cdot \underbrace{M}_{\text{область действия}}$  —  $\lambda$ -терм (абстракция).
4. Других  $\lambda$ -термов не существует.

**Определение 23** Свободное вхождение. Вхождение переменной  $x$  в терм  $M$  называется свободным, если оно не лежит в области действия  $\lambda$ -оператора по этой переменной

Пример:

$$P \equiv (\lambda v \cdot x)(\lambda y \cdot yx(\lambda x \cdot yvx))$$

**Рис. 14**

Говорят, что терм  $N$  свободен для переменной  $x$  в терме  $P$ , если ни одно свободное вхождение  $x$  в  $P$  не лежит в области действия  $\lambda$ -оператора по переменной терма  $N$ .

$$P \equiv \lambda y \cdot y \underbrace{x}_{\text{своб}} \quad N = y$$

$$\lambda xyz \cdot M \equiv \lambda x \cdot (\lambda y \cdot (\lambda z \cdot M)) \quad MNPQ \equiv ((MN)P)Q$$

**Подстановка**  $M$  —  $\lambda$ -терм,  $N$  —  $\lambda$ -терм,  $x \in X$ .

Результат подстановки терма  $N$  на место всех свободных переменных  $x$  в терм  $M$ :

$$[N|x]M \text{ или } [x := N]M$$



$$M = \lambda x \cdot (xyz) \quad N = uv \quad [N|y]M \equiv \lambda x \cdot (x \widehat{\overbrace{uv}^N} z)$$

Множество свободных переменных терма  $N$ :  $FV(N)$ .

Правила:

1.  $[N|x]x \equiv N$
2.  $[N|x]y \equiv (y \neq x)$
3.  $[N|x]PQ \equiv [N|x]P[N|x]Q$
4.  $[N|x](\lambda x \cdot P) \equiv \lambda x \cdot P$
5.  $[N|x](\lambda y \cdot P) \equiv \lambda y \cdot [N|x]P$  при  $y \notin FV(N)$  или  $x \notin FV(P)$ . Если  $x \notin FV(P)$ , то  $\lambda y[N|x] \equiv \lambda y \cdot P$

**Пример 17.**

$$\begin{aligned} & \lambda y \cdot x \text{ и } \lambda v \cdot x \\ & (\lambda y \cdot x)A \triangleright_\beta x \\ & [v|x]\lambda y \cdot x \equiv \lambda y \cdot v, \quad [v|x]\lambda v \cdot v \equiv \lambda v \cdot v \\ & f)[N|x]\lambda y \cdot P \equiv \lambda z \cdot [N|x][z|y]P, \text{ если } x \in FV(P) \text{ и } y \in FV(N) \end{aligned}$$

**Определение 24** Понятие  $\lambda$ -конвертируемости. Терм  $M$   $\alpha$  конвертируется в терм  $N$ , тогда и только тогда, когда два терма различаются только обозначением связанных переменных.

$$M =_\alpha N$$

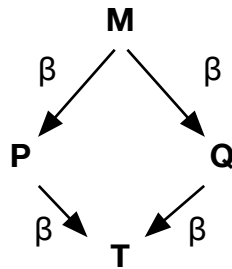
$$\lambda x \cdot M =_\alpha \lambda y \cdot [y|x]M$$

### 1.10.1. $\beta$ -редукция

**Определение 25**  $\beta$ -редекс. Применить функцию  $M$  к терму  $N$ .

$$(\lambda x \cdot M)N \triangleright_\beta [N|x]M$$

**Теорема 16** Чёрча-Росса. Если для двух термов  $M$  имеет место  $M \triangleright_\beta P$  и  $M \triangleright_\beta Q$ , то существует единственный (по модулю  $=_\alpha$ ) терм  $T$  такой, что  $P \triangleright_\beta T$  и  $Q \triangleright_\beta T$ .



**Рис. 15.** Теорема Чёрча-Росса

**Определение 26.** Терм, не содержащий редексов называется приведённым к нормальной форме.

**Пример 18.**

$$(\lambda x \cdot xx)(\lambda y \cdot y)z \triangleright_\beta (\lambda y \cdot y)(\lambda y \cdot y)z \triangleright_\beta (\lambda y \cdot y)z \triangleright_\beta z$$

**Пример 19** Неприводимый к нормальной форме терм.

$$(\lambda x \cdot xx)(\lambda x \cdot xx) \triangleright_\beta (\lambda x \cdot xx)(\lambda x \cdot xx) \triangleright_\beta \dots$$

**Пример 20.**

$$\begin{aligned} (\lambda xy \cdot M)XY &\equiv ((\lambda x \cdot (\lambda y \cdot M))X)Y \triangleright_\beta ([X|x]\lambda y \cdot M)Y \equiv (\lambda y \cdot [X|x]M)Y \triangleright_\beta \\ &\triangleright_\beta [Y|y][X|x]M \end{aligned}$$

### 1.10.2. Комбинаторы

**Определение 27** Комбинатор.  $\lambda$ -терм, не содержащий свободных переменных, называется комбинатором (замкнутый терм).

$$1. K \equiv \lambda xy \cdot x$$

$$KXY \equiv (\lambda xy \cdot x)XY \triangleright_\beta [Y|y][X|x]x \triangleright_\beta X$$

Комбинатор истинности:  $K \equiv T$

$$2. \text{Ложь: } F \equiv \lambda xy \cdot y, \quad FXY \triangleright_\beta Y$$

$$M_0 \equiv M\mathbb{T}, \quad M_1 \equiv M\mathbb{F}$$

$$3. F \equiv \bar{0}$$

$$4. \text{Тождественная функция: } \mathbb{I} \equiv \lambda x \cdot x; \quad \mathbb{I}X \equiv (\lambda x \cdot x)X \triangleright_\beta X$$

$$5. \bar{n} \equiv \lambda xy \cdot \underbrace{x^n}_n y, \text{ где } ((\dots (x) \dots)x) = x^n; \quad \bar{n}XY \equiv (\lambda xy \cdot x^n y)XY \triangleright_\beta X^n Y$$

$$6. \text{Прибавление единицы: } \oplus$$

$$\bar{\sigma} \equiv \lambda uxy \cdot x(uxy)$$

$$7. \text{Упорядоченная пара}$$

$$< M, N > \equiv \lambda z \cdot (zMN)$$

$$< M, N >_0 \equiv (\lambda z \cdot (zMN))\mathbb{T} \triangleright_\beta \mathbb{T}MN \triangleright_\beta M$$

$$< M, N >_1 \equiv (\lambda z \cdot (zMN))\mathbb{F} \triangleright_\beta \mathbb{F}MN \triangleright_\beta N$$

$$8. \text{Кортеж } \oplus$$

$$< M_0, M_1, \dots, M_n > \equiv \lambda z \cdot (zM_0 M_1 \dots M_n)$$

$$P_i^n < M_0, M_1, \dots,$$

$$9. \mathbb{B} \equiv \lambda xyz \cdot x(yz)\oplus$$

**Пример 21.**

$$(\lambda xy \cdot \text{Love}(x, y))\text{JohnMary}$$

**Определение 28**  $\lambda$ -определимая функция.  $f : \mathbb{N}^p \rightarrow \mathbb{N}$  называется  $\lambda$ -определимой, если может быть построен  $\lambda$ -терм  $M$  такой, что для любых  $n_1, \dots, n_p \in \mathbb{N}$ ,  $\bar{n}_1 \bar{n}_2 \dots \bar{n}_p \triangleright_\beta \bar{f}(n_1, n_2, \dots, n_p)$ , если  $f(n_1, n_2, \dots, n_p)$  определено; и терм  $M\bar{n}_1 \bar{n}_2 \dots \bar{n}_p$  не имеет  $\beta$ -нормальной формы, если  $f(n_1, n_2, \dots, n_p)$  не определена.

**Теорема 17** Основная. Функция  $\lambda$ -определима, если она рекурсивна.

$$\lambda y \cdot P(x, y) = \lambda y \cdot P_x(y)$$

$$P^* : x \text{ [U+21A6] } P_x$$

Условие корректности смешанного вычисления:

$$P(x, y) \cong P_x(y)$$

Режим работы чистого интерпретатора:

$$Int(P, x) \cong P(x)$$

⊕Если данные неизвестны, то получаем объектный код:

$$\lambda x. Int(P, x) = \lambda x. Int_P(x) \quad Int^* : P \mapsto Int_P$$

Получение транслятора:

$$\lambda Px. mix(Int, (P, x)) = \lambda$$

$$\lambda IntPx. mix(mix, (Int, (P, x))) = \lambda IntPx. mix_{mix}(Int, (P, x)) \quad mix^* : mix \mapsto mix_{mix}$$