1. 힐 타워 (체력 : 6,000 /8,000/ 10,000 / 기본 공격력 : 200 / 300 / 400)



* 1. 패시브 : 주기적으로 아군 몬스터들의 체력을 회복한다.
  2. 특수 스킬 : 내 타워의 체력을 5초 동안 2,000 /3,000 /4,000 회복한다.

1. 화살 타워(체력 : 4,000/ 5,000 /6,000/ 기본 공격력 : 300