

Kanban

Kanban wurde 1947 von dem japanischen Erfinder und Mitarbeiter bei der Firma Toyota Taiichi Ohno verbreitet um die Qualität und Effizienz des TPS (Toyota-Produktionssystems) zu verbessern. Übersetzt bedeutet Kanban in etwa Behälter oder Karte.

Kanban ist eine visuelle und agile Methode. Hierbei wird mit folgenden Funktionsweisen gearbeitet:

- Optionale Iterationen
 - Abgeschlossenes kann wieder in den zu bearbeitenden Zustand verschoben werden.
- Leichte Integration
 - Neue Ideen können dem Board leicht hinzugefügt werden.
- Dynamische Bearbeitung
 - Der Kunde hat mitten im Projektverlauf einen neuen Wunsch/Idee? Dieser kann noch während der Bearbeitung eingefügt werden.

Kanban ermöglicht es also durch regelmäßige Anpassungen den Prozess kontinuierlich zu Verbessern.

Wofür ist es geeignet?

- Projektumfang:
 - Kanban kann flexibel an verschiedene Projektgrößen angepasst, jedoch kann die Visualisierung bei besonders großen Projekten schnell unübersichtlich werden.
- Verwendungszweck der Software:
 - Kanban wird verwendet, um Aufgaben innerhalb eines Projekts visuell darzustellen und für alle Beteiligten den Status dieser Aufgaben ersichtlich zu machen.
- Teamgröße:
 - Die Methode funktioniert für kleine sowie mittel große Teams gut, außerdem kann Kanban auch leicht teamübergreifend eingesetzt werden.
- Erfahrung:
 - Durch die tabellarische Visualisierung ist Kanban sehr einfach zu erlernen und zu optimieren.

Vorteile:

- Flexibilität und Anpassungsfähigkeit
- Visueller Überblick
- Leicht einzuführen und zu lernen

Nachteile:

- Unübersichtlich in besonders großen Teams
- Überwachung und Aktualisierung des Boards kann leicht vernachlässigt werden
- Bei vielen Aufgaben im gleichen Teil des Boards gibt es oft keine klaren Prioritäten

Bekannte und beliebte Möglichkeiten, um Kanban Boards zu erstellen:

- Trello (Web-Applikation)
- Microsoft Planner (Web- und Desktop-Applikation)
- Jira (Web-Applikation)
- Asana (Desktop-Applikation)
- Auf einem physischen Board

Quellen:

https://www.orghandbuch.de/Webs/OHB/DE/OrganisationshandbuchNEU/4_Methoden_UndTechniken/Methoden_A_bis_Z/Kanban/Kanban_node.html#doc21101386bodyText9

<https://www.scnsoft.de/blog/vorgehensmodelle-der-softwareentwicklung>

<https://refa.de/service/refa-lexikon/kanban>

<http://www.atlassian.com/de/agile/kanban>