



# X-Treme Programming

Using the MVC-design pattern

# Entwicklungsmodelle – XP

## Hintergrund

### ➤ Prozessorientiertes Modell

- offenes Ende möglich
- Kleinere Teams (max. 15)
- Fokus: Einfachheit
- **Sozialkompetenz!!!**

### ➤ Lauffähiger Stand jederzeit:

- ev. nicht alle Features verfügbar
- laufende Systemintegration (mind. 1/Tag)
- laufend (automatisierte) Tests



"Dieses Foto" von Unbekannter Autor ist lizenziert gemäß [CC BY-NC-ND](#)

### • Kundenintegration:

- Kundenvertreter vor Ort
- Regelmäßige Releases:
  - mind. alle 3 Monate

### • Entwicklungsprozess:

- Kurze (Spiralmodell)-Zyklen
  - ca. 3 Wochen
- Pair Programming
- Basis: User Stories
- Testfall-Spezifikation vor Entwicklung

# Best Practices

## GUI-Programmierung

- Oberflächen-Design:
  - Usability
  - Framework
  - Optik
- Standardmodell MVC:
  - Model: Daten
  - View: Anzeige
  - Controller: Interaktion

