

# **Programowanie w Java Projekt**

**Łukasz Rybka · Gdańsk 2016/17**

# **Zaliczenie laboratoriów**

**Podstawą zaliczenia laboratoriów jest przesłanie w terminie samodzielnie wykonanego projektu w języku Java**

# **Ostateczne terminy zaliczenia laboratoriów**

# **Ostateczne terminy zaliczenia laboratoriów**

**Grupa 1: 19.02.2017r. godzina 23:59**

# Ostateczne terminy zaliczenia laboratoriów

**Grupa 1:** 19.02.2017r. godzina 23:59

**Grupa 2:** 19.02.2017r. godzina 23:59

# Ostateczne terminy zaliczenia laboratoriów

**Grupa 1:** 19.02.2017r. godzina 23:59

**Grupa 2:** 19.02.2017r. godzina 23:59

**Grupa 3:** 05.02.2017r. godzina 23:59

# **Ostateczne terminy zaliczenia laboratoriów**

**Grupa 1: 19.02.2017r. godzina 23:59**

**Grupa 2: 19.02.2017r. godzina 23:59**

**Grupa 3: 05.02.2017r. godzina 23:59**

**Projekty przesłane po terminie nie będą  
brane pod uwagę!**

# Przesłanie projektu



# Przesłanie projektu

**Projekt musi zostać przesłany w postaci projektu Maven**

# Przesłanie projektu

Projekt musi zostać przesłany w postaci projektu Maven

Projekt (plik pom.xml oraz katalog src) archiwizujemy do pliku **ZIP** i przesyłamy jako załącznik maila

# Przesłanie projektu

Projekt musi zostać przesłany w postaci projektu Maven

Projekt (plik pom.xml oraz katalog src) archiwizujemy do pliku **ZIP** i przesyłamy jako załącznik maila

**Mail z projektem powinien zawierać imię i nazwisko studenta oraz krótki opis projektu**

**Lista plików i katalogów, które **NIE**  
**POWINNY** zostać przesłane w  
paczce ZIP**

# Lista plików i katalogów, które **NIE** **POWINNY** zostać przesłane w paczce ZIP

[https://github.com/github/gitignore/  
blob/master/Maven.gitignore](https://github.com/github/gitignore/blob/master/Maven.gitignore)

[blob/master/Global/Eclipse.gitignore](https://github.com/github/gitignore/blob/master/Global/Eclipse.gitignore)

# Apache Maven

# Apache Maven

Projekt musi kompilować się pomyślnie za pomocą polecenia **mvn compile**

# Apache Maven

Projekt musi kompilować się pomyślnie za pomocą polecenia **mvn compile**

Projekt musi budować się pomyślnie za pomocą polecenia **mvn package**



# **Adres przesyłania projektów**

**Adres email, na który projekt ma zostać wysłany zostanie podany na ostatnim wykładzie**

# **Tematyka projektów**

# **Tematyka projektów**

**Temat realizowany przez projekt jest dowolny i decyduje o nim student**

# Tematyka projektów

Temat realizowany przez projekt jest dowolny i decyduje o nim student

**W przypadku problemów z doboorem tematu - możliwa konsultacja mailowa**

# **Minimalne wymagania technologiczne**

# **Minimalne wymagania technologiczne**

**Stworzenie zestawu klas prezentujących  
mechanizm dziedziczenia oraz  
polimorfizmu**

# **Minimalne wymagania technologiczne**

**Stworzenie zestawu klas prezentujących mechanizm dziedziczenia oraz polimorfizmu**

**Wykorzystanie własnej klasy abstrakcyjnej lub interfejsu**

# **Minimalne wymagania technologiczne**

**Stworzenie zestawu klas prezentujących mechanizm dziedziczenia oraz polimorfizmu**

**Wykorzystanie własnej klasy abstrakcyjnej lub interfejsu**

**Zdefiniowanie własnego wyjątku oraz jego wykorzystanie (zarówno "rzucenie" jak i "złapanie")**



# **Minimalne wymagania technologiczne**

# **Minimalne wymagania technologiczne**

**Wykorzystanie przynajmniej dwóch  
różnych kolekcji (dowolnie z grupy  
Collections lub Map)**

# **Minimalne wymagania technologiczne**

**Wykorzystanie przynajmniej dwóch  
różnych kolekcji (dowolnie z grupy  
Collections lub Map)**

**Operacje na kolekcjach lub ich iteratorach**

# **Możliwość zdobycia dodatkowych punktów**

# **Możliwość zdobycia dodatkowych punktów**

**Dodanie testów jednostkowych**

# **Możliwość zdobycia dodatkowych punktów**

**Dodanie testów jednostkowych**

**Jawne wykorzystanie generyczności (innej niż tej dostępnej z poziomu języka)**

# **Możliwość zdobycia dodatkowych punktów**

**Dodanie testów jednostkowych**

**Jawne wykorzystanie generyczności (innej niż tej dostępnej z poziomu języka)**

**Dodatkowe operacje jak np. operacje na plikach**

# Java Code Conventions



# Java Code Conventions

**Kod całego projektu musi podlegać  
regułom zawartym w **Java Code  
Conventions****

# Java Code Conventions

Kod całego projektu musi podlegać regułom zawartym w **Java Code Conventions**

Link do tych zasad można znaleźć na stronie przedmiotu (sekcja "Literature")

ANY  
QUESTIONS  
?