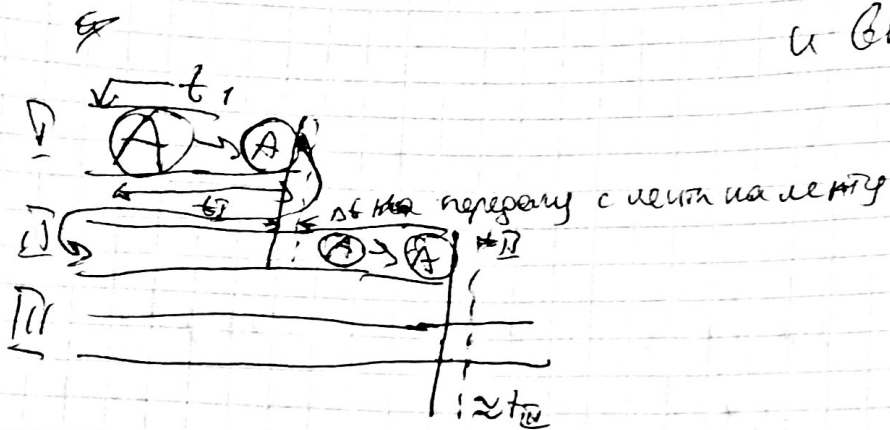


~~Контент~~ Конвейер (52 лаба)  
 Разделение процесса обработки на разные стадии,  
 (5-я лаба 3 стадии)  
 и вып. их паралл.

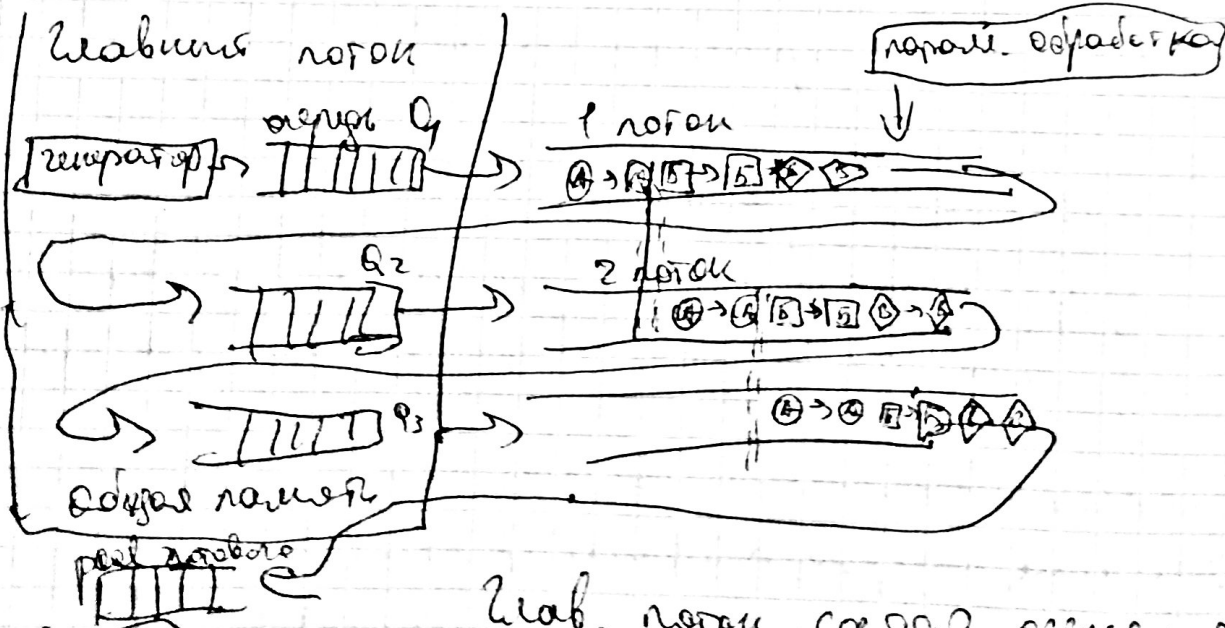


$t_2, t_3, t_4$  и т.д.  
 разные или одинак.  
 $\rightarrow const$   
 $\rightarrow \mu so$   
 $t_{cp} \neq st$   
 $\rightarrow real\ time$   
 вып. разл. стад.  
 стад. обработки

Применение: обработка информации.  
 Пример старой обработки:  
 > электронный документооборот.  
 > эл. сайт.

Обмен данными может быть:  
 > синхронный (Видеосерв)  
 > асинхронный (почта)

Воспользуемся асинхронным обмен. через очереди:



Глав. поток создает очередь реал.  
 организ. центра/услуги закупа,  
 обрабат. всей обработки  $\rightarrow 3 \times 10^{10}$   
 обработка статистики.

информационно-коммуникационная система

Каждая заявка (обрабатываемый объект) обрабатывается в классе  
позволяющий хранить отсчеты времени. Начало и  
конец обработки на каком-то этапе обработки  
→ В докладе указывается на время (в хв. события),  
перемещения, сортировки и вывода лог.

Поток который моделирует работу линии конвейера имеет  
пока ~~а~~ а) не обработает N заявок  
либо б) спущ. заданная конвейера

~~Создание потока~~

Вопрос

Чтение и запись из очереди или в очередь должны быть  
исполнены как атомарные операции. Иначе в ситуации конкуренции  
2 потока могут одновременно изменить состояние очереди и деференс.  
сметки, и при этом в очереди сообщается → рост в очереди  
через Ньютекс?

Задачи:

1) Анализ принципов работы конвейера и решений на  
каждом этапе конвейера по заданию.

2) Анализ устр-ва разраб. конвейера.

Механизм асинхронного взаимодействия между потоками  
каб. моделирует линию конвейера и позволяет потокам

3) Привести пример лог., и интерпретировать его.

3) Реализовать конвейер в многопоточном решении.

написание потока в узле до