

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
13	Ajouter ami liste d'ami			User story	En tant que A[1-Joueur] Je peux ajouter un ami dans ma liste d'ami Afin de jouer avec mes amis				Jérémie Chatillon	Server
21	Création du serveur			Technical story	Création du server avec connection et gestion des clients				Jérémie Chatillon	Server
2	Faire bouger la balle			User story	En tant que Balle Je peux bouger dans le terrain Afin de permettre aux joueurs de jouer				Jérémie Chatillon	Client
20	Jouer en 1v1 contre l'IA sans items			User story	En tant que A[1-Joueur] Je peux jouer en local une partie 1v1 sans items contre une intelligence artificielle Afin de jouer au SuperPong	L'IA sera très très basique en premier lieu			Jérémie Chatillon	Client
6	Jouer en réseau 1v1			User story	En tant que A[1-Joueur] Je peux jouer contre un autre joueur en ligne Afin de m'amuser et gagné des points pour les statistiques (implémenter plus tard)				Jérémie Chatillon	Server

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
7	Jouer en réseau avec plusieurs joueur			User story	En tant que A[1-Joueur] Je peux jouer avec d'autre joueur en réseau Afin de jouer avec des être humains autour du globes				Jérémie Chatillon	Server
18	Rédaction du diagramme de classe			User story	En tant que A[3-Developper] Je peux avoir une vision d'ensemble sur l'application Afin de coder plus proprement				Jérémie Chatillon	Conception
19	Création du compte utilisateur			User story	En tant que A[1-Joueur] Je peux créer mon compte utilisateur Afin de pouvoir accéder à mon compte par la suite				Jérémie Chatillon	Server
1	Faire bouger la raquette			User story	En tant que A[1-Joueur] Je peux faire bouger la raquette de haut en bas Afin de pouvoir taper dans la balle par la suite				Jérémie Chatillon	Client
3	Faire rebondir la balle			User story	En tant que Balle Je peux rebondir contre les murs du haut et du bas du terrain, ainsi que contre les raquettes des joueurs Afin de permettre aux joueurs de jouer et marquer des points				Jérémie Chatillon	Client

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
10	Implémenter les statistiques dans les parties multi			User story	En tant que A[1-Joueur] Je peux gagner des parties et gagné des points qui seront sauvegarder sur le serveur Afin de montrer que je suis le plus fort				Jérémie Chatillon	Base de donnée
14	Inviter un ami à jouer avec soit			User story	En tant que A[1-Joueur] Je peux jouer avec mes amis Afin de m'amuser avec des gens que je connais				Jérémie Chatillon	Server
8	Jouer en 1v1 contre l'IA avec items			User story	En tant que A[1-Joueur] Je peux jouer en local une partie 1v1 avec items contre une intelligence artificielle Afin de jouer au SuperPong				Jérémie Chatillon	Client
5	Connection			User story	En tant que A[1-Joueur] Je peux me connecter Afin de pouvoir accéder au partie en multijoueur				Jérémie Chatillon	Base de donnée
4	Création des menu			User story	En tant que A[1-Joueur] Je peux naviguer dans les différents menus du programme Afin de choisir le type de jeu que je veux démarrer.				Jérémie Chatillon	Client

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
17	Test du programme			Technical story	En tant que A[1-Joueur] Je peux jouer au jeu. Afin de m'amuser encore plus				Jérémie Chatillon	Test
12	Modification des statistiques			User story	En tant que A[2-Admin] Je peux modifier les statistiques des autres joueurs Afin de géré des tournois ou saison et réinitialiser les points de joueur				Jérémie Chatillon	Server
15	Rédaction du manuel d'utilisation			Technical story	En tant que joueur Je peux comprendre comment utiliser l'application Afin de l'utiliser				Jérémie Chatillon	Rapport
16	Rédaction du rapport			Technical story	En tant que A[3-Developer] Je peux améliorer et avoir un suivi du projet Afin de le rendre au professeur et avoir une bonne note				Jérémie Chatillon	Rapport