

目次



- [操作方法](#)
  - [1.コメントの設定](#)
  - [2.宛先、回覧順の変更](#)
    - [直接入力](#)
    - [アドレス帳から追加](#)
    - [お気に入りから追加](#)
  - [3.閲覧ユーザーの設定](#)
  - [4.文書の承認](#)

受信した文書の承認をします。  
承認の際、コメントの追加や回覧先の設定が行えます。  
承認者は、再通知設定、アクセスコードを設定することはできません。

操作方法

[利用者画面](#)

プレビュー・捺印画面の [ 次へ ] ボタンをクリックすると、回覧先設定画面に移動します。

1 プレビュー・捺印2 回覧先設定

戻る承認

件名・メッセージ

コメントをつけて送信できます。

※メッセージは次の回覧者への送信メールに記載されます。  
また、プレビュー画面「コメント」タブの「社内宛」に表示されます。

宛先、回覧順 \*

(全ての回覧後に申請者に戻ります)

鯨旗 二郎  
【user002.sample.dsmtp@example.com】

➡

1 - 鯨旗 太郎  
【user001.sample.dsmtp@example.com】

最終

↓

## 1 コメントの設定

コメントを入力します。（未入力でも承認できます。）  
最大500文字まで入力できます。  
コメント入力欄の下メニューより定型文を選択できます。  
[定型文の設定方法はこちらをご確認ください。](#)

件名・メッセージ

コメントをつけて送信できます。

承認をお願いします。  
至急確認をお願いします。  
了解。  
了解しました。  
承認しました。  
差戻します。  
いつもお世話になっております。

↑

## 2 宛先、回覧順の変更

申請者より宛先、回覧順の変更が許可されている場合のみ変更ができます。

回覧先の追加方法は以下3通りです。

- ・ 直接入力
- ・ アドレス帳から追加
- ・ お気に入りから追加

回覧先をドラッグ＆ドロップすることで回覧順を変更できます。

### 直接入力

メールアドレス（必須）と回覧先の名前（任意）を入力し [ 追加 ] ボタンをクリックします。

宛先、回覧順 \*

(全ての回覧後に申請者に戻ります)

鯨旗 太郎  
【user001.sample.dsmtp@example.com】

➡

1 - 鯨旗 二郎  
【user002.sample.dsmtp@example.com】  
最終

↓

鯨旗 太郎  
【user001.sample.dsmtp@example.com】

鯨旗 花子

user003.sample.dsmtp@example.com

追加

## アドレス帳から追加

1. [ アドレス ] アイコンをクリックします。

宛先、回覧順 \*

(全ての回覧後に申請者に戻ります)

鯨旗 太郎  
【user001.sample.dsmtp@example.com】

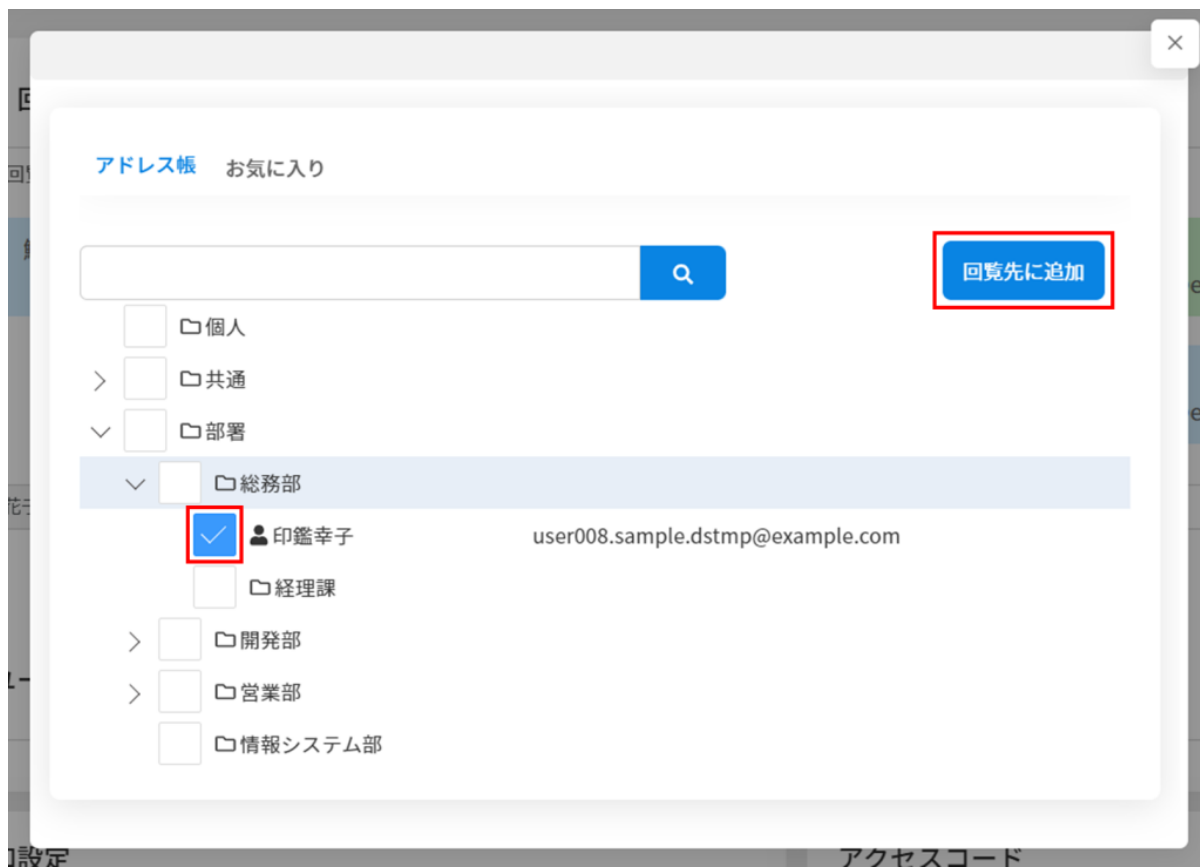
➡

1 - 鯨旗 二郎  
【user002.sample.dsmtp@example.com】  
最終

↓

鯨旗 太郎  
【user001.sample.dsmtp@example.com】

2. [ アドレス帳 ] タブより追加したいアドレスにチェックを入れ [ 回覧先に追加 ] ボタンをクリックします。

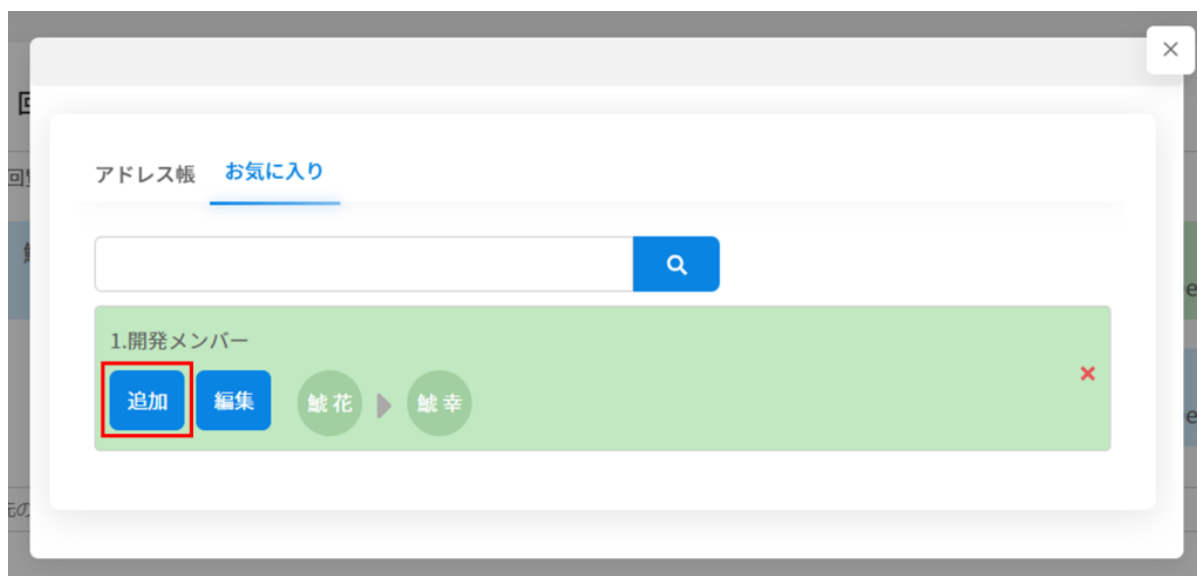


## お気に入りから追加

1. [ アドレス ] アイコンをクリックします。



2. [ お気に入り ] タブより [ 追加 ] ボタンをクリックします。



### 3閲覧ユーザーの設定

文書の閲覧、ダウンロードのみ可能とするユーザーを設定できます。  
設定したユーザーには、閲覧完了後メール通知が届きます。

閲覧ユーザーに追加できるのは、1閲覧につき、同じ企業内のユーザー10名までとなります。

閲覧ユーザーの名前（任意）とメールアドレス（必須）を入力し[追加]ボタンをクリックします。

閲覧ユーザー設定



印鑑 太郎【user005.sample.dsmtp@example.com】



印鑑 二郎

user006.sample.dsmtp@example.com

追加

### 4文書の承認

設定内容を確認し、画面右上または右下の[承認]ボタンをクリックします。

1 プレビュー・捺印 2 回覧先設定

戻る

承認

### 件名・メッセージ

コメントをつけて送信できます。

### 再通知設定

(再通知設定なし)

アクセスコード  
(承認時に次の宛先に通知メールが送信されます。)



戻る

承認