

Título: Salve o PC, ET!

Autor: Otávio de Souza Domingues

Turma: INFO-G

Ideia Central

Você é o mais novo assistente do seu amigo ET e, com esse cargo, seu desafio é manter o computador dele funcionando, porém, é uma lata velha com diversos problemas, os quais você deve combater! O superaquecimento, a queda de frames e o alto consumo de energia serão seus inimigos dentro do jogo.

Gameplay

O computador aquece e consome energia automaticamente ao longo do tempo, então:

O jogador pode:

- Mover um ventilador para perto do gabinete, resfriando o computador;
- Controlar dois botões:
 - **Overclock**, que garante: +FPS, +temperatura e +consumo.
 - **Undervolt**, que garante: -consumo, -FPS e -temperatura.

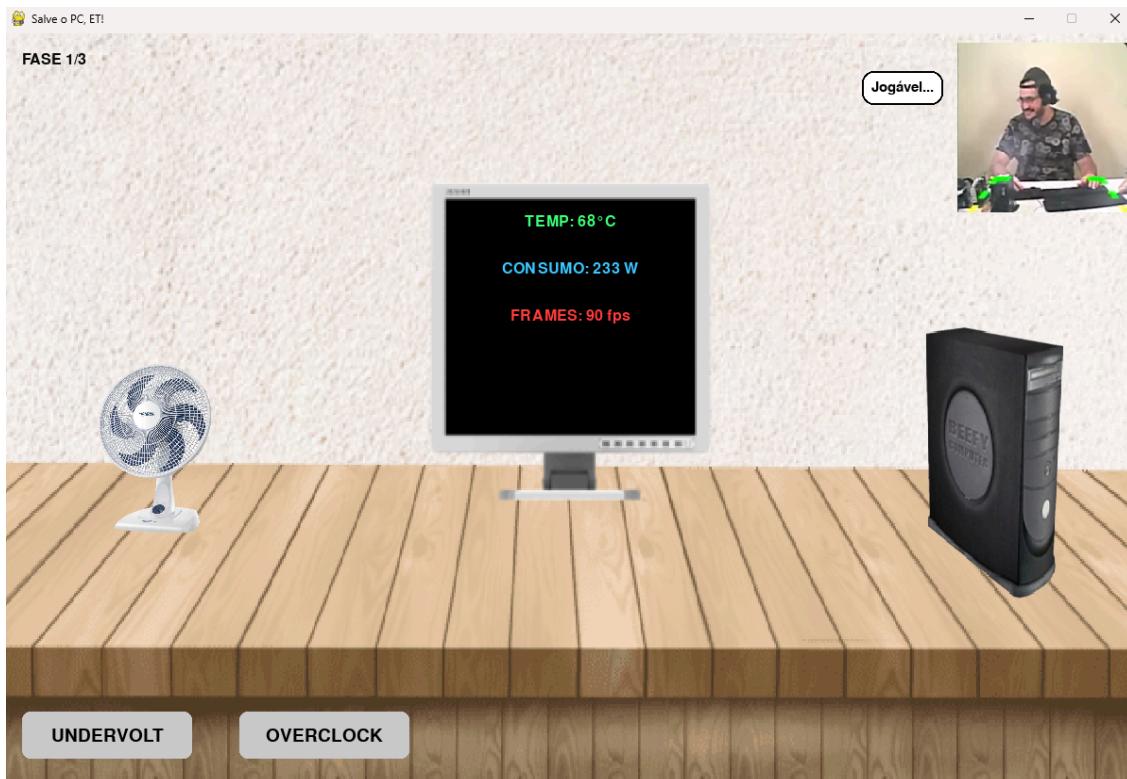
Assim, o jogador deve administrar a temperatura, o consumo de energia e os frames do PC, se qualquer um desses parâmetros ficar muito acima ou muito abaixo do normal, ocorre **game over**.

Fases

O jogo possui 3 fases ou etapas. A cada nova fase, o computador:

- Aquece mais rapidamente;
- Consome energia mais rápido;
- Torna-se mais difícil de manter funcionando sem ultrapassar algum limite.

Tela do Cenário:



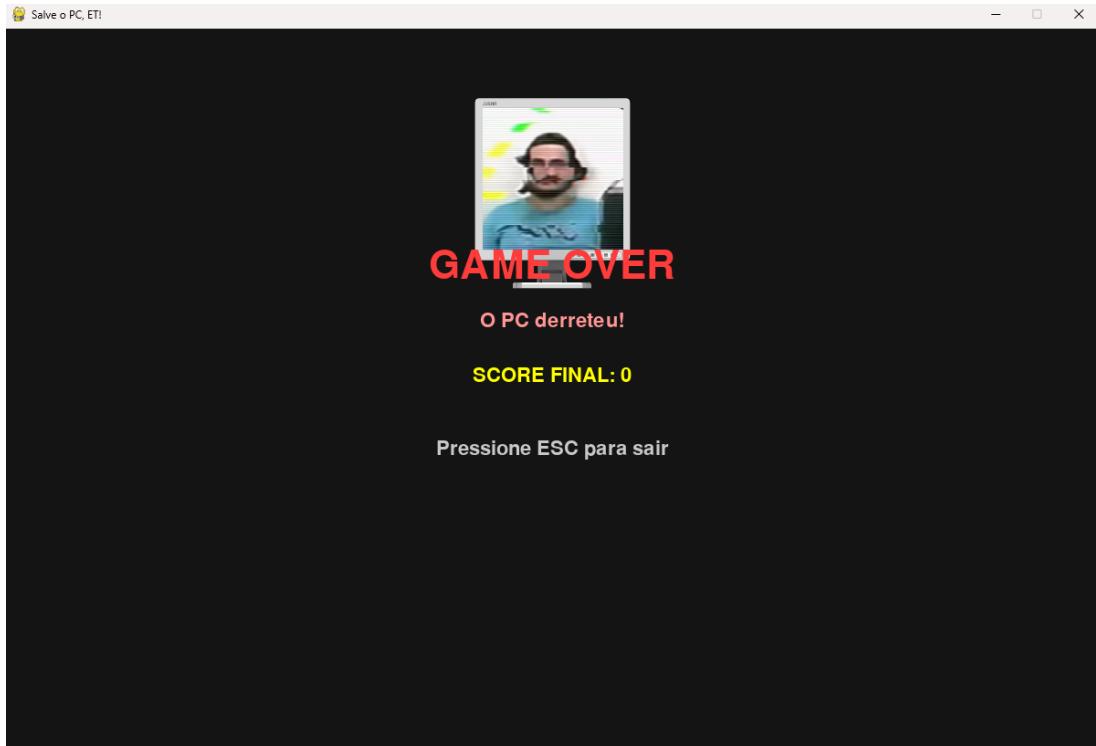
Condições de Game Over

As condições são:

- Temperatura acima de **110 °C**;
- Temperatura abaixo de **35 °C**;
- Consumo de energia acima de **350 W**;
- Consumo de energia abaixo de **35 W**.
- Frames abaixo de **15 FPS**

Dependendo do motivo do Game over, a tela será diferente.

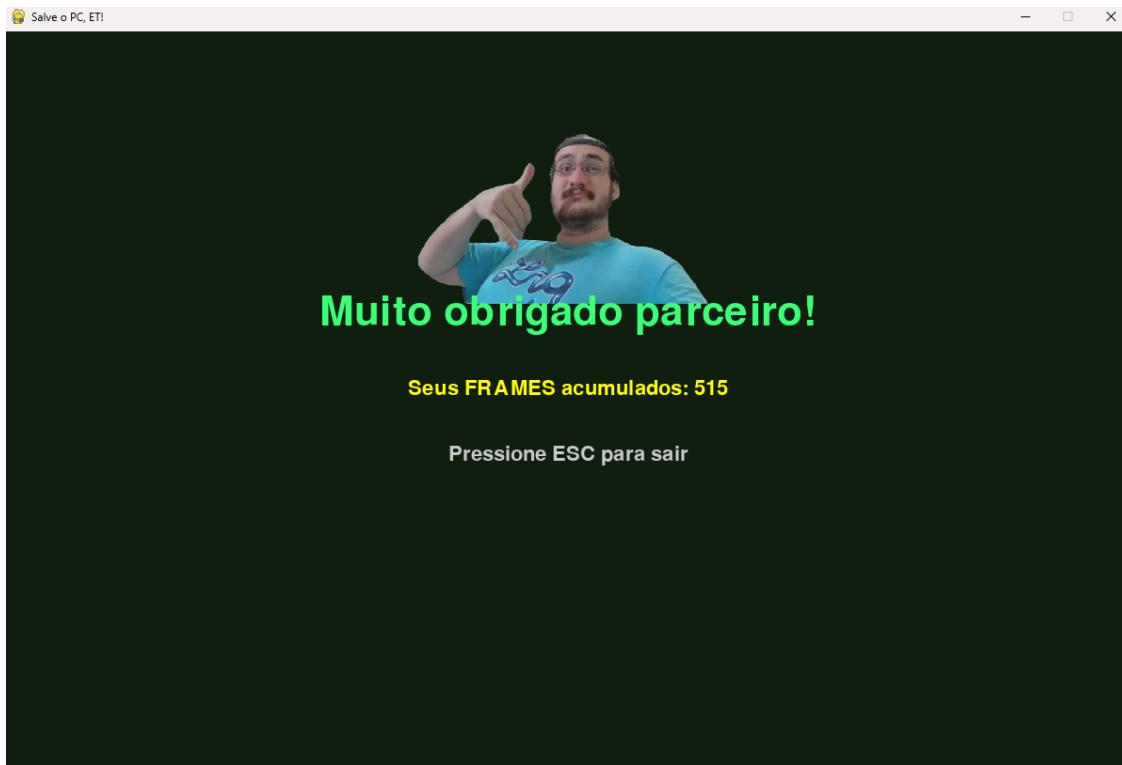
Tela de Game Over (sobreaquecimento):



Vitória

O jogador vence ao sobreviver às 3 fases. Ao final do jogo, a pontuação final é calculada pela soma dos FRAMES atingidos no fim de cada fase.

Tela de vitória:



Personagem (1155 do ET)

O seu amigo ET (youtuber mais conhecido como 1155 do ET) fica no canto da tela observando a gameplay e comentando a situação em tempo real:

- “**LISO LISO**” — quando os FRAMES estão bem altos;
- “**A CONTA DE LUZ!**” — quando o consumo está muito alto;
- “**VAI DERRETER**” — quando a temperatura está muito alta;
- “**SECO SECO**” — quando os FRAMES estão muito baixos.

Estilo

Foco:

O foco é no humor e na adrenalina de organizar várias coisas ao mesmo tempo para vencer, além de procurar obter a maior pontuação no final.

O jogo é apresentado em uma visão frontal do computador, mostrando a mesa, o gabinete e o ventilador à frente do jogador, não há um personagem que anda pelo cenário, é um “clicker” você apenas interage com os botões e objetos na tela.

Público Alvo:

Fãs do canal 1155 do ET e jogadores que procuram um jogo que requer pensamentos rápidos e decisões de última hora, além de pessoas que gostam de computação e informática

Tecnologias Utilizadas

O jogo foi desenvolvido utilizando a linguagem **Python**, com a biblioteca **Pygame**. Para a criação e organização do código, foi utilizado o **Visual Studio Code**.