

# Лабораторная работа № 7

Текстовой редактор vi

---

Смирнов Д.Р.

1 апреля 2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Объединённый институт ядерных исследований, Дубна, Россия

## Информация

---

- Смирнов Дмитрий Романович
- бакалавр направления математика-механика
- ученик математического института
- Российский университет дружбы народов
- [dsmirn2018@gmail.com](mailto:dsmirn2018@gmail.com)
- <https://github.com/SmirnovDm-05>

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором `vi`, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

## Ход работы

---





В большинстве дистрибутивов Linux в качестве текстового редактора по умолчанию устанавливается интерактивный экранный редактор vi (Visual display editor). Редактор vi имеет три режима работы: командный режим, режим вставки, режим последней (или командной) строки.

Командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации поредактируемому файлу. В этом режиме нельзя редактировать файл, мы можем его просматривать, перемещать курсор и удалять целые строки. Для управления в этом режиме используются специальные клавиши. Переход в командный режим осуществляется нажатием клавиши Esc.

Команды управления курсором

Курсор влево	Курсор вправо	Курсор вверх	Курсор вниз
 (клавиша Backspace)	 (клавиша «пробел»)		
 	 	 	 

## 8.2.1.2. Команды позиционирования

-  (ноль) — переход в начало строки;
-  — переход в конец строки;
-  — переход в конец файла;
- $n$   — переход на строку с номером  $n$ .



## 8.2.1.3. Команды перемещения по файлу

- **Ctrl-d** — перейти на пол-экрана вперёд;
- **Ctrl-u** — перейти на пол-экрана назад;
- **Ctrl-f** — перейти на страницу вперёд;
- **Ctrl-b** — перейти на страницу назад.

## 8.2.1.4. Команды перемещения по словам<sup>1</sup>

- **W** или **w** — перейти на слово вперёд;
- **nW** или **nw** — перейти на *n* слов вперёд;
- **b** или **B** — перейти на слово назад;
- **nb** или **nB** — перейти на *n* слов назад.







## 8.2.2.1. Вставка текста

- — вставить текст после курсора;
- — вставить текст в конец строки;
- — вставить текст перед курсором;
- $n$  — вставить текст  $n$  раз;
- — вставить текст в начало строки.



## 8.2.2.2. Вставка строки

- — вставить строку под курсором;
- — вставить строку над курсором.




## 8.2.2.3. Удаление текста

-  — удалить один символ в буфер;
-  — удалить одно слово в буфер;
-  — удалить в буфер текст от курсора до конца строки;
-  — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсор
-  — удалить в буфер одну строку;
-  — удалить в буфер n строк.



## 8.2.2.4. Отмена и повтор произведённых изменений

-  — отменить последнее изменение;
-  — повторить последнее изменение,

## 8.2.2.5. Копирование текста в буфер

-  — скопировать строку в буфер;
-  — скопировать n строк в буфер;
-  — скопировать слово в буфер.

## 8.2.2.6. Вставка текста из буфера

-  — вставить текст из буфера после курсора;
-  — вставить текст из буфера перед курсором.

## 8.2.2.7. Замена текста

- — заменить слово;
- — заменить n слов;
- — заменить текст от курсора до конца строки;
- — заменить слово;
- — заменить текст.

## 8.2.2.8. Поиск текста

- *текст* — произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов *текст*;
- *текст* — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов *текст*.

### 8.2.3.1. Копирование и перемещение текста

- `:n,m d` — удалить строки с  $n$  по  $m$ ;
- `:i,j m k` — переместить строки с  $i$  по  $j$ , начиная со строки  $k$ ;
- `:i,j t k` — копировать строки с  $i$  по  $j$  в строку  $k$ ;
- `:i,j w имя-файла` — записать строки с  $i$  по  $j$  в файл с именем *имя-файла*.

### 8.2.3.2. Запись в файл и выход из редактора

- `: w` — записать изменённый текст в файл, не выходя из  $vi$ ;
- `: w имя-файла` — записать изменённый текст в новый файл с именем *имя-файла*;
- `: w ! имя-файла` — записать изменённый текст в файл с именем *имя-файла*;
- `: w q` — записать изменения в файл и выйти из  $vi$ ;
- `: q` — выйти из редактора  $vi$ ;
- `: q !` — выйти из редактора без записи;

### 8.2.4. Опции

Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда `set` (в режиме последней строки):

- `:set all` — вывести полный список опций;
- `:set nu` — вывести номера строк;
- `:set list` — вывести невидимые символы;
- `:set ic` — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.

Если вы хотите отказаться от использования опции, то в команде `set` перед именем опции надо поставить `no`.

Итог



Я освоил основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрел навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов, а также манипуляций с ними.