### UT1. Representación de la información

### **EJERCICIOS 2**

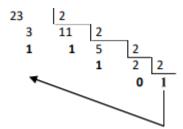
 Haz un esquema de cómo se realizan los cambios de binario a decimal, octal y hexadecimal y viceversa

### De binario a decimal

$$10011001 = 1*2^7 + 0*2^6 + 0*2^5 + 1*2^4 + 1*2^3 + 0*2^2 + 0*2^1 + 0*2^0$$

Cada uno de los datos en el número binario van a ser multiplicados por 2 y elevados por su posición en el número.

### De decimal a binario



$$23 = 10111$$

El número decimal va a ser dividido por dos. Si esta división no tiene resto se cuenta como 0. En caso de que si tenga resto se toma como 1 y el cociente de la operación es dividido por dos.

Se realizará esta operación hasta que el cociente no pueda volver a ser dividido por 2 y se tomará el último valor de cociente como primer número del binario creado. Los demás serán los números 1 y 0 que hemos ido tomando dependiendo del resto de la división.

Tomándose estos desde abajo hacia arriba.

#### De binario a octal

El número binario se agrupará en grupos de 3 números.

Tras esto se utilizará la misma técnica que para pasar de binario a decimal solo que solo se hará en cada grupo. Teniendo como número máximo posible el 7 y mínimo el 0

Para después unir estos números conseguidos en uno solo, como si se unieran dos textos

De octal a binario

5 5 2 = 101 101 010

Se toman parejas binarias de 3 en 3

De binario a hexadecimal

1001 1110 1100 = 9 D C

A = 1010 B = 1011 C = 1100 D = 1101 E = 1110 F = 1111

Se toman parejas binarias de 4 en 4

Estas agrupaciones llegarán hasta el número 15 pero como el sistema binario sólo utiliza números del 0-9 se usarán letras para suplantar los números superiores a 9

- 2. Realiza los siguientes cambios a binario a.
  - a. 1030<sub>(10</sub>

0110000001(2

b. 7301<sub>(8)</sub>

111 011 000 001 -> 111011000001(2

c. FEO(16

No pertenece 'O', no es un número hexadecimal

Si fuese 0 en vez de O:

1111 1110 0000 -> 1111111100000(2

- 3. Transforma este número binario 1111100000 en:
  - 1. Decimal

992(10

2. Octal

001 111 100 000 -> 1 7 4 0(8

## 3. Hexadecimal

# 0011 1110 0000 -> 3 E 0(16

4. Realiza una tabla de correspondencia como la siguiente entre los sistemas decimal, binario, octal y hexadecimal:

| DECIMAL | BINARIO | OCTAL   | HEXADECIMAL |
|---------|---------|---------|-------------|
| 0       | 0000    | 000     | 0000        |
| 1       | 0001    | 001     | 0001        |
| 2       | 0010    | 010     | 0010        |
| 3       | 0011    | 011     | 0011        |
| 4       | 0100    | 100     | 0100        |
| 5       | 0101    | 101     | 0101        |
| 6       | 0110    | 110     | 0110        |
| 7       | 0111    | 111     | 0111        |
| 8       | 1000    | *       | 1000        |
| 9       | 1001    | *       | 1001        |
| 10      | 1010    | 001 000 | А           |
| 11      | 1011    | 001 001 | В           |
| 12      | 1100    | 001 010 | С           |
| 13      | 1101    | 001 011 | D           |
| 14      | 1110    | 001 100 | Е           |
| 15      | 1111    | 001 101 | F           |