- Entorno de trabajo
 - Linux Manjaro/Mint
 - Docker / Docker-compose
 - Git (comandos)→ Gitea (plataforma)
 - SSH → Servidor (sin GUI) en casa --→ Celeron/raspberry Pi
 - o Copias de seguridad automáticas (scripts).
 - Diferencia entre http/https → Configurar Let's Encrypt.
 - Scripts de linux (bash)
- Programación básica
 - Estructuras de datos y algoritmos
 - Array, Set, Map, TreeMap, HashMap,....
 - Algoritmos de ordenación: sort (burbuja, heapsort,)
 - Algoritmos de búsqueda: binaria, hash
 - Comparación del rendimiento de un algoritmo y otro utilizando el coste espacial y temporal.
- Estructuración básica de un documento Web
 - HTML Semántica, estructurar y dividir la página en secciones y estructuras DOM adecuadas.
 - CSS Especificidad, uso de un Grid v FlexBox, media queries v web responsive.
 - JS Sintaxis y objetos básicos, cómo manipular DOM, comprender conceptos como hoisting, event bubbling, prototype, etc., AJAX (XHR), ES6+ y modularidad de JS.
 - Diseño
 - \circ CSS \rightarrow SASS/SCSS
 - Animation.css
 - Framework CSS: Boostrap 4, Materialize CSS, Bulma
- Desarrollo básico
 - Usar un Linter: ESLint
 - Testing de tus aplicaciones:
 - Mocha/Karma/Jasmine/Jest/ Junit/Mockito (JAVA)
 - Incorporar TypeScript a un código.

0

Clean Code – Uncle Bob (Richard R. Martin)

- Interesante:
 - o Autenticación basada en Token (JWT).
 - o Sistemas de colas: RabbitMQ, Kafka
 - Instalar un CI/CD: Jenkins, (Drone)
 - Selenium => Pruebas GUI
 - PhoneGap/Ionic → Dispositivos móviles
 - Express (nodeJS)
- Algunas bases de datos:
 - o MongoDB
 - Redis
 - o couchDB
- Algunos productos:
 - o PiWik
 - LetsEncrypt
 - OsTicket
 - o SonarQube
 - Redmine/Taiga