### Was ist Extreme Programming?

Man nennt die Vorgehensmethode Extreme Programming, diese wird aber mit XP abgekürzt

Kent Beck entwickelte die Vorgehnsmethode in den späten 1990er. Er entwickelte diese Methode, um den Herausforderungen der Konventionellen Softwarenentwicklungsmethoden entgegenzuwirken.

### Wieso Extreme Programming?

Extreme Programming (XP) ist ein agiles Vorgehensmodell, das auf kurze Entwicklungszyklen, kontinuierliches Feedback und enge Zusammenarbeit setzt.

Das Extreme Programming wird genutzt, um kurze Entwicklung Zyklen mit Feedback und Teamwork zusammenzubringen und so Code einfach und verständlich zu halten.

Es wird vor allem bei Dynamischen Projekten genutzt um da die Methode vor allem für so einen Verlauf ausgelegt. Es werden Folgende Punkte genutzt, um effizient zu arbeiten.

- Iterative Entwicklung: Kurze Zyklen, regelmäßige Auslieferung
- TDD: Tests vor dem Code schreiben
- Pair Programming: Zwei Entwickler pro Code-Abschnitt
- Kontinuierliche Integration: Ständige Code-Einbindung
- Refactoring: Kontinuierliche Code-Verbesserung
- Onsite Customer: Kunde im Team für schnelle Klärungen

### Wie groß ist XP?

XP wird genutzt in eher kleineren oder mittleren Projekten mit flexiblen Anforderungen. Diese Methode ist sehr beliebt in Startups, da diese aus kleineren Teams bestehen. Eine Anzahl von 5 bis 12 Entwicklern ist die Spannbreite da bei solchen Projekten enge Zusammenarbeit notwendig ist. Durch diese Ständige Flexibilität Anforderung braucht man erfahren Leute, um diese Methode wirklich umzusetzen. Da Feedback eine wichtige Rolle spielt, sollte der Kunde möglichst eng einbezogen werden um Änderung/Lösungen abzusegnen.

## Was sind Grundlegende Vor-/Nachteile des XP

<b>Vorteile</b> ✓	Nachteile <b>X</b>
flexibel bei sich ändernden	Hoher Kommunikations- &
Anforderungen	Erfahrungsaufwand
<ul> <li>Kontinuierliches Feedback &amp; hohe</li> </ul>	Anstrengend für Entwickler (Pair
Code-Qualität	Programming)
Schnelle Entwicklungszyklen & starke	<ul> <li>Schwer umsetzbar in großen,</li> </ul>
Teamarbeit	regulierten Projekten
	<ul> <li>Abhängig von aktiver</li> </ul>
	Kundenbeteiligung

# Wie wird XP genutzt

Bereich	Tools
Versionskontrolle & CI/CD	GitHub, GitLab, Jenkins
Projektmanagement	Jira, Trello, Miro
Pair Programming	Visual Studio Code Live Share, Zoom
TDD & Refactoring	JUnit, SonarQube
Feedback-Integration	Confluence, Userback

#### Quellen:

https://talentstark.de/wissen/extreme-programming-softwareentwicklung

https://www.objectbay.com/blog/extreme-

 $programming https://www.pythian.com/blog/technical-track/top-5-extreme-programming-xp-\\ \underline{tools-every-team-should-use}$