

Programowanie w C++ projekt

Łukasz Rybka · Gdańsk 2016

Zaliczenie laboratoriów

Zaliczenie laboratoriów

Obecność na zajęciach jest obowiązkowa

Zaliczenie laboratoriów

Obecność na zajęciach jest obowiązkowa

Podstawą zaliczenia laboratoriów jest przesłanie w terminie samodzielnie wykonanego projektu w języku C++

Zaliczenie laboratoriów

Obecność na zajęciach jest obowiązkowa

Podstawą zaliczenia laboratoriów jest przesłanie w terminie samodzielnie wykonanego projektu w języku C++

**Ostateczny termin przesłania projektu to
15.01.2017r. godzina 23:59**

Zaliczenie laboratoriów

Obecność na zajęciach jest obowiązkowa

Podstawą zaliczenia laboratoriów jest przesłanie w terminie samodzielnie wykonanego projektu w języku C++

**Ostateczny termin przesłania projektu to
15.01.2017r. godzina 23:59**

**Projekty przesłane po tym terminie nie
będą brane pod uwagę!**

Przesłanie projektu

Przesłanie projektu

Projekt powinien zostać przesłany w postaci solucji/projektu Visual Studio 2015

Przesłanie projektu

Projekt powinien zostać przesłany w postaci solucji/projektu Visual Studio 2015

Katalog zawierający solucję archiwizujemy do pliku **ZIP** i przesyłamy jako załącznik maila

Przesłanie projektu

Projekt powinien zostać przesłany w postaci solucji/projektu Visual Studio 2015

Katalog zawierający solucję archiwizujemy do pliku **ZIP** i przesyłamy jako załącznik maila

Mail z projektem powinien zawierać imię i nazwisko studenta

Przesłanie projektu

Przesłanie projektu

Lista plików i katalogów, które **NIE POWINNY** zostać przesłane w paczce ZIP znajduje się pod adresem <https://github.com/Smoczysko/introduction-to-c-plus-plus-laboratories/blob/master/.gitignore>

Przesłanie projektu

Lista plików i katalogów, które **NIE POWINNY** zostać przesłane w paczce ZIP znajduje się pod adresem <https://github.com/Smoczysko/introduction-to-c-plus-plus-laboratories/blob/master/.gitignore>

Adres email, na który projekt ma zostać wysłany zostanie podany na ostatnim zjeździe

Tematyka projektów

Tematyka projektów

Temat realizowany przez projekt jest dowolny i decyduje o nim student

Tematyka projektów

Temat realizowany przez projekt jest dowolny i decyduje o nim student

W przypadku problemów z doboorem tematu - możliwa konsultacja na ostatnim zjeździe

Minimalne wymagania technologiczne

Minimalne wymagania technologiczne

Przynajmniej jedna metoda przeciążona

Minimalne wymagania technologiczne

Przynajmniej jedna metoda przeciążona

**Wykorzystanie przynajmniej jednej z pętli
(for, while lub do...while)**

Minimalne wymagania technologiczne

Przynajmniej jedna metoda przeciążona

Wykorzystanie przynajmniej jednej z pętli (for, while lub do...while)

Program musi zawierać przynajmniej jeden dodatkowy plik nagłówkowy (.h) oraz zawierający implementacje (.cpp)

Minimalne wymagania technologiczne

Minimalne wymagania technologiczne

Wykorzystanie instrukcji warunkowej

Minimalne wymagania technologiczne

Wykorzystanie instrukcji warunkowej

**Wypisywanie na ekranie (cout) oraz
wczytywanie danych z konsoli (cin)**

Minimalne wymagania technologiczne

Wykorzystanie instrukcji warunkowej

Wypisywanie na ekranie (cout) oraz wczytywanie danych z konsoli (cin)

Stworzenie własnej klasy i operacje na tablicy obiektów tej klasy

ANY
QUESTIONS
?