

VI_2022_11_03 ShowRoom3D

 ♠ SmokingFingertips
 ■ smoking.fingertips@gmail.com

Versione 1.0.0

Stato approvato

 $\mathbf{Uso} \quad \mathrm{interno} \quad$

Responsabile Luca Polese

Redattore Alberto Angeloni
Verificatore Luca Annicchiarico
Destinatari Smoking Fingertips

Prof. Tullio Vardanega

Prof. Riccardo Cardin

Data di Approvazione 2022-11-07 Anno accademico: 2023/2024

Sommario:

Verbale del gruppo $Smoking\ Fingertips$ che si è tenuto in data 2022-11-03



Storico delle Modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
1.0.0	2022-11-07	Luca Polese	Responsabile	Approvazione del documento
0.1.0	2022-11-05	Luca Annicchiarico	Verificatore	Verifica del documento
0.0.1	2022-11-03	Alberto Angeloni	Ammnistratore	Stesura del documento



Indice

		nformazioni Generali						
		Informazioni sull'incontro						
	1.2	Ordine del giorno						
2 Diario								
	2.1	Resoconto						
		Decisioni prese						
	2.3	Argomenti in sospeso						



1 Informazioni Generali

1.1 Informazioni sull'incontro

• Luogo: online;

• **Data**: 2022-11-03;

• Ora di inizio: 15:00;

• Ora di fine: 16:00;

• Partecipanti:

- Alberto Angeloni;

- Luca Annicchiarico;

- Sebastien Biollo;

- Edoardo Gasparini;

- Luca Polese;

- Gabriele Saracco.

• Segretario: Alberto Angeloni.

1.2 Ordine del giorno

Decisioni da prendere:

- Frequenza di rotazione e definizione dei ruoli individuali;
- Scelta e l'utilizzo di tool aggiuntivi;
- Scelta della tecnologia da adottare;
- Definire l'organizzazione definitiva del $repository_G$.



2 Diario

2.1 Resoconto

Dopo la definitiva assegnazione del capitolato C6, il gruppo si è riunito per stabilire gli argomenti da affrontare nel prossimo periodo.

I punti listati nell'ordine del giorno sono scaturiti da dei quesiti che il gruppo si è posto durante i giorni precedenti alla riunione ovvero:

- 1. Come ripartire i ruoli individuali e come definire la ciclicità della rotazione di tali mansioni.
- 2. Quali e quanti tool aggiuntivi utilizzare per svolgere tutti i task che faranno parte dei processi produttivi, puntando a ridurre i costi temporali di gestione e favorendo l'automatismo.
- 3. Quale scelta tecnologica effettuare riguardo il $framework_G$ da utilizzare; nella fattispecie si vuole discutere se adottare $Unreal\ Engine_G$ piuttosto che $Unity_G$.
- 4. Come dev'essere effettuata l'organizzazione del repository e definire una norma da seguire per la gestione dei documenti e delle rispettive cartelle di appartenenza.

2.2 Decisioni prese

Numero Decisione	Descrizione della decisione	
VI_2022_11_03.1	$\hat{\mathbf{E}}$ stato deciso di comune accordo di mantenere Git_G come	
	$Version\ Control\ System_G$ e $GitHub_G$ per hosting di repo-	
	sitory, poiché tutto il gruppo ha sufficiente esperienza con	
	tali strumenti.	
	Per l'archiviazione di bozze, file sperimentali e condivisione	
	di presentazioni per il Diario di Bordo è stato scelto <i>Google</i>	
	$Drive_G$ perché: gratuito, intuitivo e ampiamente utilizzato	
	tra noi.	
	Come Issue Tracking System $_G$ è stato scelto $Jira_G$ per	
	la completezza delle sue funzioni riguardo il monitorag-	
	gio dell'avanzamento dei vari processi e per l'automatismo	
	integrato verso GitHub.	



VI_2022_11_03.2	Abbiamo scelto Gabriele Saracco e Sebastien Biollo come figure che si occuperanno di analizzare i vantaggi e gli svantaggi della scelta di uno dei due framework; quello individuato verrà utilizzato nel progetto. La scelta dei suddetti componenti del gruppo è data dalla loro maggiore esperienza nei framework in questione rispetto al resto del team. La discussione critica dell'opzione selezionata avverrà durante il prossimo meeting.
VI_2022_11_03.3	Abbiamo fissato una linea comune per la classificazione e l'organizzazione ordinata della documentazione dividendola per fasi: RTB, PB e CA.

2.3 Argomenti in sospeso

La tabella seguente riporta gli argomenti in sospeso, ovvero quelli che non sono stati trattati in questa riunione ma che verranno trattati in una delle successive.