

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE NICARAGUA, UNAN- LEÓN
FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGIAS



CARRERA INGENIERIA EN TELEMATICA

COMPONENTE: Tecnologías de Nivel Físico.

ELABORADO POR: Abdiel Smith Martínez Barrera.

CARNÉ: 20-11139-0

DOCENTE: Valeria M. Medina R.

Fecha: León, 27 mar 2022

¡A la libertad por la universidad!

Abdel Martínez.

TNF-Ingeniería Telemática 3º año

Resúmenes de presentaciones de la JUDC. de 8:30 a.m a 10:20 p.m.

Tema 1:

Prototipo de aplicación móvil para la detección de tizón y roya común en el cultivo del maíz, DPTO. León utilizando redes neuronales convolucionales, Agosto-Diciembre 2022.

El objetivo de este proyecto es la implementación de un sistema de reconocimiento de enfermedades del maíz, usando para esto el entrenamiento de una red neuronal, base de datos, programación Android, etc.

El entrenamiento de la red neuronal se hace insertándole a esta una serie de imágenes, estas imágenes contienen muestras de enfermedades en el maíz, con estas imágenes la red neuronal identifica características de la enfermedad que se está tratando de identificar en la planta.

Los lenguajes utilizados son Kotlin y C#.

Tema 3:

Desarrollo de una Plataforma Web con características PWA, para localización de Profesionales y técnicos en Nicaragua, usando la tecnología .NET core 6 como Backend y Angular como Frontend.

El objetivo de este proyecto es la creación de una aplicación web con la finalidad de encontrar profesionales y técnicos dentro del país de manera cómoda y rápida.

Esta aplicación, tiene como una de sus finalidades, ayudar a promover las especialidades de los técnicos del país; que considero, es una gran ayuda para ellos.

Los recursos usados para su desarrollo fueron .NET core 6 para su Backend y su Frontend se compone del framework Angular.

Tema 5:

- Desarrollo de una aplicación en Kotlin para la detección de enfermedades en el arroz utilizando redes neuronales convolucionales, en el lenguaje de programación Python.

Este proyecto tiene como objetivo desarrollar un sistema de reconocimiento de plagas en el arroz, usando para esto el entrenamiento de una red neuronal.

Este al igual que en una de las presentaciones anteriores se basa en el entrenamiento de una red neuronal a través de la inserción de imágenes con características notables de las enfermedades del arroz, esta usa esas imágenes para comparar con la planta a la cual se está analizando.

Para este proyecto se usó SCRUM Methodology y sprints con trello.

