# MANUAL DE USUARIO

# ASIGNATURA: IA-1899 Programación e Implementación de sistemas

CATEDRÁTICO: Lester Josué Fiallos

## PROYECTO IMPLEMENTADO EN

Marisquería Santa Mónica

CIUDAD UNIVERSITARIA

# Marisquería SANTA MONICA Miembros del Grupo

Alumnos	No. De Cuenta
Emmanuel Alejandro Rodríguez	20181005150
Stephanie Mariela Flores Castro	20181001362
José Carlos Andino Zelaya	20201000091
Carlos Eduardo Zapata Cerrato	20171000706
Edgar Hjalmar Carrasco Flores	20141004377
Denilson Alexander Mendoza Cerrato	20161031130

# Indice

	\:\:	
CATEDRÁTIO	CO:	1
PROYECTO I	MPLEMENTADO ENMarisquería Santa Mónica	1
INTRODUCCIÓ	)N	4
		4
OBJETIVOS		5
1.1 Objetiv	o del Manual	5
	os Específicos	
INICIAR LA AI	PLICACION	6
	RSONAS	
	ENTE	
MODULO PR	OVEEDORES	13
MODULO EM	PLEADO	15
	COMPRAS	
MODULO DE	VENTAS	19
MODULO DE	PRODUCTOS	21
MODIJI O DE	INVENTADIO	23

# INTRODUCCIÓN

Este manual se ha diseñado con la finalidad de enseñar al usuario el manejo correcto del sistema, explicando cada una de las características del mismo para su óptimo uso el cual proporcionará de manera detallada y clara, el instructivo para una ejecución exitosa de cada uno de los procesos contenidos en el software. Esperando así que el usuario pueda tener una experiencia agradable y satisfactoria con el sistema.

Como parte Importante del sistema se ha realizado el manual de usuario documento de suma importancia destinado a dar asistencia a los usuarios de la Marisquería.

Se dará a conocer el total funcionamiento del sistema, en que consiste cada elemento y todo lo que involucre su manejo de esta manera el usuario podrá darle un uso correcto y necesario con todo el conocimiento previo brindado por este manual, es por eso que la colaboración de dicha guía esta detallada de la mejor forma posible cuidando cada instrucción para brindar fácil compresión y así el usuario pueda aclarar sus dudas o inquietudes generando una agradable relación al momento de darle uso al sistema.

# **OBJETIVOS**

## 1.1 Objetivo del Manual

El objetivo del presente documento es proporcionar una guía a los empleados de la clínica dermatológica la cual les dará a conocer el funcionamiento y la estructura del sistema, el manual detalla los aspectos orientativos del proyecto con la finalidad de explicar la estructura del aplicativo al personal que deba administrarlo, editarlo o configurarlo. Así como las políticas del uso y acceso para que ellos puedan realizar un manejo eficiente y tener un control optimo del sistema.

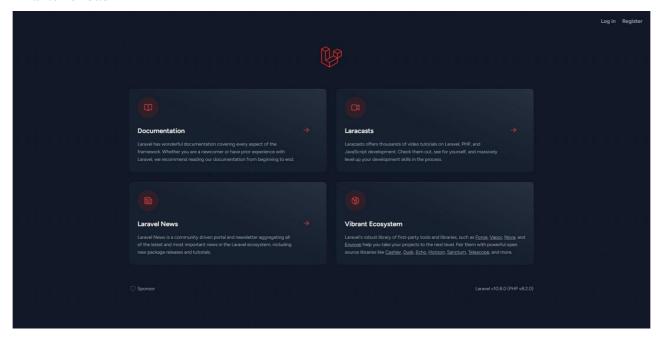
#### 1.2 Objetivos Específicos

- Representar la funcionalidad de la estructura, diseño y definición del aplicativo.
- Explicar claramente el procedimiento que se realiza para hacer uso del aplicativo.
- Detallar la especificación de cada vista y control de la aplicación.
- Describir las herramientas a utilizar de cada pantalla para el funcionamiento del prototipo.
- Describir el sistema en una serie de pantallas que formarán parte del mismo y estarán conectadas entre sí.

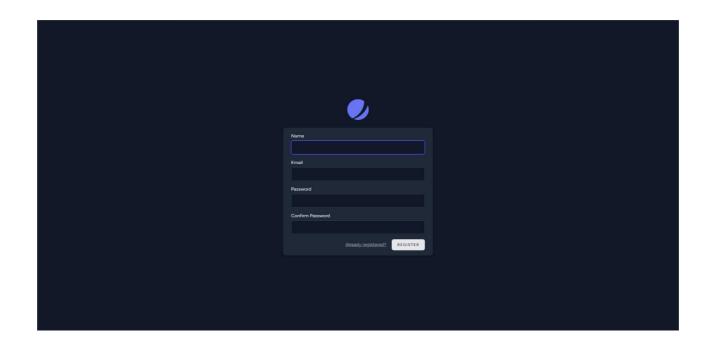
## **INICIAR LA APLICACION**

Para ingresar la aplicación hay que realizar los siguientes pasos:

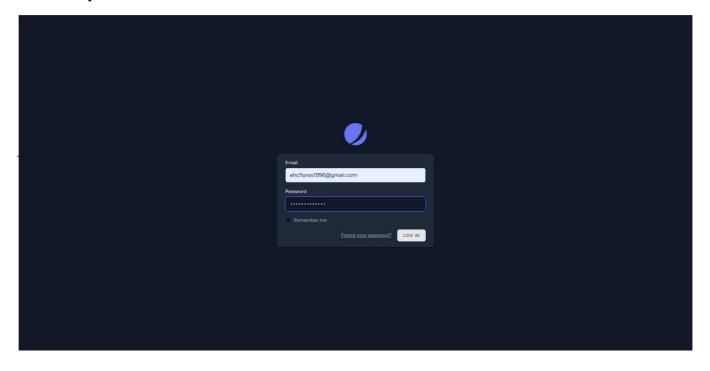
1. Dar Clic en el apartado Registrar para crear el nuevo usuario o Log In si ya está registrado con anterioridad



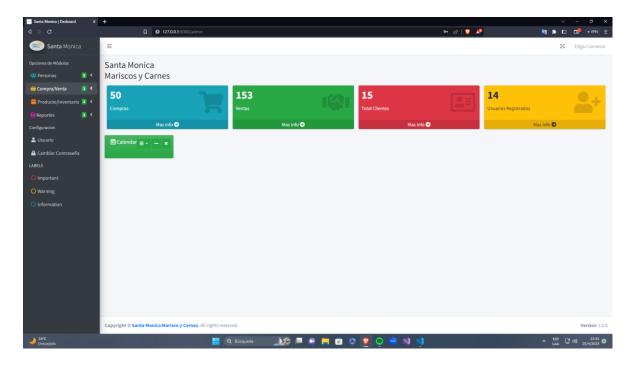
2. REGISTRARSE. Llenar los datos solicitados Nombre, Correo Electrónico y agregar su contraseña y la confirmación de esta misma



3. Después de registrarse o ya tener el usuario creado Ingresar el correo electrónico y la contraseña y dar clic al botón LOG IN



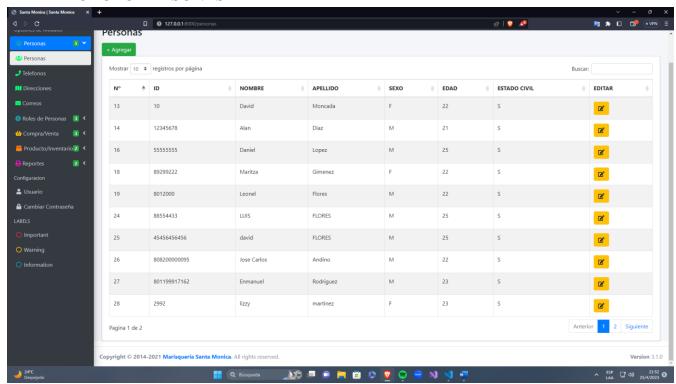
4. Al iniciar sesión se le redijera a esta pantalla que muestra el menú principal de la aplicación



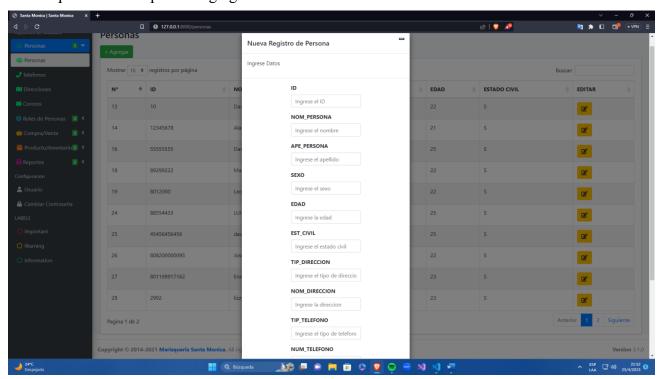
En esta otra imagen observamos el menú disponible en base a las necesidades que el usuario necesitara en la Marisquería SANTA MONICA



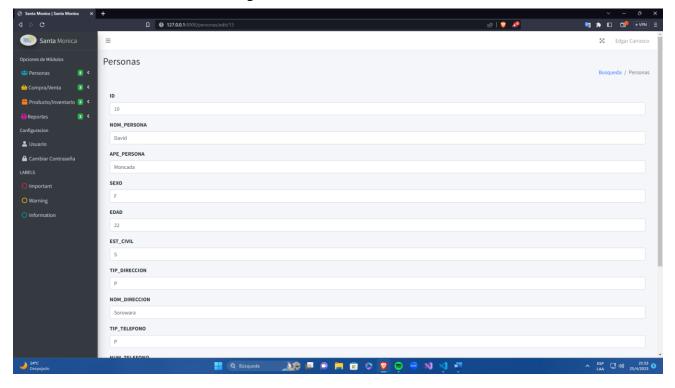
#### **MODULO PERSONAS**



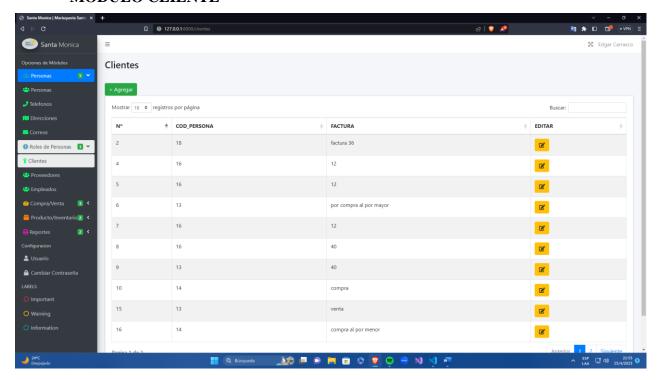
Busca en el menú principal la opción "Personas", esto mostrara sus opciones y tendrásque buscar la opción "Agregar una nueva Persona".



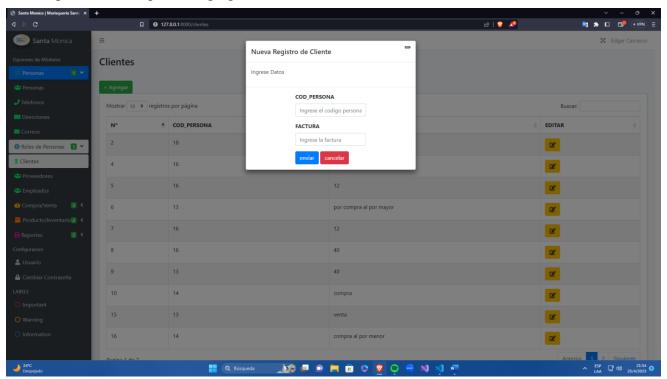
Tendremos la opción de editar los datos de la Persona en dado caso de que se cometiera un error al momento de ingresos los datos solicitados



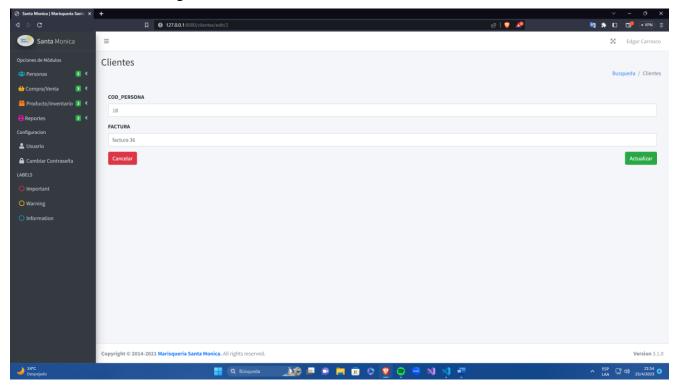
#### MODULO CLIENTE



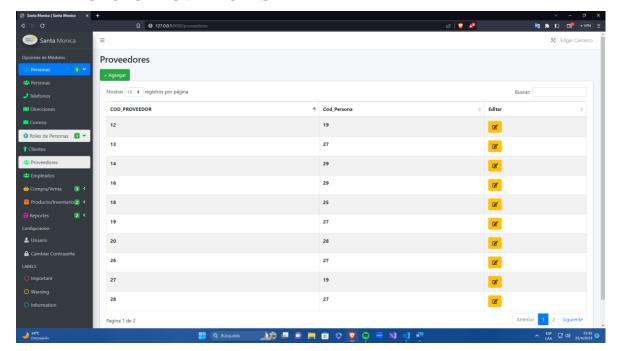
Busca en el menú principal la opción "CLIENTE", esto mostrara sus opciones y tendrásque buscar la opción "Agregar un nuevo Cliente".



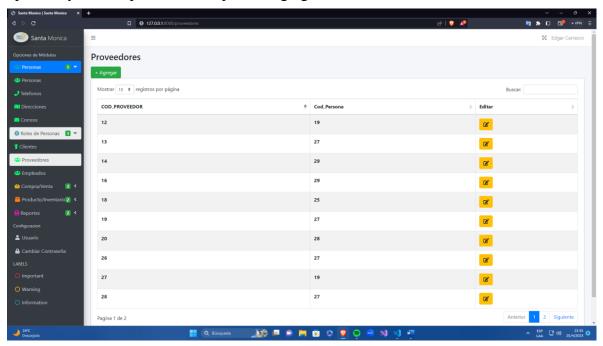
Tendremos la opción de editar los datos del Cliente en dado caso de que se cometiera un error al momento de ingresos los datos solicitados.



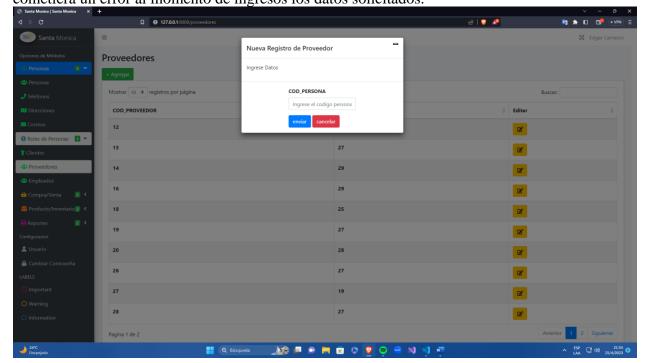
#### **MODULO PROVEEDORES**



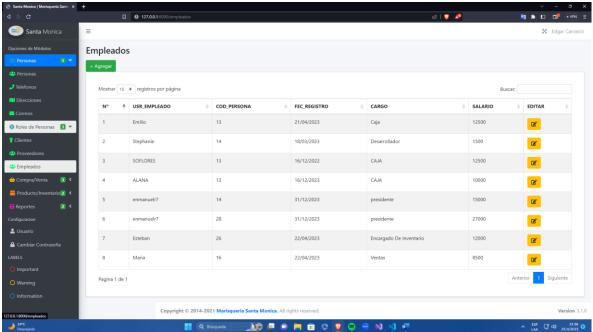
Busca en el menú principal la opción "PROVEEDORES", esto mostrara sus opciones y tendrásque buscar la opción "Agregar un nuevo Cliente".



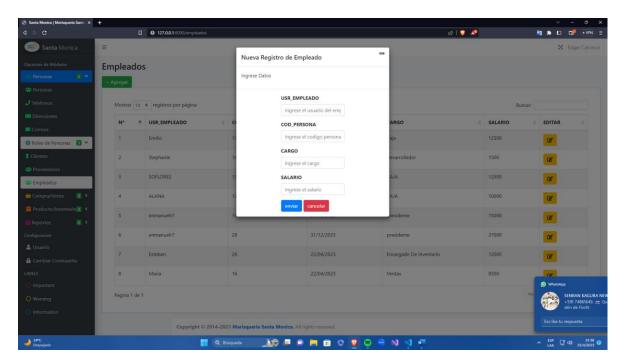
Tendremos la opción de editar los datos de los Proveedores en dado caso de que se cometiera un error al momento de ingresos los datos solicitados.



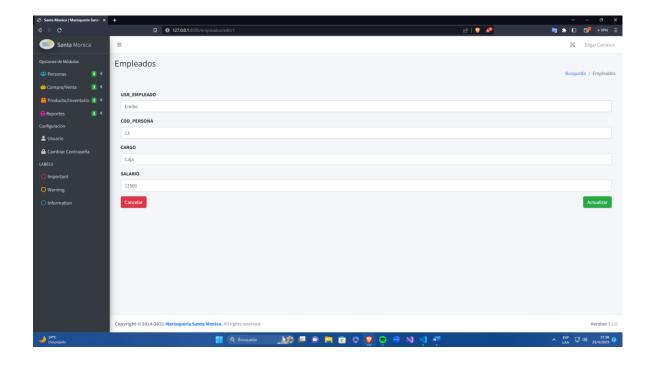
**MODULO EMPLEADO** 



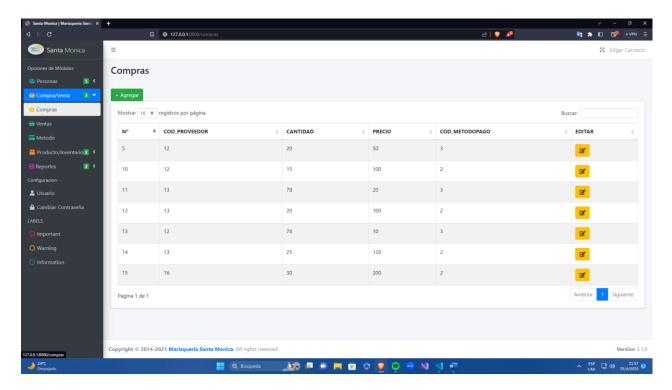
Busca en el menú principal la opción "EMPLEADOS", esto mostrara sus opciones y tendrásque buscar la opción "Agregar un nuevo Empleados".



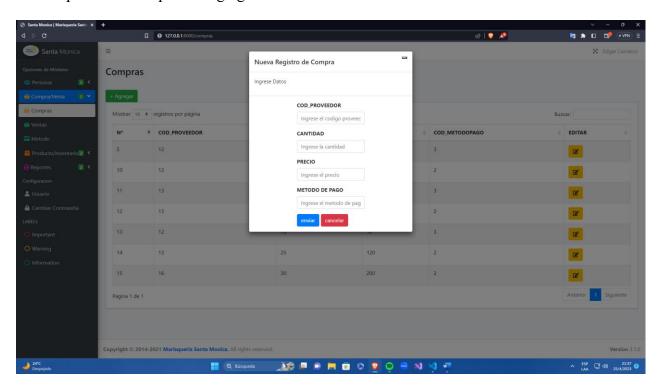
Tendremos la opción de editar los datos de los Empleados en dado caso de que se cometiera un error al momento de ingresos los datos solicitados.



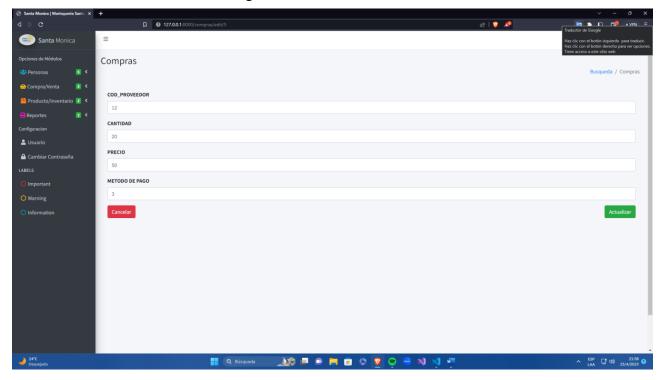
#### MODULO DE COMPRAS



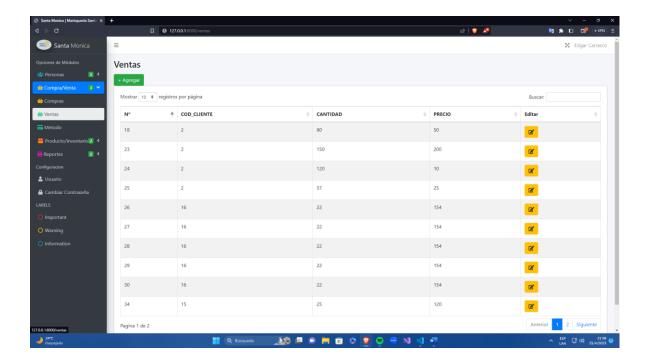
Busca en el menú principal la opción "COMPRAS", esto mostrara sus opciones y tendrásque buscar la opción "Agregar una nueva COMPRA".



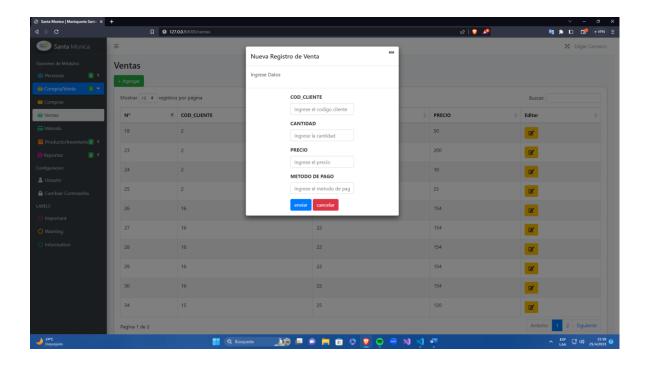
Tendremos la opción de editar los datos de la Compra en dado caso de que se cometiera un error al momento de ingresos los datos solicitados.



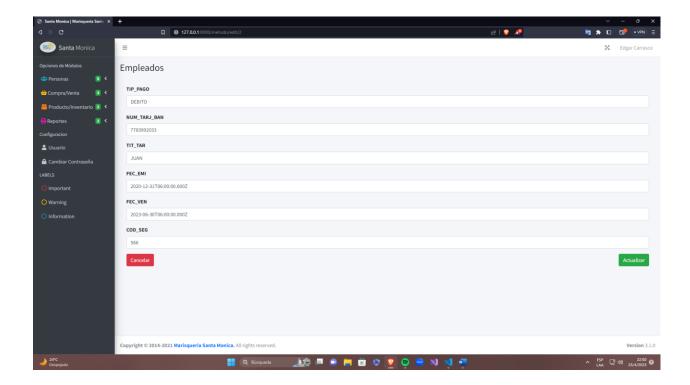
## **MODULO DE VENTAS**



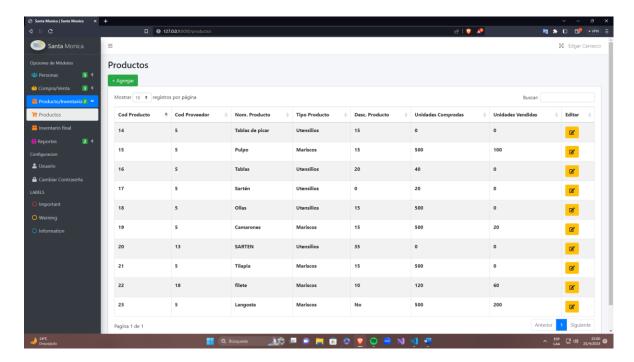
Busca en el menú principal la opción "VENTAS", esto mostrara sus opciones y tendrásque buscar la opción "Agregar una nueva VENTA".



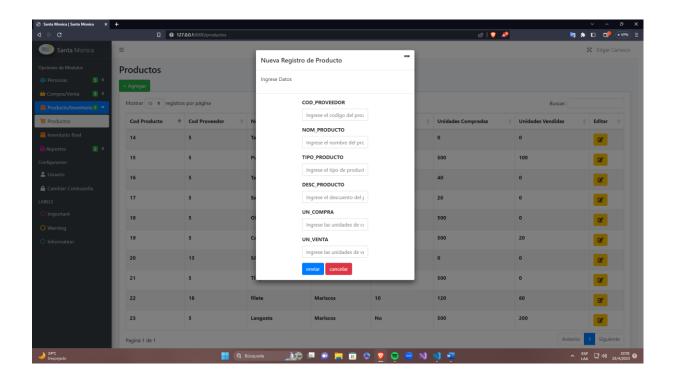
Tendremos la opción de editar los datos de la Venta en dado caso de que se cometiera un error al momento de ingresos los datos solicitados.



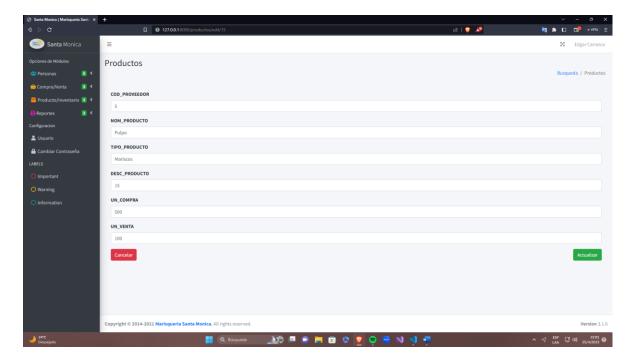
#### MODULO DE PRODUCTOS



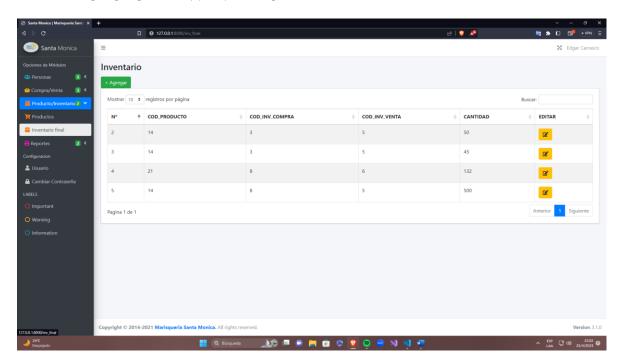
Busca en el menú principal la opción "PRODUCTO", esto mostrara sus opciones y tendrásque buscar la opción "Agregar un nuevo Producto".



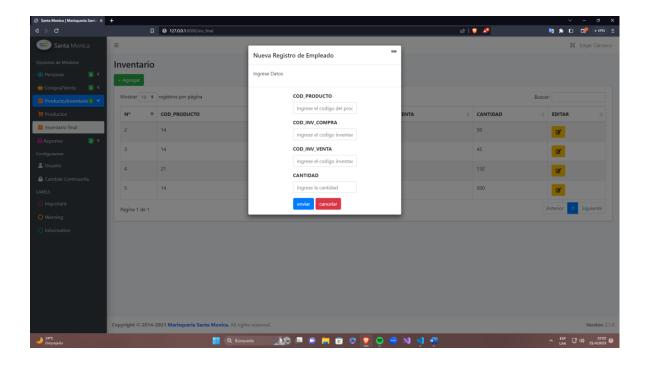
Tendremos la opción de editar los datos de los Productos en dado caso de que se cometiera un error al momento de ingresos los datos solicitados.



## **MODULO DE INVENTARIO**



Busca en el menú principal la opción "INVENTARIO", esto mostrara sus opciones y tendrásque buscar la opción "Agregar un nuevo Producto".



Tendremos la opción de editar los datos del Inventario en dado caso de que se cometiera un error al momento de ingresos los datos solicitados.

