

Continous Integration w praktyce Czyli sam Jenkins to za mało





Kto ia?

Łukasz Rybka

Team Leader / Senior Software Developer w Solwit S.A. Trener / szkoleniowiec w infoShare Academy Wykładowca na Politechnice Gdańskiej



Podstawowe ustalenia

- Nie jestem alfą ani omegą
- Pytania mile widziane, szczególnie w trakcie!
- Slajdy to tylko notatki, roadmapa

O czym porozmawiamy?



- Czym jest a czym nie jest Continous Integration
- Jenkins CI
- Co poza serwerem CI nam potrzeba
- Wzorce i antywzorce związane z pracą w zespole
- Q&A



Pytanie

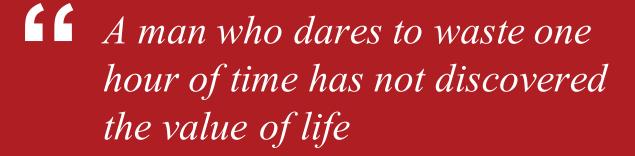
Kto z Was pracuje zawodowo?



Pytanie

Kto z Was używa na co dzień serwera Continous Integration?





Charles Darwin



I choose a lazy person to do a hard job. Because a lazy person will find an easy way to do it.

Bill Gates





Kent Beck, 1999

Martin Fowler, 2006

- "Extreme Programming explained: Embrace Change", Kent Beck, 1999
- "Continous Integration", Martin Fowler, 2006



Narzędzie do kompilowania i linkowania kodu źródłowego?



Narzędzie do uruchamiania testów jednostkowych?



Narzędzie do wdrażania najnowszych zmian na środowiska developerskie i produkcyjne?



Narzędzie do przygotowywania binarnych wersji aplikacji?







Czym jest Continous Integration?

- Wywodzi się z Extreme Programming (XP)
- Praktyka w inżynierii oprogramowania
- Zakłada częste łączenie (integracje) kolejnych, mniejszych zmian w kodzie z branchem głównym
- Zakłada się kilka integracji dziennie, ~1 na jednego programistę w zespole



Co nam daje Continous Integration?

- Pozwala na uniknięcie tzw. "merging hell"
- Pozwala na szybkie wyłapanie błędów w architekturze
- Ułatwia rozmowę z Product Ownerem (klientem) i wspólną pracę nad funkcjonalnością
- Wprowadza nowy, wydajniejszy i bardziej ułożony sposób realizacji zadań



Pytanie

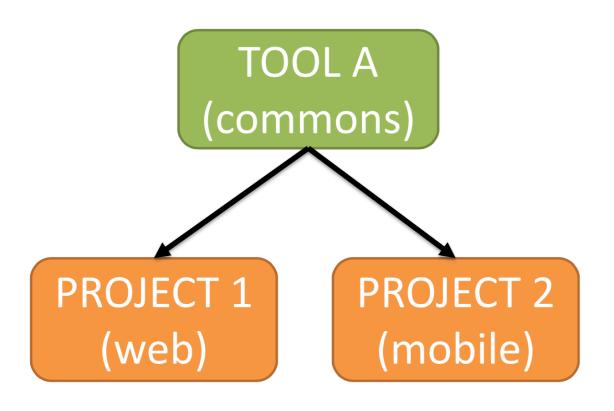
Czy znacie Joela Spolsky'ego i jego test?

Joel Test



- 1. Do you use source control?
- 2. Can you make a build in one step?
- 3. Do you make daily builds?
- 4. Do you have a bug database?
- 5. Do you fix bugs before writing new code?
- 6. Do you have an up-to-date schedule?
- 7. Do you have a spec?
- 8. Do programmers have quiet working conditions?
- 9. Do you use the best tools money can buy?*
- 10. Do you have testers?
- 11. Do new candidates write code during their interview?
- 12. Do you do hallway usability testing?







- 1. Kompilacja TOOL A
- 2. Uruchomienie testów jednostkowych TOOL A
- 3. Przygotowanie binarnej wersji TOOL A
- 4. "Przekopiowanie" binarnej wersji do PROJECT 1
- Kompilacja PROJECT 1
- 6. Uruchomienie testów jednostkowych PROJECT 1
- 7. Wygenerowanie binarnej wersji PROJECT 1
- 8. "Przekopiowanie" binarnej wersji do PROJECT 2
- 9. Kompilacja PROJECT 2
- 10. Uruchomienie testów jednostkowych PROJECT 2
- 11. Wygenerowanie binarnej wersji PROJECT 2



- 1. Kompilacja TOOL A
- 2. Uruchomienie testów jednostkowych TOOL A
- 3. Przygotowanie binarnej wersji TOOL A
- 4. "Przekopiowanie" binarnej wersji do PROJECT 1
- 5. Kompilacja PROJECT 1
- 6. Uruchomienie testów jednostkowych PROJECT 1
- 7. Wygenerowanie binarnej wersji PROJECT 1
- 8. "Przekopiowanie" binarnej wersji do PROJECT 2
- Kompilacja PROJECT 2
- 10. Uruchomienie testów jednostkowych PROJECT 2
- 11. Wygenerowanie binarnej wersji PROJECT 2

FAZA 1

FAZA 2

FAZA 3









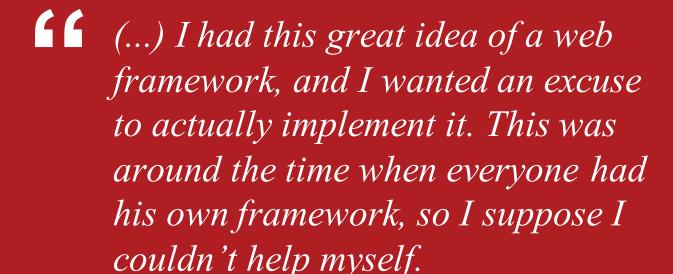












Kohsuke Kawaguchi



Jenkins - historia

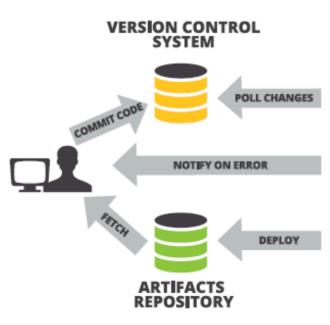
- 2004: rozpoczęcie prac przez Kawaguchi'ego nad projektem Hudson
- 2005: Hudson 1.0
- 2007: powstaje pierwszych 6 rozszerzeń do Hudsona
- 2008: ilość rozszerzeń rośnie do 27
- 2009: ilość rozszerzeń rośnie do 94
- 2010: Oracle przejmuje Sun Microsystems
- 2011: Kawaguchi odchodzi z Oracle, powstaje projekt Jenkins
- 2012: 469 rozszerzeń, ponad 30tys aktywnych instalacji Jenkinsa
- 2013: 636 rozszerzeń, ponad 50tys aktywnych instalacji

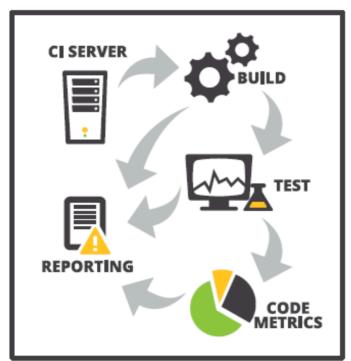


Jenkins - podstawowe cechy

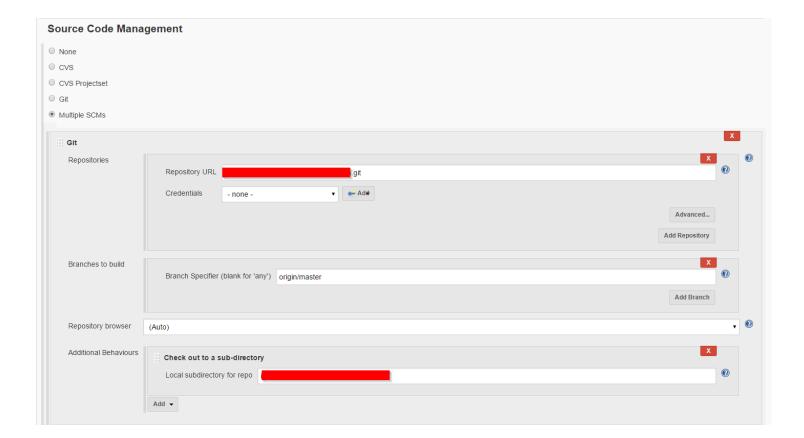
- Łatwa instalacja (plik war lub natywne paczki dla 9 systemów operacyjnych, w tym Windows, Linux oraz Max OS X)
- Łatwe i częste aktualizacje (release'y częściej niż raz w tygodniu)
- Ogromna baza pluginów (tworzonych przez społeczność)
- Prostota obsługi
- Możliwość łączenia wielu serwerów w "sieć" (master/slave) i automatyczne rozkładanie obciążenia i odpowiedzialności
- Niezależny od platformy i języka programowania
- Łatwość skryptowania
- Elastyczność













Build Triggers				
☐ Trigger builds remotely (e.g., from scripts)				
☐ Build after other projects are built				
☐ Build periodically	Build periodically			
☑ Poll SCM		②		
Schedule	H/5 ****	•		
	<u> </u>	1		
	Would last have run at Tuesday, June 6, 2017 3:48:47 PM CEST; would next run at Tuesday, June 6, 2017 3:53:47 PM CEST.			
Ignore post-commit hooks				

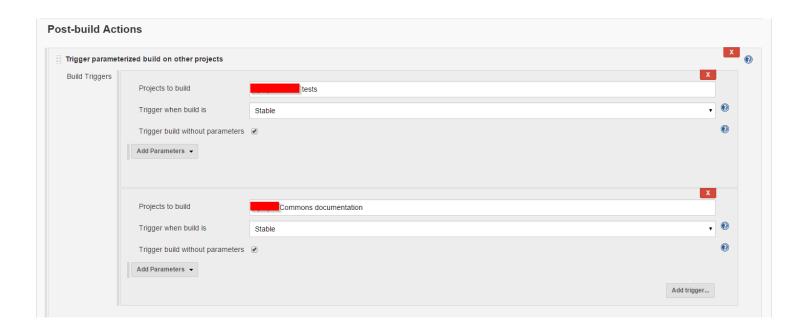


uild		
Execute sh	ell x	
Command	echo "gwt.sdk=/usr/share/gwt-2.5.1" > build.properties echo "gwt.sdk=/usr/share/gwt-2.5.1" > build.properties	
	See the list of available environment variables Advanced	
Invoke Ant	x	(
Targets	ould villed	
	Advanced	
Invoke Ant	x	
Targets	dean test	
	Advanced	
ıdd build step ▼		



Disable Extended Email Publish	ner 🗎	
	Allows the user to disable the publisher, while maintaining the settings	
	Allows the user to disable the publisher, while maintaining the settings	
Project Recipient List		
	Comma-separated list of email address that should receive notifications for this project.	
Project Reply-To List		
, , ,		
	Comma-separated list of email address that should be in the Reply-To header for this project.	
Content Type	Default Content Type	•
Default Subject	\$DEFAULT_SUBJECT	
Default Content	\$DEFAULT_CONTENT	
Boldan Gomon		
	Tests: \$(TEST_COUNTS,var="pass")/\$(TEST_COUNTS,var="total")	
	\${CHANGES}	
Attachments		
	Can use wildcards like 'module/dist/**/*.zip'. See the @includes of Ant fileset for the exact format. The base directory is the workspace.	
Attach Build Log	Attach Build Log ▼	
Content Token Reference		
		Advanced Settings











This project is para	his project is parameterized		•
	String Paramet	er	x o
	Name	NEW_VERSION	•
	Default Value		0
	Description		0
	Ì	Safe HTML] <u>Preview</u>	
	String Paramet	er .	×
	Name	DLD_VERSION	0
	Default Value		•
	Description		•
	Ì	Safe HTML] Preview	
	String Paramet	er -	×
	Name	APPLICATION_NAME	0
	Default Value		•
	Description		•
	I	Safe HTML] Preview	
Α	Add Parameter 🔻		



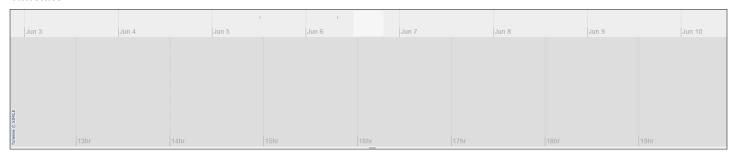


🌣 Build	History	trend —
find		X
#1277	2017-06-06 08:08	
#1276	2017-06-05 12:19	
<u> #1275</u>	2017-05-29 11:53	
<u> #1274</u>	2017-05-26 16:13	
<u>#1273</u>	2017-05-25 13:43	
	RSS for all RSS	for failures

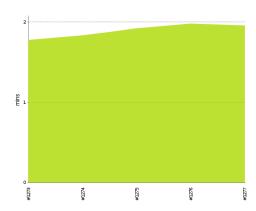


Jenkins - historia

Timeline



Build Time Trend





Czego poza serwerem CI potrzebujemy?

- Systemu kontroli wersji
- Narzędzia do budowania aplikacji
- Narzędzia do zarządzania zależnościami (wersjonowanymi)
- Narzędzia do przeprowadzania code review
- Języka skryptowego
- Repozytorium plików binarnych
- Platformy/środowiska testowego



"Proces jest nam niepotrzebny, mamy dwa tygodnie do deadline'u i musimy się na nim skupić" czyli o meksykańskich hotfix'ach



"Moja zmiana jest tylko w pliku HTML, nie potrzebujemy robić tutaj review" czyli o tym jak po 3 minutach od wdrożenia rozdzwoniły się telefony.



"Wprowadzenie środowiska testowego - stage - zredukowało czas potrzebny na wykonanie code/functional review o około 50%!"



"Dzięki automatyzacji procesu deploymentu czas, który developer musi poświęcić na niego został zredukowany o 85%!!!"



"Samo code review nam wystarczy", czyli o tym jak recenzent przepuścił kod, który nawet się nie kompiluje;)



"Stopniowe wprowadzanie zmian do aplikacji pozwoliło błyskawicznie wykryć błędy i nieścisłości w oryginalnym projekcie, dzięki czemu zostały zaoszczędzone tygodnie pracy zespołu."



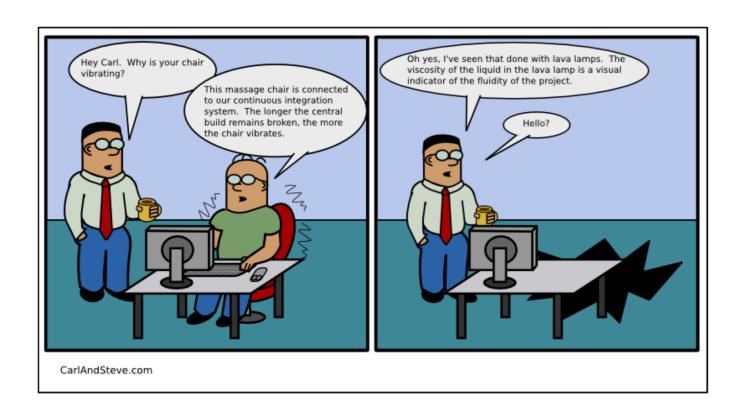
"Młody zrobił drop'a" czyli o tym jak nieświadomy nowy członek zespołu zrobił deployment niewłaściwej wersji aplikacji (złe środowisko).



Lokalny serwer CI, który pozwolił łatwo wykryć złamanie kompatybilności w wykorzystywanej bibliotece.



Dygresja na koniec









Materialy

- "The Joel Test: 12 Steps to Better Code", Joel Spolsky, http://www.joelonsoftware.com/articles/fog0000000043.html
- "Daily Builds Are Your Friend", Joel Spolsky,
 http://www.joelonsoftware.com/articles/fog0000000043.html
- "Why Devs <3 CI: A Guide to Loving Continous Integration", ZeroTurnaround, RebelLabs, http://zeroturnaround.com/rebellabs/rebel-labs-report-why-devs-love-ci-a-guide-to-loving-continuous-integration/
- "Jenkins CI: The Origins of Buttler, Build Masters and Bowties", ZeroTurnaround, RebelLabs, http://zeroturnaround.com/rebellabs/rebel-labs-report-jenkins-ci-the-origins-of-butlers-build-masters-and-bowties/



Materialy

"Feature Toggles", Martin Fowler,
 https://martinfowler.com/articles/feature-toggles.html





Thanks!