

# Bouton - Plus (+)Rapport Labo Claculatrice POO1

---

Tests GUI

---

Test	Voulu	Réussi
Bouton - Tous les chiffres	Affichage du caractère correspondant on chiffre presser dans la fenêtre	Oui
Bouton - Tous les chiffre: Lors d'erreur	Ne fait rien	Oui
Bouton - Chiffre (0): current value: 0	0	Oui
Bouton - Point : après 123	Ajout du point à la suite de la chaine de caractère courante: 123.	Oui
Bouton - Point (.): Après un chiffre qui contient déjà un point	Ne fait rien	Oui
Bouton - Point(.): après un Clear	0.	Oui
Bouton - Clear (C): Lorsque la console contient quelque chose dans "currentValue" + pile	Réinitialise l'affichage, supprime une eventuelle erreur et vide la pile	Oui
Bouton - Clear (C): Lorsqu'il y a rien dans la pile	Réinitialise l'affichage supprime une eventuelle erreur	Oui
Bouton - Clear (C): Lorsqu'il y a une erreur	Réinitialise l'affichage, supprime une eventuelle erreur et vide la pile	Oui
Bouton - ClearError (CE) : lorsqu'il y a une erreur	Réinitialise l'affichage à 0 et supprime d'eventuelle erreur	Oui
Bouton - ClearError (CE) : lorsqu'il y a pas d'erreur	Réinitialise l'affichage à 0	Oui
Bouton - ClearError (CE): lorsque quelque chose dans la stack	Réinitialise l'affichage à 0 mais conserve la stack	Oui
Bouton - Division(/): currentValue: "5.0" Stack:"2.0"	2.5	Oui
Bouton - Division(/): stack: "5.0"	Error	Oui
Bouton - Division(/): currentValue: "5.0" Stack:"0.0"	Erreur: No division by 0 !	Oui
Bouton - Division(/): lors d'erreur	Ne fait rien	Oui
Bouton - Enter	Ajout la currentValue sur la stack	Oui
Bouton - Enter: Lors d'erreur	Ne fait rien	Oui
Bouton - Inversed (1/x): currentValue "5.0"	0.2	Oui
Bouton - Inversed (1/x): currentValue "0.0"	Erreur	Oui

Test	Voulu	Réussi
Bouton - Inverse (1/x) : lors d'erreur	Ne fait rien	Oui
Bouton - MemoryRecall (MR): Il y a quelque chose de save dans la mémoire	Remplace la currentValue par l'élément sauvegardé	Oui
Bouton - MemoryRecall (MR): Il y a rien de save dans la mémoire	Ne fait rien	Oui
Bouton - MemoryRecall (MR): Lors d'erreur	Ne fait rien	Oui
Bouton - MemoryStore (MS): Quand rien n'a été sauvegarder avant	Sauvegarde l'élément	Oui
Bouton - MemoryStore (MS): Quand il y a déjà un élément sauvegarder	Remplace l'élément sauvegarder	Oui
Bouton - MemoryStore (MS): lors d'erreur	Ne fait rien	Oui
Bouton - Minus (-): CurrentValue: "5.0" stack:"2.0"	3.0	Oui
Bouton - Minus (-): currentValue: "5.0"	Erreur	Oui
Bouton - Minus (-): Lors d'erreur	Ne fait rien	Oui
Bouton - Multiply (*): currentValue: "5.0" stack:"2.0"	10.0	Oui
Bouton - Multiply (*): currentValue: "5.0"	Error	Oui
Bouton - Multiply (*): Lors d'erreur	Ne fait rien	Oui
Bouton - Plus (+): currentValue: "5.0" stack:"2.0"	7.0	Oui
Bouton - Plus (+): currentValue: "5.0"	Error	Oui
Bouton - Plus (+): Lors d'erreur	Ne fait rien	Oui
Bouton - Sign(+/-): currentValue: 123.4	currentValue: -123.4	Oui
Bouton - Sign(+/-): currentValue: -123.4	currentValue: 123.4	Oui
Bouton - Sign(+/-): Lors d'erreur	Ne fait rien	Oui
Bouton - Square (x^2): currentValue: "5.0"	25.0	Oui
Bouton - Square (x^2): CurrentValue: "-5.0"	25.0	Oui
Bouton - Square (x^2): Lors d'erreur	Ne fait rien	Oui
Bouton - SquareRoot (Sqrt): currentValue: "25.0"	5.0	Oui
Bouton - SquareRoot (Sqrt): currentValue: "-2."	Error: No sqrt of negative values !	Oui

Test	Voulu	Réussi
Bouton - SquareRoot (Sqrt): Lors d'erreur	Ne fait rien	Oui
Bouton - BackSpace (<=): current value: 123.01	123.0	Oui
Bouton - BackSpace (<=): currentValue: 123.	123	Oui
Bouton - BackSpace(<=): currentValue: 0	0	Oui
Bouton - BackSpace (<=): currentValue: 1	0	Oui
Bouton - BackSpace (<=): Lors d'erreur	Ne fait rien	Oui

## Test Console

---

Test	currentValue	Stack	Remarque	Réussi
1 <enter>	1	<>		Oui
2 <enter>	2	<1.0>		Oui
3 <enter>	3	<2.0> <1.0>		Oui
+ <enter>	5.0	<1.0>		Oui
- <enter>	-4.0	<>		Oui
+ <enter>	Error	<-4.0>	Error	Oui
ce<enter>	0	<-4.0>		Oui
123.4 <enter>	123.4	<-4.0>		
123hello.4 <enter>	123.4	<-4.0>	Ne fait rien	
. <enter>	123.4	<-4.0>	Ne fait rien	
.6 <enter>	0.6	<123.4> <-4.0>		
ms <enter>	0	<123.4> <-4.0>	saved: 0.6	
5 <enter>	5	<123.4> <-4.0>	saved: 0.6	
mr <enter>	0.6	<123.4> <-4.0>	saved: 0.6	
+ <enter>	124	<-4.0>		
mr <enter>	0.6	<-4.0>		
0 <enter>	0	<0.6> <-4.0>		
12 <enter>	12	<0.0> <0.6> <-4.0>		
/ <enter>	No division by 0 !	<12.0> <0.0> <0.6> <-4.0>	Erreur	
6 <enter>	No division by 0 !	<12.0> <0.0> <0.6> <-4.0>	Ne fait rien	
ce <enter>	0	<12.0> <0.0> <0.6> <-4.0>	ClearError	
+ <enter>	12	<0.0> <0.6> <-4.0>	12 + 0	
/ <enter>	No division by 0 !	<12.0> <0.0> <0.6> <-4.0>	Erreur	
c <enter>	0	<>	Clear	

Test	currentValue	Stack	Remarque	Réussi
4 <enter>	4	<>		
5 <enter>	5	<-4.0>		
* <enter>	-20	<>		
^ <enter>	400	<>		
sqrt <enter>	20	<>		
inv <enter>	0.05	<>		
exit <enter>			Quitte le programme	