

Programowanie w Java – zaliczenie (4)

Zasady zaliczenia:

- Warunkami koniecznymi zaliczenia laboratoriów z przedmiotu „Programowanie w Java” są:
 - Samodzielna praca w trakcie zaliczenia
 - Obecność na minimum jednych zajęciach laboratoryjnych
 - Aktywna praca na zajęciach laboratoryjnych
- Zaliczenie ma charakter praktyczny i polega na wykonaniu przez studenta programu (według zasad opisanych poniżej)
- Czas trwania zaliczenia: 75 minut

Zadanie

Zadaniem studenta jest napisanie programu, który:

- Uruchomiony będzie w konsoli
- Po uruchomieniu wczyta od użytkownika długości 3 boków trójkąta
- Po wczytaniu długości boków trójkąta wypisze na konsoli jakiego typu jest to trójkąt

Informacje dodatkowe (rodzaje trójkątów):

- **trójkąt różnoboczny** - ma każdy bok innej długości;
- **trójkąt równoramienny** - ma przynajmniej dwa boki tej samej długości;
- **trójkąt równoboczny** - ma wszystkie trzy boki tej samej długości; w tym przypadku też wszystkie jego kąty są tej samej miary.
- **trójkąt ostrokątny** – ma wszystkie kąty wewnętrzne są ostre;
- **trójkąt prostokątny** – jeden z kątów wewnętrznych jest prosty (a więc pozostałe sumują się do kąta prostego); boki tworzące kąt prosty nazywa się przyprostokątnymi, pozostały bok nosi nazwę przeciwprostokątnej; przeciwprostokątna zawsze jest dłuższa od każdej przyprostokątnej;
- **trójkąt rozwartokątny** - jeden kąt wewnętrzny jest rozwarty.

Komentarz dodatkowy do obu zadań:

- Dodatkowe funkcjonalności program będą dodatkowo punktowane
- Oceniane będzie nie tylko działanie programu, ale także jakość kodu źródłowego