

Mini Projet : Modélisation d'une Infrastructure Cloud minimaliste

Imad Kissami

14 Avril 2025

Objectif

- Créer un **Makefile** pour compiler tous les fichiers `.cpp`.
- Tous les fichiers doivent être regroupés dans un dossier `MiniProjet_Nom_Prénom`.
- Simuler une infrastructure cloud avec des serveurs, conteneurs, pods et un cluster Kubernetes.
- Utiliser l'héritage, le polymorphisme et les smart pointers (`std::unique_ptr`, `std::shared_ptr`).
- Les conteneurs ne peuvent être déployés que via un pod, et les pods via un cluster Kubernetes.

Étapes à suivre

Étape 1 — Classe **Resource**

- Classe abstraite servant de base pour toutes les ressources.
- Attributs **protected** :
 - `id_` : identifiant unique (`std::string`).
 - `cpu_` : capacité CPU (`double`).
 - `memory_` : mémoire (`double`).
 - `active_` : état (`bool`).
- Méthodes :
 - `Resource(std::string id, double cpu, double memory);`
Constructeur.
 - `virtual void start() = 0;`
Démarré la ressource.
 - `virtual void stop() = 0;`
Arrête la ressource.

- `virtual std::string getMetrics() const = 0;`
Retourne les métriques.
- `virtual Resource() = default;`
Destructeur virtuel.

Étape 2 — Classe Container

- Hérite de : `Resource`.
- Attributs `private` :
 - `image_` : image de l'application (`std::string`).
- Méthodes :
 - `Container(std::string id, std::string image, double cpu, double memory);`
Constructeur.
 - `void start() override;`
Active le conteneur.
 - `void stop() override;`
Désactive le conteneur.
 - `std::string getMetrics() const override;`
Format : `[Container: id: CPU, Memory, Image]`.
 - `friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const Container& c);`
Même format que `getMetrics`.

Étape 3 — Classe Pod

- Ne hérite pas de `Resource`, mais gère des conteneurs.
- Attributs `private` :
 - `name_` : nom du pod (`std::string`).
 - `containers_` : liste de `std::unique_ptr<Container>`.
 - `labels_` : métadonnées (`std::unordered_map<std::string, std::string>`).
- Méthodes :
 - `Pod(std::string name, std::unordered_map<std::string, std::string> labels = {});`
Constructeur.
 - `void addContainer(std::unique_ptr<Container> container);`
Ajoute un conteneur.
 - `bool removeContainer(const std::string& id);`
Supprime un conteneur
 - `void deploy();`
Démarré tous les conteneurs.
 - `std::string getMetrics() const;`
Agrège les métriques des conteneurs.
 - `friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const Pod& p);`
Affiche le nom et les conteneurs.
 - `const std::vector<std::unique_ptr<Container>>& getContainers() const;`
Récupère les conteneurs

Étape 4 — Classe Server

- Hérite de : `Resource`.
- Attributs `private` :
 - `available_cpu_` : CPU disponible (`double`).
 - `available_memory_` : mémoire disponible (`double`).
- Méthodes :
 - `Server(std::string id, double cpu, double memory);`
Constructeur.
 - `bool allocate(double cpu, double memory);`
Alloue des ressources si disponibles.
 - `void start() override;`
Active le serveur.
 - `void stop() override;`
Désactive le serveur.
 - `std::string getMetrics() const override;`
Format : `[Server: id: CPU, Memory, Available CPU, Available Memory]`.
 - `friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const Server& s);`
Même format que `getMetrics`.

Étape 5 — Classe KubernetesCluster

- Gère les serveurs et pods.
- Attributs `private` :
 - `nodes_` : liste de `std::shared_ptr<Server>`.
 - `pods_` : liste de `std::unique_ptr<Pod>`.
- Méthodes :
 - `void addNode(std::shared_ptr<Server> node);`
Ajoute un serveur.
 - `bool removePod(const std::string& name);`
Supprimer un Pod
 - `void deployPod(std::unique_ptr<Pod> pod);`
Déploie un pod sur un serveur disponible.
 - `bool schedulePod(Pod& pod);`
Tente de planifier un pod sur un serveur disposant de suffisamment de ressources.
 - `Pod* getPod(const std::string& name);`
Récupère un pod par son nom.
 - `std::string getMetrics() const;`
Agrège les métriques des serveurs et pods.
 - `friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const KubernetesCluster& c);`
Affiche les serveurs et pods.

Étape 6 — Fichier Cloud_Util.h / .cpp

- Créez les fonctions suivantes :
 - void display(const KubernetesCluster& cluster);
Affiche les métriques du cluster.
 - void deployPods(KubernetesCluster& cluster, std::vector<std::unique_ptr<Pod>>& pods);
Déploie plusieurs pods.

Étape 7 — Fichier main.cpp

```
int main() {
    std::cout.precision(2);
    std::cout << std::fixed;

    std::cout << "\n===Cluster_1===\n";

    // Créer un vecteur de clusters
    std::vector<KubernetesCluster> clusters(2); // Deux clusters

    // === Configurer le premier cluster ===
    KubernetesCluster& cluster1 = clusters[0];
    cluster1.addNode(std::make_shared<Server>("node1-1", 4.0, 8192.0));
    cluster1.addNode(std::make_shared<Server>("node1-2", 8.0, 14096.0));

    // Créer des conteneurs pour le premier cluster
    auto c1_1 = std::make_unique<Container>("c1-1", "nginx:latest", 2, 5120.0);
    auto c1_2 = std::make_unique<Container>("c1-2", "redis:latest", 6, 2560.0);

    // Créer un pod pour le premier cluster
    auto pod1_1 = std::make_unique<Pod>("web-pod", std::unordered_map<std::string,
        std::string>{{"app", "nginx"}});
    pod1_1->addContainer(std::move(c1_1));
    pod1_1->addContainer(std::move(c1_2));

    // Créer un autre pod pour le premier cluster
    auto c1_3 = std::make_unique<Container>("c1-3", "mysql:latest", 0.7, 1024.0);
    auto pod1_2 = std::make_unique<Pod>("db-pod", std::unordered_map<std::string,
        std::string>{{"app", "mysql"}});
    pod1_2->addContainer(std::move(c1_3));

    // Déployer les pods dans le premier cluster
    std::vector<std::unique_ptr<Pod>> pods1;
    pods1.push_back(std::move(pod1_1));
    pods1.push_back(std::move(pod1_2));
    deployPods(cluster1, pods1);

    // === Test des fonctionnalités ===

    // Test 0 : Déploiement 'dun pod avec ressources insuffisantes
    std::cout << "\n===Test_0: Déploiement 'dun pod avec ressources insuffisantes===\n";
    auto large_container = std::make_unique<Container>("large-c1", "large-app:latest", 5.0, 10000.0);
    auto large_pod = std::make_unique<Pod>("large-pod", std::unordered_map<std::string,
        std::string>{{"app", "large"}});
    large_pod->addContainer(std::move(large_container));
    cluster1.deployPod(std::move(large_pod));

    std::cout << "\n===Cluster_2===\n";

    // === Configurer le second cluster ===
```

```

KubernetesCluster& cluster2 = clusters[1];
cluster2.addNode(std::make_shared<Server>("node2-1", 3.0, 6144.0));
cluster2.addNode(std::make_shared<Server>("node2-2", 1.5, 2048.0));

// Créer des conteneurs pour le second cluster
auto c2_1 = std::make_unique<Container>("c2-1", "node:latest", 0.6, 768.0);
auto c2_2 = std::make_unique<Container>("c2-2", "memcached:latest", 0.4, 384.0);

// Créer un pod pour le second cluster
auto pod2_1 = std::make_unique<Pod>("api-pod", std::unordered_map<std::string,
    std::string>{{"app", "node"}});
pod2_1->addContainer(std::move(c2_1));

// Créer un autre pod pour le second cluster
auto c2_2_2 = std::make_unique<Container>("c2-2-2", "memcached:latest", 0.4, 384.0);
auto pod2_2 = std::make_unique<Pod>("cache-pod", std::unordered_map<std::string,
    std::string>{{"app", "memcached"}});
pod2_2->addContainer(std::move(c2_2_2));

// Déployer les pods dans le second cluster
std::vector<std::unique_ptr<Pod>> pods2;
pods2.push_back(std::move(pod2_1));
pods2.push_back(std::move(pod2_2));
deployPods(cluster2, pods2);

// Afficher 'l'état initial
std::cout << "\n==_État_initial_==\n";
for (size_t i = 0; i < clusters.size(); ++i) {
    std::cout << "\n==_Metrics_for_Cluster_" << (i + 1) << "_==\n";
    display(clusters[i]);
}

// Test 1 : Supprimer un conteneur (c1-2 du web-pod dans cluster1)
std::cout << "\n==_Test_1:_Suppression_du_conteneur_c1-2_(redis)_==\n";
Pod* web_pod = clusters[0].getPod("web-pod");
if (web_pod && web_pod->removeContainer("c1-2")) {
    std::cout << "Conteneur_c1-2_supprimé_du_web-pod\n";
} else {
    std::cout << "Conteneur_c1-2_ou_web-pod_non_trouvé\n";
}

// Afficher 'l'état après suppression du conteneur
std::cout << "\n==_État_après_suppression_du_conteneur_==\n";
for (size_t i = 0; i < clusters.size(); ++i) {
    std::cout << "\n==_Metrics_for_Cluster_" << (i + 1) << "_==\n";
    display(clusters[i]);
}

// Test 2 : Supprimer un pod (db-pod du cluster1)
std::cout << "\n==_Test_2:_Suppression_du_pod_db-pod_==\n";
if (clusters[0].removePod("db-pod")) {
    std::cout << "Pod_db-pod_supprimé_du_cluster_1\n";
} else {
    std::cout << "Pod_db-pod_non_trouvé\n";
}

// Afficher 'l'état après suppression du pod
std::cout << "\n==_État_après_suppression_du_pod_==\n";
for (size_t i = 0; i < clusters.size(); ++i) {
    std::cout << "\n==_Metrics_for_Cluster_" << (i + 1) << "_==\n";
    display(clusters[i]);
}

// Test 3 : Supprimer un cluster (cluster2)
std::cout << "\n==_Test_3:_Suppression_du_cluster_2_==\n";
clusters.erase(clusters.begin() + 1);

```

```
// Afficher 'l'état final
std::cout << "\n==_État_après_suppression_du_cluster_==\n";
for (size_t i = 0; i < clusters.size(); ++i) {
    std::cout << "\n==_Metrics_for_Cluster_" << (i + 1) << "_==\n";
    display(clusters[i]);
}

return 0;
}
```

Tests recommandés

- Déploiement d'un pod sur un serveur sans ressources suffisantes.
- Ajout de plusieurs conteneurs à un pod.
- Affichage des métriques pour un cluster vide.
- Déploiement de plusieurs pods sur différents serveurs.
- Vérification que `start()` et `stop()` modifient l'état.

Output attendu :

=== Cluster 1 ===

-> Déploiement du Pod [Pod: web-pod]

[Container: c1-1: 2 CPU, 5120 Memory, nginx:latest]

[Container: c1-2: 6 CPU, 2560 Memory, redis:latest]

sur le nœud [Server: node1-2: 8 CPU, 14096 Memory, Available: 0 CPU, 6416 Memory]

Pod [Pod: web-pod]

[Container: c1-1: 2 CPU, 5120 Memory, nginx:latest]

[Container: c1-2: 6 CPU, 2560 Memory, redis:latest]

déployé avec succès.

-> Déploiement du Pod [Pod: db-pod]

[Container: c1-3: 0.7 CPU, 1024 Memory, mysql:latest]

sur le nœud [Server: node1-1: 4 CPU, 8192 Memory, Available: 3.3 CPU, 7168 Memory]

Pod [Pod: db-pod]

[Container: c1-3: 0.7 CPU, 1024 Memory, mysql:latest]

déployé avec succès.

=== Test 0 : Déploiement d'un pod avec ressources insuffisantes ===

Échec du déploiement du pod [Pod: large-pod]

[Container: large-c1: 5 CPU, 10000 Memory, large-app:latest]

: ressources insuffisantes.

=== Cluster 2 ===

-> Déploiement du Pod [Pod: api-pod]

[Container: c2-1: 0.6 CPU, 768 Memory, node:latest]

sur le nœud [Server: node2-1: 3 CPU, 6144 Memory, Available: 2.4 CPU, 5376 Memory]

Pod [Pod: api-pod]

```
[Container: c2-1: 0.6 CPU, 768 Memory, node:latest]
déployé avec succès.
-> Déploiement du Pod [Pod: cache-pod]
[Container: c2-2-2: 0.4 CPU, 384 Memory, memcached:latest]
sur le nœud [Server: node2-1: 3 CPU, 6144 Memory, Available: 2 CPU, 4992 Memory]
Pod [Pod: cache-pod]
[Container: c2-2-2: 0.4 CPU, 384 Memory, memcached:latest]
déployé avec succès.
```

```
=== État initial ===
```

```
=== Metrics for Cluster 1 ===
```

```
=== Cluster Metrics ===
```

```
[Server: node1-1: 4 CPU, 8192 Memory, Available: 3.3 CPU, 7168 Memory]
[Server: node1-2: 8 CPU, 14096 Memory, Available: 0 CPU, 6416 Memory]
[Pod: web-pod]
[Container: c1-1: 2 CPU, 5120 Memory, nginx:latest]
[Container: c1-2: 6 CPU, 2560 Memory, redis:latest]
[Pod: db-pod]
[Container: c1-3: 0.7 CPU, 1024 Memory, mysql:latest]
```

```
=== Metrics for Cluster 2 ===
```

```
=== Cluster Metrics ===
```

```
[Server: node2-1: 3 CPU, 6144 Memory, Available: 2 CPU, 4992 Memory]
[Server: node2-2: 1.5 CPU, 2048 Memory, Available: 1.5 CPU, 2048 Memory]
[Pod: api-pod]
[Container: c2-1: 0.6 CPU, 768 Memory, node:latest]
[Pod: cache-pod]
[Container: c2-2-2: 0.4 CPU, 384 Memory, memcached:latest]
```

```
=== Test 1 : Suppression du conteneur c1-2 (redis) ===
```

```
Conteneur c1-2 supprimé du web-pod
```

```
=== État après suppression du conteneur ===
```

```
=== Metrics for Cluster 1 ===
```

```
=== Cluster Metrics ===
```

```
[Server: node1-1: 4 CPU, 8192 Memory, Available: 3.3 CPU, 7168 Memory]
[Server: node1-2: 8 CPU, 14096 Memory, Available: 0 CPU, 6416 Memory]
[Pod: web-pod]
[Container: c1-1: 2 CPU, 5120 Memory, nginx:latest]
[Pod: db-pod]
[Container: c1-3: 0.7 CPU, 1024 Memory, mysql:latest]
```

```
=== Metrics for Cluster 2 ===
```

```
=== Cluster Metrics ===
[Server: node2-1: 3 CPU, 6144 Memory, Available: 2 CPU, 4992 Memory]
[Server: node2-2: 1.5 CPU, 2048 Memory, Available: 1.5 CPU, 2048 Memory]
[Pod: api-pod]
[Container: c2-1: 0.6 CPU, 768 Memory, node:latest]
[Pod: cache-pod]
[Container: c2-2-2: 0.4 CPU, 384 Memory, memcached:latest]

=== Test 2 : Suppression du pod db-pod ===
Pod db-pod supprimé du cluster 1

=== État après suppression du pod ===

=== Metrics for Cluster 1 ===
=== Cluster Metrics ===
[Server: node1-1: 4 CPU, 8192 Memory, Available: 3.3 CPU, 7168 Memory]
[Server: node1-2: 8 CPU, 14096 Memory, Available: 0 CPU, 6416 Memory]
[Pod: web-pod]
[Container: c1-1: 2 CPU, 5120 Memory, nginx:latest]

=== Metrics for Cluster 2 ===
=== Cluster Metrics ===
[Server: node2-1: 3 CPU, 6144 Memory, Available: 2 CPU, 4992 Memory]
[Server: node2-2: 1.5 CPU, 2048 Memory, Available: 1.5 CPU, 2048 Memory]
[Pod: api-pod]
[Container: c2-1: 0.6 CPU, 768 Memory, node:latest]
[Pod: cache-pod]
[Container: c2-2-2: 0.4 CPU, 384 Memory, memcached:latest]

=== Test 3 : Suppression du cluster 2 ===

=== État après suppression du cluster ===

=== Metrics for Cluster 1 ===
=== Cluster Metrics ===
[Server: node1-1: 4 CPU, 8192 Memory, Available: 3.3 CPU, 7168 Memory]
[Server: node1-2: 8 CPU, 14096 Memory, Available: 0 CPU, 6416 Memory]
[Pod: web-pod]
[Container: c1-1: 2 CPU, 5120 Memory, nginx:latest]
```