第一章

1. 有一款新游戏，不知道怎么玩。给了一个玩家手册和攻略，会玩了。(B)
2. 解释程序
3. 编译程序
4. 有一款新游戏，不知道怎么玩。有新手任务，一步一步教玩家熟悉游戏功能，会玩了。(A)
5. 解释程序
6. 编译程序
7. 将编译程序分成若干个“遍”是为了（B）
8. 提高程序的执行效率
9. 使程序的结构更加清晰
10. 利用有限的机器内存并提高机器的执行效率
11. 利用有限的机器内存降低了机器的执行效率
12. 不可能是目标代码的是（D）目标代码包括了ABC
13. 汇编指令代码
14. 可重定位指令代码
15. 绝对指令代码
16. 中间代码
17. 使用（A）可以定义一个程序的意义。中间代码生成遵循语义规则。
18. 语义规则
19. 语法规则
20. 产生规则
21. 词法规则
22. 编译程序各个阶段都涉及到了（CD）
23. 词法分析
24. 语法分析
25. 表格管理
26. 出错管理
27. 语义分析
28. 解释程序和编译程序的区别在于是否生成目标语言程序。
29. 编译程序的5个阶段分别是词法分析、语法分析、语义分析和中间代码生成、代码优化、目标代码生成。
30. 编译程序是将源语言程序翻译成目标语言程序的过程。

第二章

1. 标识符是语义概念，名字是语法概念。（×）
2. 标识符是语法概念，名字是语义概念。（√）
3. 类的声明必须以class开头，属于程序语言的语义定义。（×）语法定义
4. 关于函数调用时参数传递方法的描述，属于程序语言的语法定义。（×）

语义定义

1. 一个上下文无关文法的开始符号可以是终结符或非终结符。（×）

只能是非终结符

1. 对于文法，句子是仅含终结符号的句型。（√）
2. 一棵语法树是不同推导过程的共性抽象。（√）
3. 一个文法是二义的，则这个文法的每个句子都对应两个不同的语法树。（×）

只要有一个句子对应两个不同的语法树，该文法就是二义的。

1. 对于二义文法G来说，其生成的语言L(G)必定是二义的。（×）

语言可能相同。

1. 上下文无关文法的4个元素\_终结符集合VT \_, 非终结符集合VN \_, \_开始符号S \_, \_产生式集合P \_。
2. a+ a\*的区别是有没有包含空字。
3. ，则
4. 的子集V={b}，则V0 = {ε}，V\* = {ε、b、bb、bbb…}叫做\_闭包\_, V+ = { b、bb、bbb…}叫做\_正规闭包\_。
5. 的子集U和V, U= {a, ab}，V = {b, ac}, UV = { ab, aac, abb, abac}。
6. 文法G(E)，

E→i | E→E+A |E→A\*E |E→(E) | A→a

当前文法G[E]中的终结符有哪些，非终结符有哪些？

答：终结符{i, +, \*, (, ), a}，非终结符{E, A}

\*

1. 文法G[S]，S⇒β中的β=aBa，则β是文法G[S]的一个（句型），如果β=i，则β是文法G[S]的一个（句子）。
2. （多选）下面那些字符串可以由文法G(S)生成（CD）

S→AB|B|A0

A→AD|C

B→2|4|6|8

C→1|3|5|7|9

D→0|B|C

1. 123
2. 0124
3. 5334
4. 70
5. 设文法:

S → AB

A →aA | a

B →bB | b

产生的语言是什么？

1. 请给出产生语言为的文法

S → ab

S →aSb

1. (多选）令文法为G(E):

E→E+E|E-E|E\*E|E/E|(E)|i

下面的推导过程是句子i+i\*i的最右推导的是（AC）

1. E⇒E+E ⇒ E+E\*E ⇒ E+E\*i⇒E+i\*i⇒i+i\*i
2. E⇒E+E ⇒ E+E\*E ⇒E+i\*E ⇒E+i\*i⇒i+i\*i
3. E⇒E\*E ⇒ E\*i⇒ E+E\*i⇒E+i\*i⇒i+i\*i
4. E⇒E\*E ⇒ E\*i⇒ E+E\*i⇒i+E\*i⇒i+i\*i
5. （多选）能够产生语言L(G)={}的文法是（BC）
6. 文法G(S):

S → AC

A → aAb | ab

C → cC | c

1. 文法G(S):

S → AC

A → aAb | ab

C→ cC | ε

1. 文法G(S):

S → AC | A

A → aAb | ab

C → cC | c

1. 文法G(S):

S → AC

A → aAb |ε

C → cC |ε

1. （多选）下面的文法中，哪些是二义的（ABCD）
2. G(S): S → SS | (S) | ( )
3. G(S): S → iSeS | iS | i
4. G(S): S → SaS | SbS | cSd | eS | f
5. G(S): S → S+S | S\*S | i | (S)
6. （多选）文法G(S):

S → aSQR|abR

RQ → QR

bQ → bb

bR → bc

cR → cc

是chomsky哪一型文法？（AB）

1. 0型
2. 1型
3. 2型
4. 3型