

Programowanie w Java – zaliczenie (3)

Zasady zaliczenia:

- Warunkami koniecznymi zaliczenia laboratoriów z przedmiotu „Programowanie w Java” są:
 - Samodzielna praca w trakcie zaliczenia
 - Obecność na minimum jednych zajęciach laboratoryjnych
 - Aktywna praca na zajęciach laboratoryjnych
- Zaliczenie ma charakter praktyczny i polega na wykonaniu przez studenta programu (według zasad opisanych poniżej)
- Czas trwania zaliczenia: 75 minut

Zadanie 1 (na ocenę 3)

Zadaniem studenta jest napisanie programu, który

- Uruchomiony będzie w konsoli
- Po uruchomieniu wczyta od użytkownika zdanie (wprowadzanie zakończone wciśnięciem przycisku Enter)
- Po wczytaniu zdania wypisze ilość wszystkich liter występujących w zdaniu (nie wliczając w to znaków białych takich jak spacja czy też tabulacja)

Przykładowe dane wejściowe: „Ala ma kota”

Dane wyjściowe dla podanego przykładu: 9

Zadanie 2 (na ocenę wyższą niż 3)

Zadanie bazuje na treści zadania 1. Zadaniem studenta jest napisanie program, który:

- Uruchomiony będzie w konsoli
- Po uruchomieniu wczyta od użytkownika zdanie (wprowadzanie zakończone wciśnięciem przycisku Enter)
- Po wczytaniu zdania wypisze wszystkie użyte litery w zdaniu wraz z ilością ich wystąpień
- Uwzględni, że dana litera może być wprowadzona wielką lub małą literą (ich wystąpienia będą policzone wspólnie)

Przykładowe dane wejściowe: "Ala ma kota"

Dane wyjściowe dla podanego przykładu:

A – 4

L – 1

M – 1

K - 1

O – 1

T – 1

Komentarz dodatkowy do obu zadań:

- Dodatkowe funkcjonalności program (jak np. nieuwzględnianie znaków interpunkcyjnych) będą dodatkowo punktowane
- Oceniane będzie nie tylko działanie programu, ale także jakość kodu źródłowego