

Передача информации. Помехи. Помехозащитное кодирование

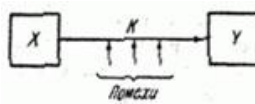
Александра Игоревна Кононова

МИЭТ

27 января 2021 г. — актуальную версию можно найти на
<https://gitlab.com/illinc/otik>

Информационный канал

— совокупность устройств, объединённых линиями связи, предназначенных для передачи информации от источника информации (начального устройства канала) до её приёмника (конечного устройства канала).



- достоверность передачи информации;
- надёжность работы устройств;
- скорость передачи информации (пропускная способность, ёмкость);
- задержка сигнала во времени (латентность).

X , Y — источники сообщений: по каналу передаются сообщения из X .
Из-за помех приёмником воспринимается Y .

Защита от помех

Защита от помех — добавление избыточности соответственно помехам: $|code(x)| \rightarrow |x| + \Delta$.

Если известен источник $X \ni x$ и изначальный код избыточен, его избыточность желательно вначале удалить: $|code(X)| \rightarrow I(X) + \Delta$.

Величина добавленной избыточности Δ соответствует характеристикам канала.

Пропускная способность (ёмкость) C канала

$$C = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{\max_X (I(X, Y))}{T} \quad \left[\frac{\text{бит}}{\text{с}} \right] \quad \begin{array}{l} \text{бод — по одним источникам то же,} \\ \text{по другим — бод} = \frac{\text{такты}}{\text{с}} \end{array}$$

— максимальное количество информации, передаваемое в единицу времени.

Для канала без шума:
$$C = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{\max_X (I(X))}{T} = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{\log_2 N(T)}{T},$$
 где $N(T)$ — число всех возможных сигналов (сообщений) за время T .

Первая теорема Шеннона (для канала без помех)

- 1 При любой производительности источника сообщений, меньшей пропускной способности канала: $\frac{I(X)}{T} < C$, существует способ кодирования, позволяющий передавать по каналу все сообщения, вырабатываемые источником.
- 2 Не существует способа кодирования, обеспечивающего передачу сообщения без их неограниченного накопления, если $\frac{I(X)}{T} > C$.

Вторая теорема Шеннона (для канала с помехами)

- 1 При любой производительности источника сообщений, меньшей пропускной способности канала:

$$\frac{I(X)}{T} < C$$

существует способ кодирования, позволяющий обеспечить передачу всей информации со **сколь угодно малой вероятностью ошибки**.

- 2 Не существует способа кодирования, обеспечивающего передачу информации со сколь угодно малой вероятностью ошибки, если

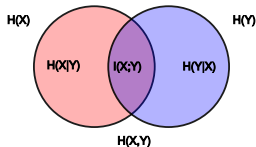
$$\frac{I(X)}{T} > C$$

Матмодель канала

- 1 источник X сообщений на входе, Y — на выходе;
- 2 условные вероятности — статистические свойства шумов (помех):

$p(y_j|x_i) = \frac{p(x_i, y_j)}{p(x_i)}$ — вероятность того, что отправив x_i — получим y_j

$p(x_i|y_j) = \frac{p(x_i, y_j)}{p(y_j)}$ — после получения y_j , что было отправлено именно x_i



$H(X) = I(X)$ — энтропия X (средняя информация в X)
 $H(Y) = I(Y)$ — энтропия Y (средняя информация в Y)
 $I(X,Y) = I(Y,X)$ — относительная информация X и Y
 $H(X,Y) = H(Y,X)$ — энтропия объединения X и Y

$H(Y|X)$ — условная энтропия Y относительно X (шум)

$H(X|Y)$ — условная энтропия X относительно Y (инф. потери)

Канал без шумов: $X = Y$, $p(y|x) = \begin{cases} 1, & \text{при } y = x \\ 0, & \text{при } y \neq x \end{cases} \quad I(X,Y) = I(X)$

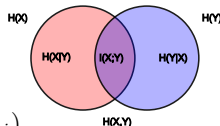
Взаимные информация и энтропия

$$I(X,Y) = \sum_i \sum_j p(x_i, y_j) \log_2 \frac{p(x_i, y_j)}{p(x_i) \cdot p(y_j)}$$

$$H(X|Y) = M[-\log_2 p(X|Y)] = - \sum_i \sum_j p(x_i, y_j) \cdot \log_2 p(x_i|y_j) =$$

$$\left[p(x_i|y_j) = \frac{p(x_i, y_j)}{p(y_j)} \right] = - \sum_j p(y_j) \sum_i p(x_i|y_j) \cdot \log_2 p(x_i|y_j)$$

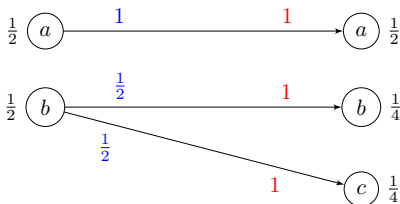
$$H(X,Y) = M[-\log_2 p(X,Y)] = - \sum_i \sum_j p(x_i, y_j) \cdot \log_2 p(x_i, y_j)$$



- 1 $I(X,Y) \geq 0$, $I(X,Y) = 0 \Leftrightarrow X$ и Y независимы;
- 2 $H(X) = 0 \left(I(X) = 0 \right) \Leftrightarrow X$ — константа;
- 3 $I(X,Y) = I(Y,X)$;
- 4 $I(X,Y) = I(X) + I(Y) - H(X,Y) = I(X) - H(X|Y) = I(Y) - H(Y|X)$
- 5 $I(X,Y) \leq I(X,X) = I(X) = H(X)$.

Если $I(X,Y) = I(X)$, то X — функция от Y (разные y при разных x , передача без потерь).

Шум и потери



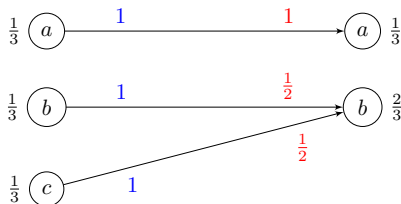
$$I(X) = 1, \quad I(Y) = \frac{3}{2}$$

$$H(X|Y) = 0$$

$$\begin{aligned} H(Y|X) &= -\sum_i \sum_j p(x_i, y_j) \log_2 p(x_i|y_j) = \\ &= p(a, a) \cdot 0 + p(b, b) \cdot 1 + p(b, c) \cdot 1 = \\ &= p(x=b) = \frac{1}{2} \end{aligned}$$

$$I(X, Y) = 1 = I(X)$$

Есть шумы, нет потерь



$$I(X) = \log_2 3, \quad I(Y) = \log_2 3 - \frac{2}{3}$$

$$H(Y|X) = 0$$

$$\begin{aligned} H(X|Y) &= -\sum_i \sum_j p(x_i, y_j) \log_2 p(y_j|x_i) = \\ &= p(a, a) \cdot 0 + p(b, b) \cdot 1 + p(c, b) \cdot 1 = \\ &= p(y=b) = \frac{2}{3} \end{aligned}$$

$$I(X, Y) = \log_2 3 - \frac{2}{3} = I(Y)$$

Есть потери, нет шума

Информационные потери

Код Хэмминга (концепция)

Практическое использование кода Хэмминга

Полиномиальные коды

Код Рида-Соломона над GF(5)

Матмодель канала

Взаимная информация и энтропия

Шум и потери

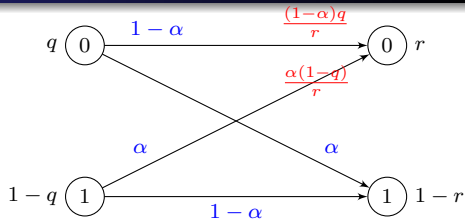
Двоичный симметричный канал

Помехозащитное кодирование

Двоичный симметричный канал

От X к Y передаются символы 0 и 1 (k символов в единицу времени).

Каждый символ, независимо от других, с вероятностью α инвертируется. Есть как шум, так и потери.



Пусть X производит $x_1 = 0$ и $x_2 = 1$ с вероятностями q и $1-q$, на выходе $Y - y_1 = 0$ и $y_2 = 1$ с вероятностями $r = (1-\alpha)q + \alpha(1-q)$ и $1-r$.

$$H(Y|X) = - \sum_i p(x_i) \sum_j p(y_j|x_i) \cdot \log_2 p(y_j|x_i) = q \cdot H(Y|x=0) + (1-q) \cdot H(Y|x=1)$$

$$H(Y|x=0) = - \sum_{j=1}^2 p(y_j|x=0) \cdot \log_2 p(y_j|x=0) = -(1-\alpha) \log_2 (1-\alpha) - \alpha \log_2 \alpha$$

$$H(Y|x=1) = - \sum_{j=1}^2 p(y_j|x=1) \cdot \log_2 p(y_j|x=1) = -\alpha \log_2 \alpha - (1-\alpha) \log_2 (1-\alpha) = H(Y|x=0)$$

$$H(Y|X) = (q + (1-q)) \cdot H(Y|x=0) = H(Y|x=0) = -\alpha \cdot \log_2 \alpha - (1-\alpha) \cdot \log_2 (1-\alpha)$$

$$I(Y) = -r \cdot \log_2 r - (1-r) \cdot \log_2(1-r)$$

Передаваемая информация на символ $I(X,Y) = I(Y) - H(Y|X) =$
 $= \left(-r \cdot \log_2 r - (1-r) \cdot \log_2(1-r) \right) - \left(-\alpha \cdot \log_2 \alpha - (1-\alpha) \cdot \log_2(1-\alpha) \right)$

Обозначим $\eta(x) = -x \cdot \log_2 x$: $I(X,Y) = (\eta(r) + \eta(1-r)) - (\eta(\alpha) + \eta(1-\alpha))$

Макс. передаваемая информация на символ

$$\begin{aligned} \max_X (I(X,Y)) &= \max_X \left((\eta(r) + \eta(1-r)) - (\eta(\alpha) + \eta(1-\alpha)) \right) = \\ &= \max_r \left((\eta(r) + \eta(1-r)) \right) - (\eta(\alpha) + \eta(1-\alpha)) = 1 - (\eta(\alpha) + \eta(1-\alpha)) \end{aligned}$$

Пропускная способность:

$$C = k \cdot \max_X (I(X,Y)) = k \cdot \left(1 - (\eta(\alpha) + \eta(1-\alpha)) \right)$$

При $\alpha = 0$ или единице $C = k$; при $\alpha = 0,5$ получим $C = 0$.

Вероятность бессбойной передачи m битов:

$$p(m, 0) = (1 - \alpha)^m$$

одинойчной инверсии в блоке из m битов:

$$p(m, 1) = m \cdot \alpha (1 - \alpha)^{m-1}$$

двойной инверсии: $p(m, 2) = C_m^2 \cdot \alpha^2 (1 - \alpha)^{m-2} = \frac{m(m-1)}{2} \alpha^2 (1 - \alpha)^{m-2}$

При $m = 8 \cdot 16$ и $\alpha = 10^{-5}$:

$$p(m, 0) \approx 0,9987;$$

$$p(m, 1) \approx 0,0013;$$

$$p(m, 2) \approx 8,1 \cdot 10^{-7}$$

$$p(8m, 0) \approx 0,99;$$

$$p(8m, 1) \approx 0,01;$$

$$p(8m, 2) \approx 5,2 \cdot 10^{-5}$$

Помехозащитное кодирование

Файл **разрезается на блоки** по N байт (последний блок, если неполный, дополняется до N), каждый из которых дополняется избыточными (контрольными) данными до M байт.

Размер блока (N и M) выбирается исходя из:

- особенностей алгоритма (удобства реализации);
- свойств канала (информационных потерь);

и ни в коем случае не зависит от размера файла n .

Совместно: вначале применяются все алгоритмы сжатия, затем — защита от помех.

После декодирования необходимо восстановить исходную длину файла n !

Синдром S блока — величина, равная нулю при успешной передаче (для непротиворечивого блока) и указывающая на место ошибки при $S \neq 0$.

Простейшие помехозащитные коды

- ❶ Обнаруживающий одиночную ошибку (здесь и далее — инверсию) в одном бите — двойное повторение каждого бита.
- ❷ Обнаруживающий одиночную ошибку в блоке из ν бит — **контроль чётности** (добавление к каждому блоку $\nu + 1$ -го бита так, чтобы дополнить количество единиц до заранее выбранного для кода чётного (even) или нечётного (odd) значения).
Двойная ошибка в блоке не будет обнаружена.
- ❸ Исправляющий одиночную ошибку в одном бите — тройное повторение каждого бита.
- ❹ Исправляющий одиночную ошибку в блоке из μ бит — код Хэмминга.
Двойная ошибка в блоке будет принята за одиночную не в том месте.
- ❺ Исправляющий одиночную ошибку и обнаруживающий двойную в блоке из $\mu + 1$ бит — **код Хэмминга с дополнительным битом чётности**.

Положения кода Хэмминга

- 1 Информация передаётся блоками.
- 2 В блоке (μ битов) никогда не встретится более чем одна ошибка.
- 3 Ошибка — инверсия бита.

Биты блока разделяются на ● **информационные** (независимые)
 ● и **проверочные** (значение рассчитывается по информационным).

Общий размер блока после кодирования

$$\mu = (\nu \text{ информационных}) + (\kappa \text{ проверочных})$$

$$\left. \begin{array}{l} \text{— ошибки нет;} \\ \text{— ошибка в } i\text{-й позиции.} \end{array} \right\} \begin{array}{l} \mu + 1 \text{ указаний} \\ 2^\kappa \geq \mu + 1 \end{array}$$

κ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
$\sup(\mu) = 2^\kappa - 1$	1	3	7	15	31	63	127	255	511	1023	2047
$\sup(\nu) = \sup(\mu) - \kappa$	0	1	4	11	26	57	120	247	502	1013	2036

Бит чётности и группы

- 1 Бит чётности позволяет обнаружить одиночную ошибку в группе:

$$c = \bigoplus_{b_i \in G} b_i, \text{ соответственно, } \bigoplus_{b_i \in \{c\} \cup G} b_i = c \oplus \bigoplus_{b_i \in G} b_i = 0$$

при одиночной ошибке в $\{c\} \cup G$ получим $\bigoplus_{b_i \in \{c\} \cup G} b_i = 1$.

- 2 Несколько пересекающихся контрольных групп позволяют уточнить положение ошибки.
-
- 3 Набор групп должен быть различным для каждого бита (для локализации ошибки до конкретного бита).
- 4 Контрольный бит не должен входить более чем в одну группу (для упрощения расчёта).
- 5 Каждый информационный бит должен входить как минимум в две группы (из 3 и 4).

Несистематический (наивный) код Хэмминга

- Набор контрольных групп — единицы натурального двоичного кода номера бита (с 1, чтобы каждый входил хотя бы в одну группу).

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
×		×		×		×		×		×		×		×
	×	×			×	×			×	×			×	×
			×	×	×	×					×	×	×	×
							×	×	×	×	×	×	×	×

Для 15 бит
(11 инф-х
+ 4 кон-х)

$$\begin{aligned} \text{KC1: } & b_1 \oplus b_3 \oplus b_5 \oplus b_7 \oplus b_9 \oplus b_{11} \oplus b_{13} \oplus b_{15} = 0 \\ \text{KC2: } & b_2 \oplus b_3 \oplus b_6 \oplus b_7 \oplus b_{10} \oplus b_{11} \oplus b_{14} \oplus b_{15} = 0 \\ \text{KC3: } & b_4 \oplus b_5 \oplus b_6 \oplus b_7 \oplus b_{12} \oplus b_{13} \oplus b_{14} \oplus b_{15} = 0 \\ \text{KC4: } & b_8 \oplus b_9 \oplus b_{10} \oplus b_{11} \oplus b_{12} \oplus b_{13} \oplus b_{14} \oplus b_{15} = 0 \end{aligned}$$

- Биты $1, 2, 4, \dots, 2^s$ — контрольные (входят только в одну группу):

$$b_1 = b_3 \oplus b_5 \oplus b_7 \oplus b_9 \oplus b_{11} \oplus b_{13} \oplus b_{15} \dots$$

$$b_2 = b_3 \oplus b_6 \oplus b_7 \oplus b_{10} \oplus b_{11} \oplus b_{14} \oplus b_{15} \dots$$

...

- При наличии ошибки несошедшиеся контрольные суммы образуют натуральный двоичный код инвертированного бита → исправление.



Информационные потери
Код Хэмминга (концепция)

Практическое использование кода Хэмминга

Полиномиальные коды

Код Рида-Соломона над GF(5)

Простейшие помехозащитные коды

Положения кода Хэмминга

Бит чётности и группы

Несистематический (наивный) код Хэмминга

Систематический код Хэмминга

Перестановка столбцов кода Хэмминга образует другой код Хэмминга

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
×		×		×		×		×		×		×		×
	×	×			×	×			×	×			×	×
			×	×	×	×					×	×	×	×
							×	×	×	×	×	×	×	×

Систематический код Хэмминга (простейший):

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
3	5	6	7	9	10	11	12	13	14	15	1	2	4	8
×	×		×	×		×		×		×	×			
×		×	×		×	×			×	×		×		
	×	×	×				×	×	×	×			×	
				×	×	×	×	×	×	×				×

Систематический код Хэмминга

Перестановка столбцов кода Хэмминга образует другой код Хэмминга

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
×		×		×		×		×		×		×		×
	×	×			×	×			×	×			×	×
			×	×	×	×					×	×	×	×
							×	×	×	×	×	×	×	×

Систематический код Хэмминга (Л. Бриллюэн):

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
15	7	11	13	14	3	5	9	6	10	12	1	2	4	8
×	×	×	×		×	×	×				×			
×	×	×		×	×			×	×			×		
×	×		×	×		×		×		×			×	
×		×	×	×			×		×	×				×

Коды, исправляющие одиночную ошибку и обнаруживающие двойную $\mu + 1 = 2^k$

Длина блока Хэмминга $\mu = 2^k - 1$ бит \rightarrow один бит не используется.

$$b_0 = \bigoplus_{i=1}^{n-1} b_i \text{ — дополнительный бит чётности } \left(\bigoplus_{i=0}^{n-1} b_i = 0 \right)$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
	×		×		×		×		×		×		×		×
		×	×			×	×			×	×			×	×
				×	×	×	×					×	×	×	×
								×	×	×	×	×	×	×	×
×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

Количество единиц в контрольных группах	Общее количество единиц	Вывод
Чётное во всех	Чётное	Данные верны
Чётное во всех	Нечётное	Ошибка в дополнительном контрольном разряде b_0
Нечётное в некоторых	Нечётное	Однократная ошибка в коде Хэмминга $b_1 \dots b_n$
Нечётное в некоторых	Чётное	Двойная ошибка



Информационные потери
Код Хэмминга (концепция)
Практическое использование кода Хэмминга
Полиномиальные коды
Код Рид-Соломона над GF(5)

Систематический код Хэмминга
Коды, исправляющие одиночную ошибку и обнаруживающие двойную
Систематический код Хэмминга с контролем двойной информации
Размер блока $N \rightarrow M$ (октетов)
Код Хэмминга для $M = 16$ октетов

Систематический код Хэмминга с контролем двойной инверсии

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
15	7	11	13	14	3	5	9	6	10	12	1	2	4	8	0
×	×	×	×		×	×	×				×				
×	×	×		×	×			×	×			×			
×	×		×	×		×		×		×			×		
×		×	×	×			×		×	×				×	
×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

Биты 1-11 — информационные, 12-16 — контрольные:

$$b_{12} = k_1 = b_1 \oplus b_2 \oplus b_3 \oplus b_4 \oplus b_6 \oplus b_7 \oplus b_8$$

$$b_{13} = k_2 = b_1 \oplus b_2 \oplus b_3 \oplus b_5 \oplus b_6 \oplus b_9 \oplus b_{10}$$

$$b_{14} = k_4 = b_1 \oplus b_2 \oplus b_4 \oplus b_5 \oplus b_7 \oplus b_9 \oplus b_{11}$$

$$b_{15} = k_8 = b_1 \oplus b_3 \oplus b_4 \oplus b_5 \oplus b_8 \oplus b_{10} \oplus b_{11}$$

$$b_{16} = k_0 =$$

$$b_1 \oplus b_2 \oplus b_3 \oplus b_4 \oplus b_5 \oplus b_6 \oplus b_7 \oplus b_8 \oplus b_9 \oplus b_{10} \oplus b_{11} \oplus b_{12} \oplus b_{13} \oplus b_{14} \oplus b_{15}$$

Расчёт контрольных битов — битовая маска + подсчёт единиц в числе.

Расчёт позиции по синдрому — таблица.

Размер блока $N \rightarrow M$ (октетов) I

На практике: натуральное число байтов (байт обычно кратен октету):

- блок до кодирования: ν информационных битов $\sim N$ инф-х октетов [всегда $\nu \leq 8N$, в идеале $\nu = 8N$ — запишем $\nu \lesssim 8N$];
- вносимая избыточность: $\kappa + 1$ контрольных битов (κ битов Хэмминга + бит общей чётности) $\sim K$ контрольных октетов [$\kappa + 1 \lesssim 8K$];
- блок после кодирования: $\mu + 1 = \nu + \kappa + 1$ битов $\sim M = N + K$ октетов [$\mu + 1 \lesssim 8M$]. В блоке из M октетов исправляется одна ошибка, обнаруживается двойная: $8M \gtrsim \mu + 1 = (\nu + \kappa) + 1 \leq (2^\kappa - 1) + 1 = 2^\kappa$.

$\kappa = 2 \Rightarrow \nu = 1$ — учетверение информационного октета: $N = 1$, $K = 3$.

$\kappa = 3$: $\nu = 4$ инф-х бита и $\kappa + 1 = 4$ контрольных $\Rightarrow N = 1$ и $K = 1$
 $\Rightarrow M = 2$: первый (информационный) октет делим на две инф-е тетрады, второй — на две контрольные тетрады (один блок алгоритма включает два блока Хэмминга с контролем двойной ошибки — в блоке из $M = 2$ октетов исправляется от одной до двух ошибок, обнаруживается от двух до четырёх).

$\kappa \geq 4$: выбираем $K \Rightarrow \kappa \leq 8K - 1 \Rightarrow M(\kappa) \Rightarrow N = M - K$.

Размер блока $N \rightarrow M$ (октетов) II

- 1 Пусть $K = 1$, тогда максимально возможное число битов Хэмминга $\text{sup}(\kappa) = 7$, общее число битов $\text{sup}(\mu + 1) = 2^7 = 128$, октетов $\text{sup}(M) = \frac{2^\kappa}{8} = 2^{\kappa-3} = 16$. Из них инф-х $\text{sup}(N) = \text{sup}(M) - K = 15$.
- 1 $\kappa = 7$ (полный контрольный октет): $8 < M \leq 16 \Rightarrow 8 \leq N \leq 15$
 - 2 $\kappa = 6$: $M \leq 8 \Rightarrow N \leq 7$ ($4 \leq N \leq 7$) — 1 лишний бит:
в контрольный октет включаем две копии бита общей чётности k_0 .
 - 3 $\kappa = 5$: $M \leq 4 \Rightarrow N \leq 3$ ($2 \leq N \leq 3$) две новые контрольные группы, либо две копии существующих ($k_0 \times 2$, $k_0 \cup k_1$, $k_1 \cup k_2$ и т. п.).
 - 4 $\kappa = 4$: $M \leq 2 \Rightarrow N = 1$ — но при $N = 1$ и $M = 2$ лучше $2 \times (\kappa = 3)$;
 $\kappa = 4$ без контроля двойной чётности: $N = 2$ и $K = 1$ (2 блока Хэмминга по 8 бит, $2 \times \kappa$ собираются в контрольный октет).

Размер блока $N \rightarrow M$ (октетов) III

- 2 Пусть $K = 2$, тогда $\sup(\kappa) = 15$, $\sup(\mu + 1) = 2^{15} = 32\,768$ (бит), $\sup(M) = 2^{12} = 4096$ (октетов), и $\sup(N) = 4094$ (октета).

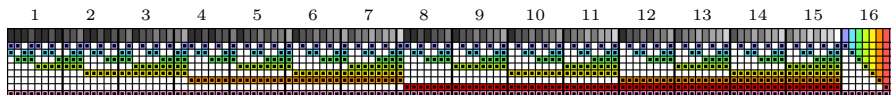
Аналогично, два полных контрольных октета при $2048 < M \leq 4096$, то есть $2046 < N \leq 4094$ (в том числе $N = 2048 = 2^{11}$) инф-х октетах. При $15 < N \leq 2046$ потребуется от $\kappa = 9$ до $\kappa = 14$ контрольных бит (и блок длинный, и контрольные два октета неполные).

$K > 2$ (и, соответственно, $N > 4094$) используется крайне редко.

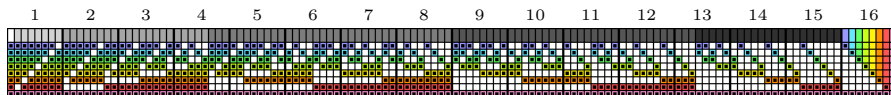
Код Хэмминга для $M = 16$ октетов

Некоторые из вариантов кода Хэмминга с контролем двойной ошибки для $N = 15$ информационных октетов и одного полного контрольного (всего $M = 16$).

Сортировка информационных битов по синдрому:



Сортировка информационных битов по количеству КС, затем по синдрому:



Яркость серого цвета сверху показывает количество контрольных сумм, в который входит информационный бит.

Полиномиальные коды

Минимальная единица передачи — **символ** (элемент некоторого поля).

Каждый символ может быть искажён при передаче независимо от других (заменой $a \rightarrow \tilde{a}$, но без перестановок, выпадений и вставок).

Информационный полином (ν символов) степени $\nu - 1$

$$a(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_{\nu-1}x^{\nu-1}.$$

Порождающий полином $g(x)$ степени κ ($\kappa + 1$ символов, обычно $g_\kappa = 1$).

Кодовое слово C ($\mu = \nu + \kappa$ символов) степени $\mu - 1$ делится на $g(x)$:

● **несистематический код** $C(x) = a(x) \cdot g(x)$;

● **систематический код** (ν информационных и κ проверочных символов):
 $C(x) = a(x) \cdot x^\kappa - r(x)$, где $r(x) = a(x) \cdot x^\kappa \bmod g(x)$, $\deg(r) < \deg(g) = \kappa$
 $r(x)$ рассчитывается без деления, по табличным $x^i \bmod g(x)$, $\kappa \leq i < \mu$

Полученное слово $C(x) + err(x) = \tilde{C}(x) = g(x) \cdot p(x) + r(x)$,

$r(x) = err(x) \bmod g(x)$ — **синдром**, $r(x) \neq 0$ — сбой

(но для Рида—Соломона синдромом называется другой многочлен).

Циклические коды

— циклическая перестановка символов в кодовом слове дает другое допустимое слово того же кода.

$$C_1 = (c_0, c_1, \dots, c_{\mu-1})$$

$$C_2 = (c_{\mu-1}, c_0, c_1, \dots, c_{\mu-2})$$

Таким образом, $C_2 = x \cdot C_1 - c_{\mu-1} \cdot (x^\mu - 1)$.

Полиномиальный код циклический $\Leftrightarrow x^\mu - 1$ делится на $g(x)$.

Проверочный многочлен $h(x) = \frac{x^\mu - 1}{g(x)}$ используется для извлечения информации из несистематического кода:

$$C(x)h(x) = a(x)g(x)h(x) = a(x) \cdot (x^\mu - 1) = a(x) \cdot x^\mu - a(x)$$

$\mu = \nu + \kappa > \deg(a) = \nu - 1$ — две разнесённых копии коэф-тов $+a$ и $-a$.

Полиномиальный код Хэмминга

Над $GF(2)$, $g(x)$ — делитель $x^\mu - 1$ (код циклический) степени κ (причём $\mu = 2^\kappa - 1$), не имеет корней в $GF(2)$ и делителей.

В $GF(2)$ (то есть \mathbb{Z}_2) верно $(-1) = 1$, то есть сложение = вычитанию.

$\kappa = 1, \mu = 1$: мн-н $x^1 - 1$, то есть $x + 1 = 1 \cdot (x + 1) \Rightarrow g(x) = 1$

$\kappa = 2, \mu = 3$: $x^3 + 1 = (x + 1)(x^2 + x + 1) \Rightarrow g(x) = x^2 + x + 1, a(x) = a_0$
сист-й и несист-й коды совпадают: $C(x) = a_0x^2 + a_0x + a_0 \sim (a_0, a_0, a_0)$

a_0	k_2	k_1
×	×	
×		×

синдром: $(k_2(\tilde{a}), k_1(\tilde{a})) \oplus (\tilde{k}_2, \tilde{k}_1)$

$\kappa = 3, \mu = 7$: $x^7 + 1 = (x + 1)(x^3 + x + 1)(x^3 + x^2 + 1) \Rightarrow \begin{cases} g(x) = x^3 + x + 1 \\ g(x) = x^3 + x^2 + 1 \end{cases}$

$a(x) = a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0$, пусть $g(x) = x^2 + x + 1$, тогда сист-й код:
 $C(x) = a_3x^6 + a_2x^5 + a_1x^4 + a_0x^3 + (a_1 + a_2 + a_3)x^2 + (a_0 + a_1 + a_2)x + (a_0 + a_2 + a_3)$

a_3	a_2	a_1	a_0	k_3	k_2	k_1
×	×	×		×		
	×	×	×		×	
×	×		×			×

Полиномиальный код Рида-Соломона

Корни $g(x)$ Рида—Соломона лежат в том же поле, над каким и строится код. Пусть β — элемент поля $GF(q)$ порядка μ (обычно — примитивный элемент). Тогда порождающий полином кода Рида—Соломона:

$$g(x) = (x - \beta^{l_0})(x - \beta^{l_0+1}) \dots (x - \beta^{l_0+\kappa-1}), \quad \deg(g) = \kappa.$$

где l_0 — некоторое целое число. Обычно $l_0 = 1$.

Длина полученного кода μ , минимальное расстояние δ ,
проверочных символов $\kappa = \delta - 1 = \deg(g)$,
информационных символов $\nu = \mu - \kappa = \mu - \delta + 1$.

Если β — примитивный элемент $GF(q)$, то $\mu = q - 1$. Количество проверочных κ однозначно определяет $g(x)$.

Исправляется до $\kappa/2$ ошибок.

Декодирование систематического кода Рида-Соломона

- Остаток $e(x) = C(x) \bmod g(x)$ — можно не вычислять.
- Синдром $S(x) : s_i = e(\beta^{i+1}) = C(\beta^{i+1})$.
- Локатор ошибки — $X_i = \beta^\ell$ для x^ℓ .
Многочлен локаторов $L(x) = (1 - xX_1)(1 - xX_2) \dots (1 - xX_u)$
- Многочлен ошибок $W(x)$ — степень не превышает $u - 1$,
где u — количество ошибок ($u \leq \kappa/2$),
причём $L(x) \cdot S(x) = W(x) \bmod x^\kappa$.
- Значения ошибок $Y_i = \frac{W(X_i^{-1})}{L'(X_i^{-1})}$ (коррекция: $C(c) = \tilde{C}(x) + \sum Y_i \cdot x^{\ell_i}$).

Код Рида-Соломона над $GF(5)$

Символы: $GF(5) = \mathbb{Z}_5$ — вычеты по модулю 5, $(-1) = 4 \neq 1$, поэтому формулы частично отличаются от $GF(2^s)$, где всегда $(-1) = 1$.

Максимальная длина кода $\mu = 4$ (количество ненулевых элементов поля), $\beta = 2$ — примитивный: $\beta^2 = 4, \beta^3 = 3, \beta^4 = 1$ (все ненулевые элементы).

Возможны многочлены: $g(x) = (x - 2)$ ($\kappa = 1$, исправляет $\lfloor \frac{\kappa}{2} \rfloor = 0$ ошибок),
 $g(x) = (x - 2)(x - 4)$ ($\kappa = 2$, исправляет $\lfloor \frac{\kappa}{2} \rfloor = 1$ ошибку),
 $g(x) = (x - 2)(x - 4)(x - 3)$ ($\kappa = 3$, исправляет $\lfloor \frac{\kappa}{2} \rfloor = 1$ ошибку).

$u \leq 1$: m -н локаторов одной ошибки $L(x) = 1 - xX_1 = 1 - x\gamma$ (производная $L'(x) = -\gamma$), m -н ошибок $W(x) = c$ нулевой степени (то есть $Y_i = \frac{c}{-\gamma}$).

При $\mu = 4$ код циклический: $\beta^\mu = 1 \Rightarrow (\beta^\ell)^\mu = 1 \Rightarrow$ все корни $g(x)$ также являются корнями $x^\mu - 1$: $x^\mu - 1 = x^4 - 1 = x^4 + 4 = g(x)(x^2 + x + 3)$.

Выбираем $g(x) = (x - 2)(x - 4) = x^2 + 4x + 3$, $\kappa = 2$ контрольных символа, $\nu = \mu - \kappa = 2$ информационных символа.

Систематический код Рида-Соломона (3, 1)

Сообщение: $(3, 1) \sim a(x) = 3x + 1$, — коэффициенты записываем наоборот, чтобы в систематическом коде информ-е символы располагались в начале.
 $g(x) = (x - 2)(x - 4) = x^2 + 4x + 3$

Систематический код:

$$C(x) = a(x) \cdot x^\kappa - r(x)$$

Вычисление остатка: $r(x) = a(x) \cdot x^\kappa \bmod g(x) = 3x^3 + x^2 \bmod g(x) =$
 $= 3 \cdot (x^3 \bmod g(x)) + 1 \cdot (x^2 \bmod g(x))$, где $x^{\kappa+i} \bmod g(x)$ — табличные.

Здесь: $x^{\kappa+0} = x^2 = (x^2 + 4x + 3) + x + 2 \equiv x + 2$,
 $x^{\kappa+1} = x^3 = x \cdot x^2 \equiv x(x + 2) = x^2 + 2x \equiv 3x + 2$.

То есть $r(x) = 3(3x + 2) + (x + 2) = (4x + 1) + (x + 2) = 3$.

$$C(x) = 3x^3 + x^2 - 3 = 3x^3 + x^2 + 2 = g(x) \cdot (3x + 4)$$

Код: $C(x) \sim (\underbrace{3, 1}_\nu, \underbrace{0, 2}_\kappa)$ — первые (старшие) ν символов информационные.

$C(x)$ делится на $g(x) \Leftrightarrow C(2) = C(4) = 0 \Leftrightarrow$ синдром $S(x) = 0$.



Коррекция ошибок

Ошибка: $(3, 1, 0, 2) \rightarrow (3, 1, 0, 0)$

$$\tilde{C}(x) = 3x^3 + x^2 = 2^3 \cdot x^3 + x^2$$

Приняли $\tilde{C}(x) = C(x) + e(x)$. Ошибка $e(x)$ неизвестна $e(x) = -2 = 3$

Найдём коэффициенты синдрома (степень $\kappa - 1 = 1$):

$$s_0 = \tilde{C}(2) = 3 \cdot 2^3 + 2^2 = 4 + 4 = 3$$

$$s_1 = \tilde{C}(4) = 3 \cdot 4^3 + 4^2 = 2 + 1 = 3$$

Синдром $S(x) = 3x + 3 \neq 0$ — ошибка есть, то есть $\tilde{C}(x) \neq C(x)$.

Найдём параметры мн-в локаторов $L(x) = 1 - \gamma x$ и ошибок $W(x) = c$:

$$(3x + 3)(1 - \gamma x) = c \pmod{x^2}$$

получаем систему уравнений:
$$\begin{cases} 3 - 3\gamma = 0 & \text{коэффициенты при } x \\ 3 = c & \text{свободные члены} \end{cases}$$

откуда $\gamma = 1 = 2^0$ и $c = 3$. Решение системы — самая сложная часть.

Место ошибки: x^0 (так как $\gamma = 2^0$) — испорчен контрольный символ,

коррекция $Y_1 = \frac{3}{-1} = -3 = 2$: $C(x) = \tilde{C}(x) + 2 \cdot x^0 = 3x^3 + x^2 + 2$.

Несистематический код Рида-Соломона

Тот же порождающий многочлен $g(x) = (x - 2)(x - 4) = x^2 + 4x + 3$,
то же сообщение $(3, 1) \sim a(x) = 3x + 1$.

Несистематический код:

$$C(x) = a(x)g(x) = 3x^3 + 3x^2 + 3x + 3 \sim (3, 3, 3, 3)$$

тоже $\mu = 4$ символа, но нельзя отделить инф-е от контрольных.

Восстановление сообщения: $C(x)h(x) = a(x)g(x)h(x) = a(x)(x^\mu - 1)$,
где $h(x)$ — проверочный многочлен $h(x) = \frac{x^\mu - 1}{g(x)} = x^2 + x + 3$.

$a(x)(x^\mu - 1) = (ax + b)(x^4 - 1) = ax^5 + bx^4 - ax - b \sim (a, b, 0, 0, -a, -b)$
 $\nu + \mu - 1 = \nu + (\nu + \kappa) - 1$ степени; $2\nu + \kappa$ символов, из них κ нулей.

$$C(x)h(x) = (3x^3 + 3x^2 + 3x + 3)(x^2 + x + 3) = 3x^5 + x^4 + 2x + 4 \\ \sim (3, 1, 0, 0, 2, 4) = (3, 1, 0, 0, -3, -1)$$

Синдром и коррекция — аналогично систематическому коду.

ДФФ Рида-Соломона

То же сообщение $(3, 1) \sim a(x) = 3x + 1$ (коэффициенты записываем в обратном порядке, как и ранее, но здесь это неудобно).

$$\beta^{-4} = 1, \beta^{-3} = 2, \beta^{-2} = 4, \beta^{-1} = 3, \beta^0 = 1, \beta^1 = 2, \beta^2 = 4, \beta^3 = 3, \beta^4 = 1$$

Кодирование:

$$\begin{aligned} c_0 &= a(\beta^0) = a(1) = 3 \cdot 1 + 1 = 4 \\ c_1 &= a(\beta^1) = a(2) = 3 \cdot 2 + 1 = 1 + 1 = 2 \\ c_2 &= a(\beta^2) = a(4) = 3 \cdot 4 + 1 = 2 + 1 = 3 \\ c_3 &= a(\beta^3) = a(3) = 3 \cdot 3 + 1 = 4 + 1 = 0 \end{aligned}$$

$$(0, 3, 2, 4) \sim C(x) = 3x^2 + 2x + 4$$

Восстановление:

$$\begin{aligned} a_0 &= \frac{C(\beta^0)}{\mu} = \frac{3 \cdot 2^0 + 2 \cdot 2^0 + 4}{4} = \frac{3+2+4}{4} = \frac{4}{4} = 1 \\ a_1 &= \frac{C(\beta^{-1})}{\mu} = \frac{3 \cdot 2^{-2} + 2 \cdot 2^{-1} + 4}{4} = \frac{2+1+4}{4} = \frac{2}{4} = 3 \\ a_2 &= \frac{C(\beta^{-2})}{\mu} = \frac{3 \cdot 2^{-4} + 2 \cdot 2^{-2} + 4}{4} = \frac{3+3+4}{4} = \frac{0}{4} = 0 \\ a_3 &= \frac{C(\beta^{-3})}{\mu} = \frac{3 \cdot 2^{-6} + 2 \cdot 2^{-3} + 4}{4} = \frac{2+4+4}{4} = \frac{0}{4} = 0 \end{aligned}$$

Сообщение (2, 1)

Сообщение: $(2, 1) \sim a(x) = 2x + 1$, $g(x) = (x - 2)(x - 4) = x^2 + 4x + 3$
 $r(x) = 2(3x + 2) + (x + 2) = (x + 4) + (x + 2) = 2x + 1$.
 $C(x) = 2x^3 + x^2 - (2x + 1) = 2x^3 + x^2 + 3x + 4 = g(x)(2x + 3) \sim (2, 1, 3, 4)$

Ошибка №1: $(2, 1, 3, 4) \rightarrow (2, 1, 0, 4)$ $\tilde{C}(x) = 2x^3 + x^2 + 4$
 Синдром: $s_0 = \tilde{C}(2) = 4$, $s_1 = \tilde{C}(4) = 3$: $S(x) = 3x + 4 \neq 0$
 Из $(3x + 4)(1 - \gamma x) = c \pmod{x^2}$ находим: $\gamma = \frac{3}{4} = 2$ и $4 = c$.
 Место ошибки: x^1 (так как $\gamma = 2^1$) — испорчен контрольный символ,
 коррекция $Y_1 = \frac{4}{-2} = -2 = 3$: $C(x) = \tilde{C}(x) + 3x = 2x^3 + x^2 + 3x + 4$.

Ошибка №2: $(2, 1, 3, 4) \rightarrow (4, 1, 3, 4)$ $\tilde{C}(x) = 4x^3 + x^2 + 3x + 4$
 Синдром: $s_0 = \tilde{C}(2) = 1$, $s_1 = \tilde{C}(4) = 3$: $S(x) = 3x + 1 \neq 0$ — ошибка.
 Из $(3x + 1)(1 - \gamma x) = c \pmod{x^2}$ находим: $\gamma = 3 = 2^3$, $c = 1$,
 коррекция $Y_1 = \frac{1}{-3} = -2 = 3$: $C(x) = \tilde{C}(x) + 3x^3 = 2x^3 + x^2 + 3x + 4$.

Тот же порождающий многочлен
то же сообщение

$$g(x) = (x - 2)(x - 4) = x^2 + 4x + 3,$$

$$(2, 1) \sim a(x) = 2x + 1.$$

$$\beta^{-4} = 1, \beta^{-3} = 2, \beta^{-2} = 4, \beta^{-1} = 3, \beta^0 = 1, \beta^1 = 2, \beta^2 = 4, \beta^3 = 3, \beta^4 = 1$$

Несистематический код: $C(x) = a(x)g(x) = 2x^3 + 4x^2 + 3 \sim (2, 4, 0, 3)$

$$C(x)h(x) = (2x^3 + 4x^2 + 3)(x^2 + x + 3) = 2x^5 + x^4 + 3x + 4$$

$$\sim (2, 1, 0, 0, 3, 4) = (2, 1, 0, 0, -2, -1)$$

ДПФ Рида—Соломона: $(2, 4, 0, 3) \sim C(x) = 2x^3 + 4x^2 + 3$ совп. случайно

$$c_0 = a(1) = 2 \cdot 1 + 1 = 3$$

$$c_1 = a(2) = 2 \cdot 2 + 1 = 4 + 1 = 0$$

$$c_2 = a(4) = 2 \cdot 4 + 1 = 3 + 1 = 4$$

$$c_3 = a(3) = 2 \cdot 3 + 1 = 1 + 1 = 2$$

$$a_0 = \frac{2 \cdot 2^0 + 4 \cdot 2^0 + 3}{4} = \frac{2+4+3}{4} = \frac{4}{4} = 1$$

$$a_1 = \frac{2 \cdot 2^{-3} + 4 \cdot 2^{-2} + 3}{4} = \frac{4+1+3}{4} = \frac{3}{4} = 2$$

$$a_2 = \frac{2 \cdot 2^{-6} + 4 \cdot 2^{-4} + 3}{4} = \frac{3+4+3}{4} = \frac{0}{4} = 0$$

$$a_3 = \frac{2 \cdot 2^{-9} + 4 \cdot 2^{-6} + 3}{4} = \frac{1+1+3}{4} = \frac{0}{4} = 0$$

Спасибо за внимание!

МИЭТ

<http://miet.ru/>

Александра Игоревна Кононова

illinc@mail.ru