



IT TALENTS

Training Camp

FINAL PROJECT

Project name: **OPLAY**

Course: **JavaScript 9 Burgas**

Lecturer: **Ivan Andonov**





СЪДЪРЖАНИЕ

1. За нас
2. Цел на финален проект
3. Задача
4. Архитектура и Requirements analysis
5. Requirements analysis База дани
6. Requirements analysis на видеа
7. Технологии на FrontEnd и BackEnd
8. Принцип на работа (SoftSkills)
9. DEMO
10. TODO
11. Въпроси
12. Благодаря за внимание

OPlay



ЗА НАС



Антон Портенов

<https://github.com/mellowdeep>



Андрей Смолников

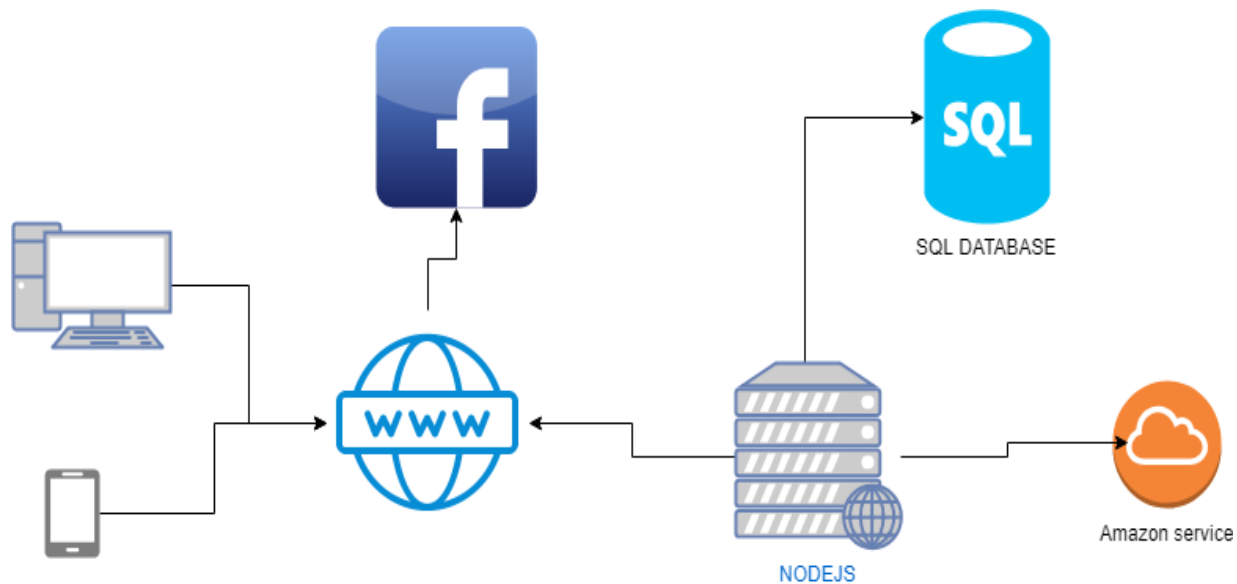
<https://github.com/SmolnikovAM>



ЗАДАЧА

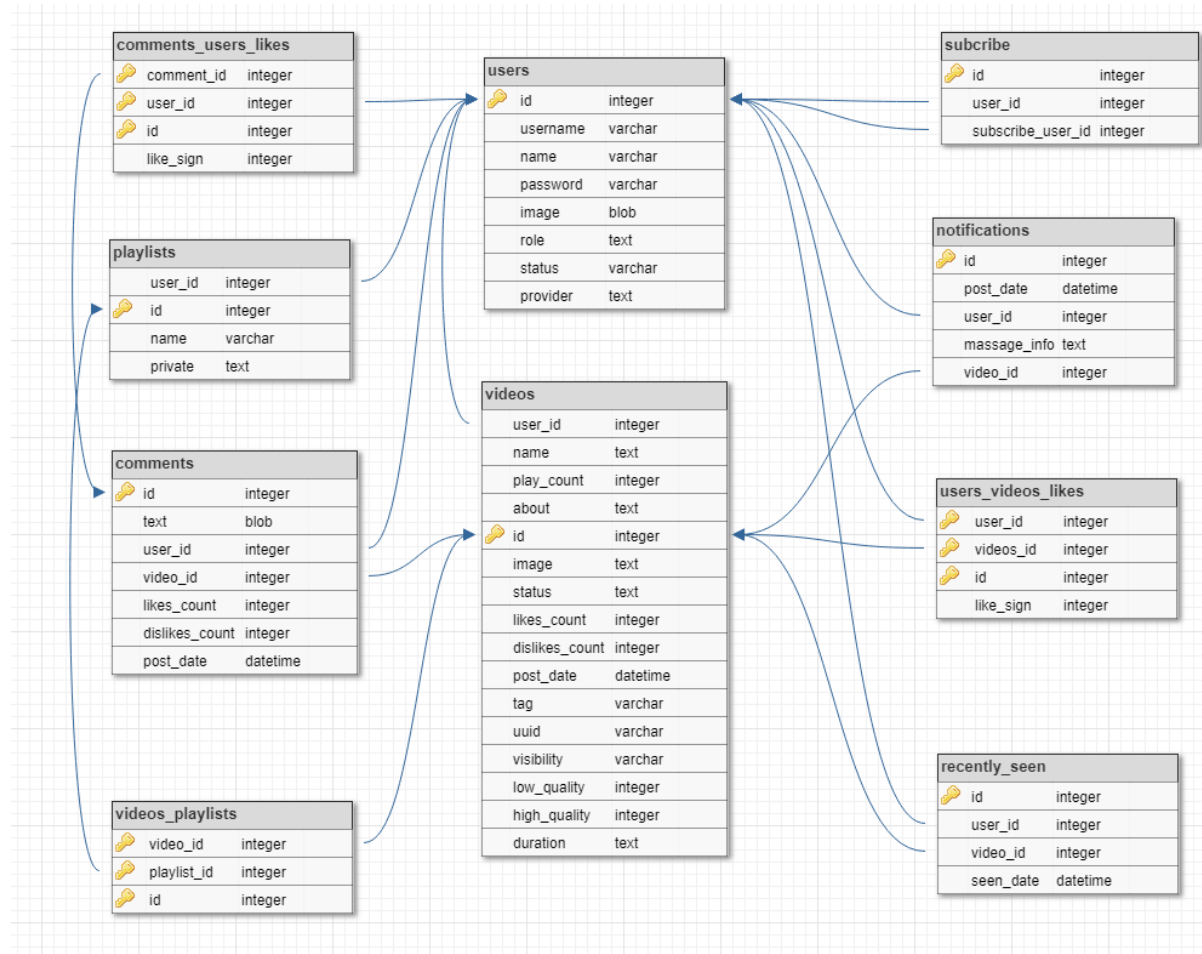
- Логин и регистрация на потребител.
- Потребители
- Качване на клип.
- Създаване на плейлист с клипове.
- Преглед на качени клипове.
- Преглед на плейлисти.
- Търсене на клип, плейлист или на потребител по име.
- Подреждане по лайкове и дата на качване.
- Пускане на клип чрез плейър.
- Харесване, не харесване и репорт на клип.
- Коментари под клипа.
- Следване на потребител.
- Възможност за харесване нехаресване на коментар.
- Допълнително :
 - Логин чрез **фейсбук** и **гугъл**.
 - Шерване на клип във **фейсбук**.

АРХИТЕКТУРА И REQUIREMENTS ANALYSIS





REQUIREMENTS ANALYSIS НА БАЗА ДАННИ





REQUIREMENTS ANALYSIS VIDEO UPLOAD

Проблем:

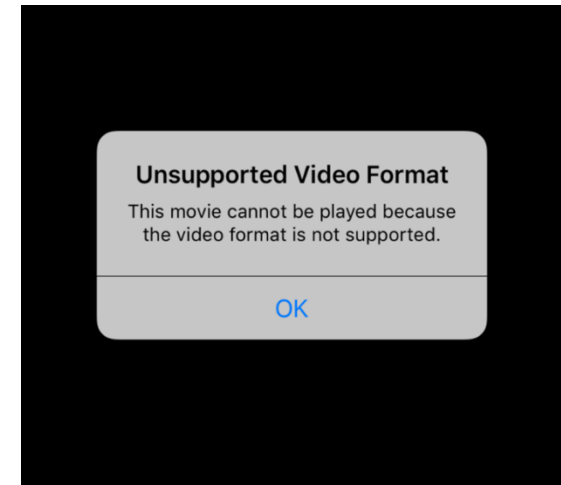
- Има ограничение за ползване на video и audio формати в браузери.
- User-а може да качи видеа с много голям размер.
- Слаба интернет връзка

Решение:

- Конвертация за всяко видео в един формат с различно качеството

Бизнес-процес

1. Качване на видеа
2. Фонова конвертиртация
3. Публикуване и нотификация на user





ТЕХНОЛОГИИ ЗА FRONTEND И BACKEND

Списък с използваните езици, технологии, библиотеки и патерни

JavaScript

CSS

NodeJS

Apache

RESTful service

Amazon Cloud Service

Sqlite Database

GitHub

DBdesigner

UML diagram

AngularJS

Bootstrap

FFMPEG

Passport JS

Facebook SDK

Patterns:

Repository

Singleton

MVC



ПРИНЦИП НА РАБОТА (SOFT SKILLS)

Проблем:

- Голямо разстояние между членовете на екипа – различни градове
- Различни интереси и начини на изпълнение на задачите
- Езикова бариера

Решение:

- Точно планиране на работа
- Правилно разпределение на задачите предвид силните страни на всеки един. Андрей - frontEnd и Антон -backend.
- Инструменти за бърза комуникация
- Уговорка за стил на кодване

Инструменти:

- GIT
- wireframe.cc - макет на сайт
- dbdesigner.net - дизайн на БД
- draw.io - UML диаграми
- Messenger.com & Skype
- wetransfer.com -file exchange



ДЕМОНСТРАЦИЯ НА ПРИЛОЖЕНИЕ



TO DO

- Online streaming
- Server Side Rendering
- AutoTest
- SQLite миграция към MySql
- End Point нотификации
- Админа да може да изтрива и коригира коментари на юзери
- Добавяне на повече типове формати за гледане.
- Скорост на гледане
- Споделяне в социалните мрежи
- Емайл верификация на акаунт



ВЪПРОСИ



SUBSCRIBE
TO OUR CHANNEL