

# Вопрос 13

В любой системе частиц можно найти точку, называемую центром масс  $C$ , которая обладает рядом важных свойств. Её положение относительно начала данной системы отчета, определяется радиусом-

вектором  $\vec{r}_c = \frac{1}{m} \sum m_i \vec{r}_i$ .

Центр масс совпадает с центром тяжести для однородного поля сил тяготения.

Найдем скорость движения центра масс системы

$$\vec{V}_C = \frac{d\vec{r}_c}{dt} = \frac{1}{m} \sum m_i \vec{v}_i;$$

Если  $V_C = 0$ , то система, как целое, покоится, т.е.  $V_C$  имеет смысл скорости движения всей системы, как целого. Поскольку,  $\sum m_i v_i = p$ , то

$$p = mV_C$$

т.е., импульс системы равен произведению ее массы на скорость движения центра масс.

Уравнение движения центра масс.

Основной закон динамики  $\frac{dp}{dt} = F_{\text{внеш}}^{\rightarrow}$  можно записать в иной форме, зная понятие центра масс системы:

$$m \frac{dV_c}{dt} = \vec{F}_{\text{внеш.}}$$

Это есть **уравнение движения центра масс системы**, одно из важнейших уравнений механики. Оно утверждает, что **центр масс любой системы частиц движется так, как если бы вся масса системы была сосредоточена в этой точке и к ней были бы приложены все внешние силы.**

Ускорение центра масс системы совершенно не зависит от точек приложения внешних сил.

Если  $\sum F_{\text{внеш.}} = 0$ , то  $\frac{dV_c}{dt} = 0$ , значит  $V_c = \text{const}$  и  $p = \text{const}$  — это случай

замкнутой системы в инерциальной системе отсчета. Таким образом, если центр масс системы движется равномерно и прямолинейно, это означает, что её импульс сохраняется в процессе движения.

## Система центра масс

*Система отсчёта, движущаяся со скоростью центра масс, называется **системой центра масс(с.ц.м)**. В этой системе отсчёта начало системы координат помещается в центр масс, поэтому  $r_c = 0$ ,*

*следовательно,* 
$$\vec{v}_c = \frac{dr_c}{dt} = 0$$

*Это означает, что полный импульс системы частиц равен нулю, и наблюдается только относительное движение частиц, поэтому она удобна для анализа столкновения частиц.*