# Основы теории информации и кодирования (HБ-31)

28 сентября 2021 г.

### Лабораторная работа 1 **Работа с файлами в С**++

**Цель работы:** 1) научиться создавать и обрабатывать двоичные файлы на ЯВУ.

### Л1.1. Задание на лабораторную работу

Задание Л1.№1. Напишите программу, которая читает заданный двоичный файл X, создаёт двоичный файл Y с другим именем и записывает в Y копию X.

## Лабораторная работа 2 **Преобразование файлов**

**Цель работы:** 1) научиться кодировать и декодировать двоичные файлы.

#### Л2.1. Задание на лабораторную работу

Задание  $\Pi 2. M 1$ . Напишите кодек (кодер+декодер, в виде функций одной программы или пары программ), где кодер читает заданный дво-ичный файл X и преобразует его в двоичный файл Y с другим именем соответственно заданию (добавляя сигнатуру, заголовок и всю необходимую для восстановления информацию).

Декодер восстанавливает по файлу Y исходный файл (с другим именем  $X_1$ , чтобы его можно было сравнить с X). При декодировании  $Y \to X_1$  вся необходимая информация должна извлекаться из файла Y; пользователь не сообщает ничего, кроме имён Y и  $X_1$ .

- а) Кодер разделяет X на блоки постоянной длины N (последний блок при необходимости дополняется нулями).
- б) Кодер заменяет ASCII-последовательность «digit» (hex 64 69 67 69 74) байтом ASCII «D» (hex 44).
- в) Кодер выполняет действие по варианту.

### Варианты значений

Таблина Л2.1

( <b>№</b> - 1)%3 +1	Вариант
1	Разделение данных на блоки случайной (переменной от 1 до 16 байт) длины, разделяемые символом (байтом) 'q' и
	порядковым номером блока с 1 (после 255 следует номер 1)
2	Разделение данных на блоки случайной (переменной от 1 до 16 байт) длины, размер каждого блока указывается в его заголовке
3	Добавление после каждого байта данных двух нулевых битов (то есть 4 байта исходного файла кодируются 5 байтами)