



SHOWROOM3D

Data di Approvazione 2023-01-16
Anno accademico: 2022/2023

Verbale del gruppo *Smoking Fingertips* che si è tenuto in data 2023-01-14



Storico delle Modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
1.0.0	2023-01-16	Alberto Angeloni	Responsabile	Approvazione del verbale
0.1.0	2023-01-15	Edoardo Gasparini	Verificatore	Verifica del verbale
0.0.1	2023-01-14	Luca Polese	Amministratore	Stesura del verbale



Indice

1	Informazioni Generali	3
1.1	Informazioni sull'incontro	3
1.2	Ordine del giorno	3
2	Diario	4
2.1	Resoconto	4
2.2	Decisioni prese	4
2.3	Argomenti in sospeso	4



1 Informazioni Generali

1.1 Informazioni sull'incontro

- **Luogo:** online;
- **Data:** 2023-01-14;
- **Ora di inizio:** 10:30;
- **Ora di fine:** 12:00;
- **Partecipanti:**
 - Alberto Angeloni;
 - Luca Annicchiarico;
 - Davide Baggio;
 - Sebastien Biollo;
 - Edoardo Gasparini;
 - Luca Polese;
 - Gabriele Saracco.
- **Segretario:** Luca Polese.

1.2 Ordine del giorno

- Revisione dei casi d'uso;
- Integrazione dei requisiti;
- Impostare la progettazione del PoC.



2 Diario

2.1 Resoconto

Durante la riunione odierna, il gruppo di progetto ha discusso la necessità di effettuare una revisione accurata dei casi d'uso raccolti finora, in modo da individuare eventuali criticità, errori o inefficienze e migliorare la comprensione in vista dello sviluppo del prodotto. È stato deciso di integrare i requisiti individuati finora, al fine di definire in modo più completo le funzionalità che il software dovrà offrire. Infine, sono stati stabiliti quali passaggi saranno necessari per la progettazione del Proof of Concept. Questo permetterà di avere un'idea chiara del percorso da seguire per raggiungere gli obiettivi prefissati.

2.2 Decisioni prese

Numero Decisione	Descrizione della decisione
VI_2023_01_14.1	Sostituire il titolo dei casi d'uso contenenti "Errore ..." in "Visualizzazione di un errore ...": UC11, UC17
VI_2023_01_14.2	Eliminare il requisito RP4 e aggiungere ulteriori riferimenti al capitolato e ai verbali.
VI_2023_01_14.3	Rivedere la definizione dei seguenti casi d'uso: UC6, UC7, UC10.
VI_2023_01_14.4	Rivedere la numerazione dei casi d'uso in seguito alle modifiche.
VI_2023_01_14.5	Completare la stesura dei requisiti RQD8 e RVO1 aggiungendo la decisione nella relativa tabella della sezione Requisiti.
VI_2023_01_14.6	Aggiungere la sezione Tracciamento
VI_2023_01_14.7	Comprendere come si svolgono i test nell'ambiente Unreal Engine
VI_2023_01_14.8	Impostare una prima bozza di documentazione contenente le scelte tecnologiche relative al progetto didattico.
VI_2023_01_14.9	Studiare quali design pattern potrebbero essere utilizzati. Valutare i pattern visti a lezione e cercare altre fonti da cui studiare possibili alternative legate allo sviluppo di videogiochi.

2.3 Argomenti in sospeso

Non rimangono questioni in sospeso.