

- **Entorno de trabajo**
 - **Linux – Manjaro/Mint**
 - **Docker / Docker-compose**
 - **Git (comandos) → Gitea (plataforma)**
 - **SSH → Servidor (sin GUI) en casa → Celeron/raspberry Pi**
 - **Copias de seguridad automáticas (scripts).**
 - **Diferencia entre http/https → Configurar Let's Encrypt.**
 - **Scripts de linux (bash/python)**
- **Programación básica**
 - **Estructuras de datos y algoritmos**
 - **Array, Set, Map, TreeMap, HashMap,....**
 - **Algoritmos de ordenación: sort (burbuja, heapsort,..)**
 - **Algoritmos de búsqueda: binaria, hash**
 - **Comparación del rendimiento de un algoritmo y otro utilizando el coste espacial y temporal.**
- **Estructuración básica de un documento Web**
 - **HTML – Semántica, estructurar y dividir la página en secciones y estructuras DOM adecuadas.**
 - **CSS – Especificidad, uso de un Grid y FlexBox, media queries y web responsive.**
 - **JS – Sintaxis y objetos básicos, cómo manipular DOM, comprender conceptos como hoisting, event bubbling, prototype, etc., AJAX (XHR), ES6+ y modularidad de JS.**
 - **DOM Tree**
 - [GeeksForGeeks - DOM \(Document Object Model\)](#)
 - [What is the DOM?](#)
 - [Eloquent JavaScript, 3rd Edition: The Document Object Model](#)
 - [JavaScript HTML DOM](#)
 - [JavaScript DOM](#)
 - [Learn the HTML DOM with Exercises - CodeGuage](#)
 - [What is DOM, Shadow DOM and Virtual DOM?](#)
 - [JavaScript DOM Crash Course](#)

JavaScript Fundamentals:

The Modern JavaScript Tutorial

- [JavaScript Crash Course for Beginners](#)
- [Build a Netflix Landing Page Clone with HTML, CSS & JS](#)
- [Exploring JS: JavaScript books for programmers](#)
- [Eloquent JavaScript textbook](#)
- [You Dont Know JS Yet \(book series\)](#)

TypeScript:

Official Website

- [Official Docs for Deep Dives](#)
- [The TypeScript Handbook](#)
- [TypeScript Tutorial](#)
- [Scrimba — TypeScript Basics](#)
- [TypeScript for Beginners](#)
- [What Is TypeScript?](#)
- [TypeScript Tutorial: Go beyond 'Hello, World!'](#)
- [TypeScript Tutorial: A Guide to Using the Programming Language](#)

- **Libros:**
 - **You Don't Know JavaScript**
 - **Clean Code – Richard C. Martin.**
 - **Refactoring – Martin Fowler**
 - **SOLID (Los 5 papers de C++)**
 - **Clean Coder: A Code of Conduct for Professional Programmers, legendary software expert**
 - **Design Patterns – GoF**
 - **Head First Design Patterns: Building Extensible and Maintainable Object-Oriented Software**
 - **Applying UML and Patterns: GRASP**
 - **Clean Architecture – Richard C. Martin**
 - **UML -**
- **Diseño**
 - **CSS → SASS/SCSS**
 - **Animation.css**
 - **Framework CSS: Tailwind, Bootstrap 4, Materialize CSS, Bulma**
- **Desarrollo básico**
 - **Usar un Linter: ESLint**
 - **Testing de tus aplicaciones:**
 - **Mocha/Karma/Jasmine/Jest/ Junit/Mockito (JAVA)**
 - **Incorporar TypeScript a un código.**
- **Interesante:**
 - **Autenticación basada en Token (JWT).**
 - **Sistemas de colas: RabbitMQ, Kafka**
 - **Instalar un CI/CD: Jenkins, (Drone)**
 - **Selenium => Pruebas GUI**
 - **Ionic → Dispositivos móviles**
 - **Express (Node.js)**
- **Algunas bases de datos:**
 - **MongoDB**
 - **Redis**
 - **couchDB**
- **Algunos productos:**
 - **PiWik**
 - **LetsEncrypt**
 - **OsTicket**
 - **SonarQube**
 - **Redmine/Taiga**