

# 1 Spielart

Du spielst als Link und erkundest Hyrule um am Ende Zelda zu retten

---

# 2 Spielart

Du spielst als Ganon und versuchst Link daran zu hindern Zelda zu retten

---

(1 Spielart ist das Hauptprojekt und falls es mir Spaß macht, mach ich noch die 2 Spielart (deswegen noch keine Story dafür))

# 1 Spielart

Einleitung: Du wachst an einem fremden Ort in einem Land namens Hyrule auf und musst die Prinzessin Zelda retten die von Ganon bewacht wird.

- Hauptentscheidung 1: Du spielst als Link und machst dich auf den Weg, um Hyrule allein zu erkunden.
- Hauptentscheidung 2: Du spielst als Link und schließt dich einer Gruppe von Abenteurern an, um Hyrule zu erkunden.
  - Ende: Link wird von der Gruppe von Abenteurern verraten und verlässt Hyrule enttäuscht.

## Hauptentscheidung 1 (Main Geschichte):

Link erkundet die Gegend und Rüstet sich mit Waffen aus. Nach etlichen neben Missionen und dem besiegen der 4 Titanen ist er endlich stark genug um Ganon zu besiegen und Zelda zu retten

1 Ende: Link stirbt bei einem der Titane

2 Ende: Link verhungert am Anfang da er nicht genug essen hatte

3 Ende: Link besiegt Ganon und lebt in Ewigkeit mit Zelda

## Hauptentscheidung 2 (Neben Geschichte Geschichte):

Hauptentscheidung 2 Grobgeschichte:

Link sucht sich eine Gruppe von Abenteurern die mit ihm Hyrule retten wollen und rüstet sich aus. Als er denn ersten Titanen bestreitet hintergehen die Abenteurer ihn um als Helden gefeiert zu werden.

1 Ende bei Hauptentscheidung 1: Link stirbt und das Game ist over

Mögliches 2 Ende bei Hauptentscheidung: Link überlebt und konnte gerade so mit einem mächtigen Schwert entkommen und versucht Hyrule alleine zu retten.