



SHOWROOM3D



Data di Approvazione	Da approvare
Anno accademico:	2022/2023

Sommario:

Verbale del gruppo *Smoking Fingertips* che si è tenuto in data 2023-03-10



Storico delle Modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
1.0.0	2023-03-14	Luca Annicchiario	Responsabile	Approvazione del verbale
0.1.0	2023-03-11	Davide Baggio	Verificatore	Verifica del verbale
0.0.1	2023-03-10	Luca Polese	Amministratore	Stesura del verbale



Indice

1	Informazioni Generali	3
1.1	Informazioni sull'incontro	3
1.2	Ordine del giorno	3
2	Diario	4
2.1	Resoconto	4
2.2	Decisioni prese	4
2.3	Argomenti in sospeso	4



1 Informazioni Generali

1.1 Informazioni sull'incontro

- **Luogo:** online;
- **Data:** 2023-03-11;
- **Ora di inizio:** 15:00;
- **Ora di fine:** 16:00;
- **Partecipanti:**
 - Alberto Angeloni;
 - Luca Annicchiarico;
 - Davide Baggio;
 - Sebastien Biollo;
 - Edoardo Gasparini;
 - Luca Polese;
 - Gabriele Saracco.
- **Segretario:** Luca Polese.

1.2 Ordine del giorno

1. Aggiornamento dello stato del lavoro del gruppo
2. Determinare le attività da compiere nell'incremento
3. Organizzare le attività in attesa della valutazione del Prof. Riccardo Cardin
4. Valutazione utilizzo Blueprint/C++



2 Diario

2.1 Resoconto

Durante la riunione odierna, il gruppo ha affrontato diversi temi presenti nell'ordine del giorno. In primo luogo, i membri hanno discusso l'aggiornamento dello stato del lavoro: ogni componente ha presentato quanto realizzato e quanto rimane ancora da fare con scadenze specifiche. Successivamente, sono state determinate le attività da compiere nell'incremento corrente, al fine di garantire un progresso adeguato verso gli obiettivi stabiliti. Di conseguenza sono state organizzate le attività da svolgere in attesa della valutazione del Prof. Riccardo Cardin, al fine di garantire che il lavoro sia allineato alle aspettative temporali e di avanzamento. Infine, il team ha valutato l'utilizzo di Blueprint/C++, considerando i pro e i contro di ciascuno, al fine di determinare quale soluzione sia la più adatta alle esigenze del progetto.

2.2 Decisioni prese

Numero Decisione	Descrizione della decisione
VI_2023_03_10.1	Il gruppo procede regolarmente secondo le tempistiche del Piano di Progetto . Completare l'incremento delle Norme di Progetto
VI_2023_03_10.2	Determinate le attività da svolgere nell'attesa della valutazione: iniziare la progettazione di dettaglio del prodotto, definire l'architettura ed i pattern necessari, iniziare la studio relativo alla possibilità di implementazione dei pattern trovati in ambiente Unreal Engine. Assegnato un task su Jira per ognuna delle precedenti attività.
VI_2023_03_10.3	Il gruppo ha valutato l'utilizzo di C++ rispetto a Blueprint come tecnologia per sviluppare il progetto. È stato deciso di utilizzare Blueprint per la versatilità, le possibilità maggiori, la semplicità di testing e le prestazioni. Assegnato un task su Jira per descrivere il processo decisionale nel documento Specifica Tecnica .

2.3 Argomenti in sospeso

Il gruppo rimane in attesa della valutazione del Prof. Riccardo Cardin: la pianificazione verrà aggiornata nel dettaglio quando riceveremo la correzioni della revisione.