

VE_2022_12_23 SHOWROOM3D

 $\begin{tabular}{ll} \begin{tabular}{ll} \be$

Versione 1.0.0

Stato approvato

Uso esterno

Responsabile Alberto Angeloni

Redattore Gabriele Saracco

Verificatore Luca Polese

Destinatari Smoking Fingertips

Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin

Sanmarco Informatica S.p.A

Data di Approvazione 2022-12-26 Anno accademico: 2022/2023

Sommario:

Verbale dell'incontro con il Prof. Riccardo Cardin che si è tenuto in data 2022-12-23



Storico delle Modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
1.0.0	2022-12-26	Alberto Angeloni	Responsabile	Approvazione del verbale
0.1.0	2022-12-24	Luca Polese	Verificatore	Verifica del verbale
0.0.1	2022-12-23	Gabriele Saracco	Amministratore	Stesura del verbale



Indice

	1 Informazioni Generali					
		Informazioni sull'incontro				
	1.2	Ordine del giorno				
2	Dia	Diario				
	2.1	Resoconto				
	2.2	Decisioni prese				



1 Informazioni Generali

1.1 Informazioni sull'incontro

• Luogo: online;

• **Data**: 2022-12-23;

• Ora di inizio: 14:00;

• Ora di fine: 15:30;

• Partecipanti:

- Riccardo Cardin;
- Alberto Angeloni;
- Luca Annicchiarico;
- Davide Baggio;
- Sebastien Biollo;
- Edoardo Gasparini;
- Luca Polese;
- Gabriele Saracco.
- Segretario: Gabriele Saracco.

1.2 Ordine del giorno

- Esposizione dei dubbi;
- Discussione degli UC approfondendo alcuni dettagli.



2 Diario

2.1 Resoconto

La riunione avvenuta in data odierna è servita a chiarire i dubbi che i componenti del gruppo avevano in materia di Analisi dei Requisiti con l'obiettivo di procedere con le attività assegnate. In particolar modo sono stati discussi nel dettaglio i casi d'uso più rilevanti.

2.2 Decisioni prese

Numero Decisione	Descrizione della decisione
VE_2022_12_23.1	Discusso il caso d'uso relativo alla visualizzazione degli og-
	getti nella showroom. Necessario fare degli aggiornamenti
	sulla descrizione.
VE_2022_12_23.2	Richiesto dal Prof. Riccardo Cardin di aggiornare lo sce-
	nario principale del caso d'uso relativo alla collisione. Il
	problema riscontrato riguarda il modo in cui viene descrit-
	ta la funzione (nello specifico di come l'attore può utilizzare
TVI 2000 10 00 0	questa funzionalità).
VE_2022_12_23.3	Correggere "Attore primario" con "Attore principale" in
	tutti i casi d'uso.
VE_2022_12_23.4	Modificare la precondizione del caso d'uso "Visualizzazione
	del carrello" aggiungendo l'esistenza di un carrello. Tenere
	in considerazione che pre e post condizioni rappresentano
	lo stato del sistema e non dell'attore.
VE_2022_12_23.5	Aggiungere la descrizione della visualizzazione del carrello.
VE_2022_12_23.6	Tutti i casi d'uso contenenti nel titolo il termine "Selezio-
	ne" dovranno essere modificati in quanto la selezione non
	rappresenta una funzionalità che offre il sistema.
VE_2022_12_23.6	Aggiornare il contenuto dei casi d'uso aggiungendo
	maggiori dettagli sugli specifici scenari.
VE_2022_12_23.7	Modificare tutti i casi d'uso che sono scritti con visio-
	ne implementativa (i casi d'uso dovranno rappresentare
	solamente delle funzionalità).
VE_2022_12_23.8	Il gruppo procederà con l'aggiunta dei diagrammi UML
	all'interno del documento Analisi dei Requisiti.

2.3 Argomenti in sospeso

Rimangono in sospeso i dettagli sulla visualizzazione del carrello, come la rappresentazione dell'oggetto aggiunto e il modo in cui saranno elencate le sue caratteristiche, oltre ad alcuni dettagli degli UC da ridefinire dopo aver sperimentato ed aver avuto esperienza con Unreal Engine e le sue funzionalità predefinite.