Программа экзамена курса "Математические методы анализа текстов" для кафедры ИАД МФТИ (осень 2021)

При подготовке билета можно пользоваться любыми материалами (в том числе и электронными). Незнание любого вопроса из теоретического минимума влечёт за собой неудовлетворительную оценку. Знание ответа на все вопросы из теоретического минимума не гарантирует положительную оценку:-)

Оценка за экзамен выставляется по 10-ти балльной шкале. Итоговая оценка выставляется по формуле, указанной на странице курса.

Основная программа экзамена

- 1. Этапы решения NLP задачи. Основные операции предобработки текстовой коллекции: токенизация, стемминг, лемматизация, удаление стоп-слов. Выделение коллокаций при помощи меры ассоциации биграмм.
- 2. Этапы решения NLP задачи. Простейшие представления текста: bag of words и tf-idf. Модель логистической регрессии для бинарной и многоклассовой классификации.
- 3. Векторные представления слов. Гипотеза дистрибутивности. Count-based подходы для построения векторных представлений слов (SVD, Glove). Оценивание качества векторных представлений. Модификация МІМІСК для работы с OOV словами.
- 4. Векторные представления слов. Модели Skip-gram и CBOW. Их модификации hierarchical softmax и negative sampling. Модификация FastText для работы с OOV словами.
- 5. Задача разметки последовательности. Модель линейного CRF. Нахождение оптимальной последовательности с помощью алгоритма Витерби. Обучение модели на размеченных данных.
- 6. Рекуррентные нейронные сети (RNN). Детали обучения RNN. Проблема взрывающихся и затухающих градиентов. Gradient clipping. LSTM.
- 7. Задача разметки последовательности. ВІО-нотация. Разметка последовательности с помощью RNN. Модель RNN-CRF. Иерархическая RNN для учёта опечаток.
- 8. Задача машинного перевода. Оценивание качества модели перевода. Модель sequence-to-sequence. Модель sequence-to-sequence с механизмом внимания.

- 9. Модель трансформера. Self attention, устройство кодировщика и декодировщика. Особенности обучения трансформера.
- 10. Задача языкового моделирования. N-граммная языковая модель. Различные методы сглаживания модели. Алгоритм исправления опечаток при помощи модели шумного канала.
- 11. Задача языкового моделирования. Нейросетевые языковые модели (RNN, transformer). Модель GPT. Алгоритм BPE. N-shot learning.
- 12. Задача генерации естественного языка. Нейросетевые языковые модели для генерации текста. Особенности обучения и применения моделей. Гиперпараметры генерации текста (beam search, topK, topP, температура, penalized sampling).
- 13. Задача переноса обучения. Языковое моделирование для переноса обучения. Модель ELMO. Модель ULMFIT.
- 14. Задача переноса обучения. Модель BERT. Обучение модели. Применение модели для разных задач. Модификации модели (достаточно рассказать про любые 2).
- 15. Задача классификации текстов. FastText классификатор. Свёрточные сети для классификации текстов. Рекуррентные сети для классификации текстов.
- 16. Этапы построения индустриальной ML-системы. Методы генерации выборки для классификации. Аугментация текстов. Модели doc2vec для представления документов.
- 17. Диалоговые системы. Виды диалоговых систем. Задачи, возникающие в диалоговых системах (intent detection, slot-filling). Retrieval-Based подход для ведения свободного диалога.
- 18. Вопросно-ответные системы. Два похода построения фактологических QA-систем (IR-based, KB-based), пайплайн выдачи ответа в каждой из них. Модели DrQA для IR-based системы. Применение BERT для QA.
- 19. Информационный поиск. Модели DSSM, CDSMM, BERT для поиска. Персонализация поиска. Модель HBA.
- 20. Сессионные рекомендации. Модели GRU4Rec, BERT4Rec. Временные эмбеддинги в модели TASA.
- 21. Суммаризация текстов. Extractive подход. Алгоритм TextRank. Word Mover's distance. Нейросетевая extractive суммаризация. Обучение контекстных эмбеддингов предложения.
- 22. Суммаризация текстов. Abstractive подход. Pointer-generator сеть и её модификации. Суммаризация, основанная на языковом моделировании.

Теоретический минимум

- 1. Сформулируйте (дано/найти/критерий качества), объясните зачем нужна и расскажите способы решения для каждой из следующих задач:
 - а. Разметка последовательности (POS, NER)
 - b. Классификация (сентимент-анализ, жанровая)
 - с. Машинный перевод
 - d. Построение фактологической вопросно-ответной системы
 - e. Построение чат-бота: определение интента, slot filing
 - f. Информационный поиск
 - g. Суммаризация
- 2. Этапы предобработки текстов
- 3. Векторные представления слов: модели skip-gram и cbow
- 4. Алгоритм Витерби
- 5. Устройство RNN. Использование RNN для решения различных задач.
- 6. Устройство блока self-attention в трансформере
- 7. Модель BERT: обучение и применение
- 8. Языковое моделирование. Классические и нейросетевые подходы к обучению языковых моделей.
- 9. Авторегрессионная генерация текста. Beam Search.