using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApp1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//Первый способ, если ролей несколько

var Agents = Entities.GetContext().Agents.ToList();

foreach(var p in Agents)

{

if(p.Login == LoginLine.Text && p.Password == PasswordLine.Text)

{

switch(p.Role)

{

case 1:

UserWindow.Show();

break;

case 2:

AdminWindow.Show();

break;

}

}

}

//Второй способ, если роль одна

var currentlogpas = Entities.GetContext().FirstOrDefault(p.Login == LoginLine.Text && p.Password == PasswordLine.Text);

if(currentlogpas != null)

{

UserWindow.Show();

}

else

{

MessageBox.Shpw("Такого Юзера нет", "Внимание");

}

}

}

}