1. Производительность кода
2. Просмотр Boot-records в NTFS
3. Мониторинг системных ресурсов
4. Архивация данных в Windows
5. Реестр в ОС Windows
6. Межпроцессное взаимодействие на базе МАР файлов
7. Атрибуты файлов в NTFS OS Windows
8. Работа с файлами средствами WinAPI
9. Межпроцессные взаимодействия через командную строку
10. Программирование операций drag-and-drop
11. Асинхронный доступ к файлу
12. Анимация на базе технологии Windows Presentation Foundation
13. Анимация на базе GDI
14. Анимация на базе GDI+
15. Пользовательские элементы управления. Элементы управления Picture View
16. Управление окнами в ОС Windows
17. Перехват API вызова
18. Электронная подпись
19. ++Пользовательский элемент управления
20. Операции с файлами на базе Win32 API
21. Программирование времени и даты в операционной системе Windows
22. Обмен информацией между локальными процессами
23. Клиент-серверное приложение
24. Спецэффекты на базе библиотеки DirectX
25. Межпроцессное взаимодействие на базе сокетов
26. Базовое обеспечение динамической графики
27. Шифрование данных на базе CryptoAPI
28. Спецэффекты в ОС Windows
29. DLL для поиска цепочки байтов в памяти процесса
30. СОМ-объект для решение систем ОДУ в форме Коши
31. Работа с реестром windows
32. Инсталляция системы управления учебным процессом
33. Рисование фракталов с помощью СОМ – технологий
34. DLL для рисования фракталов
35. Синхронизация базы данных на базе задачи «писатель-читатель»
36. Взаимная блокировка потоков на примере задачи «Обедающие философы»
37. DLL для отображения дампа памяти процесса в ОС Windows
38. Построение графиков функций на GDI+
39. Библиотека shell в OC Windows
40. Взаимодействие Win32 DLL и .NET
41. DLL для просмотра структуры файла формата bmp
42. Использование СОМ в приложениях на С#
43. Энергосбережение в ОС Windows
44. Синхронизация потоков на примере задачи «писатель-читатель»
45. Управление окнами