



VE 2023 04 19

SHOWROOM3D

 [SmokingFingertips](#) |
  smoking.fingertips@gmail.com

Versione 1.0.0

Stato approvato

Uso esterno

Responsabile Edoardo Gasparini

Redattore Sebastien Biollo

Verificatore Alberto Angeloni

Destinatari *Smoking Fingertips*

Prof. Tullio Vardanega

Prof. Riccardo Cardin

Sanmarco Informatica S.p.A

Data di Approvazione 2023-04-23

Anno accademico: 2022/2023

Sommario:

Verbale dell'incontro con il Prof. Riccardo Cardin che si è tenuto in data
2023-04-19



Storico delle Modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
1.0.0	2023-04-23	Edoardo Gasparini	Responsabile	Approvazione del verbale
0.0.1	2023-04-21	Sebastien Biollo <i>Alberto Angeloni</i>	Amministratore <i>Verificatore</i>	Stesura del verbale



Indice

1	Informazioni Generali	3
1.1	Informazioni sull'incontro	3
1.2	Ordine del giorno	3
2	Diario	4
2.1	Resoconto	4
2.2	Argomenti discussi	4
2.3	Decisioni prese	5
2.4	Argomenti in sospeso	5



1 Informazioni Generali

1.1 Informazioni sull'incontro

- **Luogo:** online;
- **Data:** 2023-04-19;
- **Ora di inizio:** 08:50;
- **Ora di fine:** 09:20;
- **Partecipanti:**
 - Prof. Riccardo Cardin;
 - Alberto Angeloni;
 - Luca Annicchiarico;
 - Davide Baggio;
 - Sebastien Biollo;
 - Edoardo Gasparini;
 - Luca Polese;
 - Gabriele Saracco.
- **Segretario:** Sebastien Biollo

1.2 Ordine del giorno

- Colloquio con il professore;
- Discussione sui miglioramenti da apportare al prodotto.



2 Diario

2.1 Resoconto

Durante l'incontro è stata presentata una presentazione riguardante gli aspetti tecnici del progetto al suo corrente stato di sviluppo.

2.2 Argomenti discussi

Durante il colloquio sono emersi alcuni aspetti migliorabili del prodotto, in particolare:

- La correttezza del pattern Command:
 - Il pattern Command è stato implementato correttamente, ma usare ChairUI come receiver non è corretto. Il receiver deve essere un oggetto che non conosce l'interfaccia grafica;
 - La classe ChairUI deve essere un oggetto che si occupa solo di gestire l'interfaccia grafica, non deve contenere logica di business.
- Pattern Observer nell'MVC:
 - Non è stato utilizzato il pattern Observer per la gestione degli eventi nell'MVC;
 - Invece di chiamare dei metodi direttamente, si deve utilizzare il pattern Observer per notificare gli eventi.
- Uso errato delle interfacce:
 - Sono state utilizzate delle interfacce vuote per definire il Model, il Controller e la View;
 - Le interfacce devono essere utilizzate per definire un contratto tra classi, non per definire un'astrazione.

Inoltre, sono emersi alcuni aspetti migliorabili della presentazione, in particolare:

- E' stato usato un diagramma errato del pattern MVC;
- Manca un diagramma che mostri la relazione tra i vari componenti del pattern MVC;
- Cambio del diagramma del pattern Command.



2.3 Decisioni prese

Numero Decisione	Descrizione della decisione	Ticket Jira
VE_2023_04_19.1	Apportare le modifiche nel pattern Observer	SR3D-426
VE_2023_04_19.2	Apportare le modifiche nel pattern MVC	SR3D-427
VE_2023_04_19.3	Apportare le modifiche nel pattern Command	SR3D-428
VE_2023_04_19.4	Apportare le modifiche nella presentazione per il prossimo colloquio	SR3D-429

2.4 Argomenti in sospeso

Non rimangono argomenti in sospeso.