Лабораторная работа № 10

Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Командные файлы

Смирнов Дмитрий Романович

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Объединённый институт ядерных исследований, Дубна, Россия

01 января 1970

Информация

Докладчик

- Смирнов Дмитрий Романович
- бакалавр направления математика-механика
- ученик математического института
- Российский университет дружбы народов
- dsmirn2018@gmail.com
- https://github.com/SmirnovDm-05

Цели и задачи

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Научиться писать небольшие командные файлы.

<u>Ход работы</u>

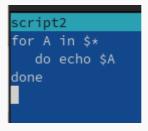
Первый скрипт

Первый скрипт при запуске создает свою резервную копию и переносит ее в другой каталог, так же файл архивирует свою копию в архив.

```
script1 [-M--] 0 L:
zip scriptl.zip script1
mv script.zip ~/backup
```

Второй скрипт

Второй скрипт обрабатывает числа, которые вводит пользователь в командную строку. Результатом работы бкдет последовательный вывод чисел.



Третий скрипт

Третий скрипт выполняет функцию команды ls. При запуске выводятся данные о каталоге и информация о возможностях доступа к файлу или каталогу.

```
tor A in +

do if teet -# SA

then some sA: is a directory

else echo -m SA: is a file and

if teet -# SA

then come writeable

#lif teet -# SA

then come writeable

#lif teet -# SA

then come writeable

#lif teet -# SA

then come readable

#lif teet -# SA
```

Четвертый скрипт выполняет функцию поиска. При запуске файла, у пользователя запрашивается директория, в которой необходимо найти файл и расширение файла, который необходимо найти. После того как пользователь ввел эти данные программа выводит цифру, которая является количеством файлов с необходимым расширением в нужной директории.

```
script4 [-M--] 0 L:[ 1+ 5 6/ 6] *(121 / 121b)
echo "Input directory"
read dir
echo "Input format"
read format
find ${dir} -maxdepth 1 -name "*${type}" -type f | wc -l
```

Итог

Вывод

Я изучил основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux и научился писать небольшие командные файлы.