Programowanie w C++ projekt

Obecność na zajęciach jest obowiązkowa

Obecność na zajęciach jest obowiązkowa

Podstawą zaliczenia laboratoriów jest przesłanie w terminie samodzielnie wykonanego projektu w języku C++

Obecność na zajęciach jest obowiązkowa

Podstawą zaliczenia laboratoriów jest przesłanie w terminie samodzielnie wykonanego projektu w języku C++

Ostateczny termin przesłania projektu to 15.01.2017r. godzina 23:59

Obecność na zajęciach jest obowiązkowa

Podstawą zaliczenia laboratoriów jest przesłanie w terminie samodzielnie wykonanego projektu w języku C++

Ostateczny termin przesłania projektu to 15.01.2017r. godzina 23:59

Projekty przesłane po tym terminie nie będą brane pod uwagę!

Projekt powinien zostać przesłany w postaci solucji/projektu Visual Studio 2015

Projekt powinien zostać przesłany w postaci solucji/projektu Visual Studio 2015

Katalog zawierający solucję archiwizujemy do pliku ZIP i przesyłamy jako załącznik maila

Projekt powinien zostać przesłany w postaci solucji/projektu Visual Studio 2015

Katalog zawierający solucję archiwizujemy do pliku ZIP i przesyłamy jako załącznik maila

Mail z projektem powinien zawierać imię i nazwisko studenta

Lista plików i katalogów, które NIE
POWINNY zostać przesłane w paczce ZIP
znajduje się pod adresem
https://github.com/Smoczysko/introduction-toc-plus-plus-laboratories/blob/master/.gitignore

Lista plików i katalogów, które NIE
POWINNY zostać przesłane w paczce ZIP
znajduje się pod adresem
https://github.com/Smoczysko/introduction-toc-plus-plus-laboratories/blob/master/.gitignore

Adres email, na który projekt ma zostać wysłany zostanie podany na ostatnim zjeździe

Tematyka projektów

Tematyka projektów

Temat realizowany przez projekt jest dowolny i decyduje o nim student

Tematyka projektów

Temat realizowany przez projekt jest dowolny i decyduje o nim student

W przypadku problemów z doborem tematu - możliwa konsultacja na ostatnim zjeździe

Wymagania technologiczne

Wymagania zostaną zaktualizowane po ostatnim zjeździe (19.11.2016r).

AN 1