

# Algorytmy hashujące

Krzysztof Sławek 72902

Kwiecien 2024

## 1 Wstęp

Problem, który postaram się przybliżyć to temat związany z algorytmami hashowania. Najpierw zaczne od przedstawienia czym jest hashowanie.

Hashowanie to generowanie ciągu znaków o stałej długości na podstawie danych wejściowych o dowolnej wielkości. Wynikiem takiego hashowania jest losowy ciąg znaków, który w przypadku tych samych danych wejściowych generuje identyczny ciąg znaków zwany hashem. Najmniejsza zmiana w danych wejściowych zmienia hash. Hashowanie jest procesem nieodwracalnym co w praktyce znaczy, że nie możemy odtworzyć z hashu danych, które były użyte na wejściu.

## 2 Przykłady zastosowań algorytmów hashujących

- Bezpieczne przechowywanie haseł użytkowników w bazach danych.
- Weryfikacja integralności danych w transmisji (np. w protokołach bezpieczeństwa internetowego, takich jak TLS/SSL).
- Generowanie unikalnych identyfikatorów dla plików (np. kontrola wersji, kontrola integralności plików).
- Zabezpieczanie danych w systemach autoryzacji i uwierzytelniania.
- Weryfikacja autentyczności dokumentów (np. cyfrowe podpisy).
- Bezpieczne przechowywanie kluczy kryptograficznych.
- Generowanie skrótów dla danych w celu szybkiego porównywania (np. w bazach danych lub strukturach danych).
- Zabezpieczanie haseł w aplikacjach mobilnych i serwisach internetowych.
- Zapobieganie podstawianiu plików (ang. file spoofing) przez sprawdzanie ich skrótów.
- Utrzymywanie integralności danych w blockchainie.

### 3 Przykłady algorytmów hashujących

#### 1. MD5 (Message Digest Algorithm 5)

Do czego są najczęściej wykorzystywane: MD5 był kiedyś używany do bezpiecznego przechowywania haseł, weryfikacji integralności plików i innych zastosowań, ale ze względu na swoje słabości kryptograficzne nie jest już zalecany do tych celów.

Jak działają: MD5 operuje na wiadomościach o zmiennej długości i zwraca 128-bitowy skrót (32 znaki szesnastkowe). Algorytm ten wykonuje szereg przekształceń na blokach danych wejściowych, w wyniku czego powstaje skrót.

Złożoność czasowa:  $O(n)$ , gdzie  $n$  to długość danych wejściowych.

#### 2. SHA-256 (Secure Hash Algorithm 256-bit)

Do czego są najczęściej wykorzystywane: SHA-256 jest powszechnie stosowany do weryfikacji integralności danych, generowania kluczy kryptograficznych, podpisywania cyfrowego i innych zastosowań wymagających bezpiecznej funkcji haszującej.

Jak działają: SHA-256 operuje na blokach danych o długości 512-bitów i zwraca 256-bitowy skrót. Działa poprzez stosowanie serii przekształceń bitowych na danych wejściowych.

Złożoność czasowa:  $O(n)$ , gdzie  $n$  to długość danych wejściowych.

#### 3. BCrypt

Do czego są najczęściej wykorzystywane: BCrypt jest powszechnie używany do bezpiecznego przechowywania haseł w bazach danych.

Jak działają: BCrypt jest oparty na funkcji haszującej Blowfish. Generuje unikalną sól dla każdego hasła i wykonuje szereg iteracji, co sprawia, że jest bardziej odporny na ataki brute force.

Złożoność czasowa: Zależna od liczby rund algorytmu BCrypt. Typowo  $O(2^{cost})$ , gdzie  $cost$  to parametr określający liczbę rund.

#### 4. SHA-3 (Secure Hash Algorithm 3)

Do czego są najczęściej wykorzystywane: SHA-3 jest używany do weryfikacji integralności danych, generowania skrótów i innych zastosowań, gdzie wymagana jest bezpieczna funkcja haszująca.

Jak działają: SHA-3 operuje na blokach danych i zwraca skrót o określonej długości. Jest oparty na innych zasadach niż starsze wersje SHA, co sprawia, że jest bardziej odporny na niektóre ataki kryptoanalizy.

Złożoność czasowa:  $O(n)$ , gdzie  $n$  to długość danych wejściowych.

#### 5. Argon2

Do czego są najczęściej wykorzystywane: Argon2 jest specjalnie zaprojektowany do przechowywania haseł i jest uznawany za jeden z najbezpieczniejszych algorytmów haszujących.

Jak działają: Argon2 wykorzystuje dużą ilość pamięci i czasu obliczeń, co sprawia, że jest bardzo odporny na ataki brute force.

Złożoność czasowa: Zależna od parametrów, w tym pamięci wykorzystanej przez algorytm. Typowo  $O(m \cdot t)$ , gdzie  $m$  to ilość zużytej pamięci, a  $t$  to liczba iteracji.

## 4 Odnosniki do materiałów

- <https://www.okta.com/identity-101/hashing-algorithms/>
- [https://en.wikipedia.org/wiki/Cryptographic\\_hash\\_function](https://en.wikipedia.org/wiki/Cryptographic_hash_function)
- <https://en.wikipedia.org/wiki/MD5>
- <https://chainkraft.com/pl/co-to-jest-hashowanie/>
- [https://en.wikipedia.org/wiki/Merkle%E2%80%93Damg%C3%A5rd\\_construction](https://en.wikipedia.org/wiki/Merkle%E2%80%93Damg%C3%A5rd_construction)
- <https://nvlpubs.nist.gov/nistpubs/FIPS/NIST.FIPS.180-4.pdf>
- <https://en.wikipedia.org/wiki/Bcrypt>
- <https://datatracker.ietf.org/doc/rfc9106/>
- <https://nvlpubs.nist.gov/nistpubs/FIPS/NIST.FIPS.202.pdf>