

## Otto – Viikkoraportti 5-6

Lisää yksikkötestejä, dokumentaation lopullista kirjoitusta ja koodin siistimistä. Käytännössä muutamaa metodia ei silti testata ollenkaan, koska en keksinyt mielekästä keinoa testata niitä käytännössä: tietorakenteiden kaikki metodit ovat kuitenkin nyt täysin kattavasti yksikkötestattuja.

Vielä edellisen palautuksen yhteydessä worldmap.py käytti vielä pythonin dict-rakennetta parin asian tallentamiseen, mutta nyt sekin on lopullisesti poistettu. Ohjelma myös nyt tulostaa käytetyt ajat kartan generoimiseen ja reitinhaun suorittamiseen.

Yritin uusia NeoSet –luokkaa kokonaan, tehdäkseni siitä hajautustaulukko –pohjaisen luokan (kuten pythonin set()), mutta käytännössä aika loppui kesken ennen kuin sain sen oikeasti toimimaan. Harmi sinänsä, koska tämänhetkinen implementaatio on toivottoman hidas.

Hakualgoritmissa on vieläkin jotain ikäviä bugeja, ja se joskus palauttaa epäoptimaalisen reitin. En löytänyt ratkaisua vaikka etsin. Suurimman osan ajasta silti toimii. Testausmielessä tein myös tuen mouseclick-eventeille.

Parantelin myös vähän koodin luettavuutta. Astar.py:n search-metodi on yhä vähän pitkä, mutta käytännössä sitä ei ole mielestäni mielekästä enää hajoittaa pienempiin palasiin kuin se nyt on jo.