

«Дурак»

На форме большими буквами написать «Ты дурак?» и поместить две кнопки «Да» и «Нет». Кнопка «Да» должна нажиматься без проблем, а кнопка «Нет» – только по вводу чит-кода. Кнопка «Нет» должна «убегать» при приближении мыши в сторону, противоположную движению мыши. Переход по клавише Tab должен быть заблокирован. Предусмотреть ситуации:

- заход на кнопку «Нет» с надписи, с другой кнопки, с края формы;
- «убегание» кнопки за границы формы.

«Пятнашки»

Написать форму для игры в «Пятнашки».

Игра представляет собой набор одинаковых квадратных костяшек с нанесёнными числами, заключённых в квадратную коробку. Длина стороны коробки в четыре раза больше длины стороны костяшек для набора из 15 элементов, соответственно в коробке остаётся незаполненным одно квадратное поле. Цель игры — перемещая костяшки по коробке, добиться упорядочивания их по номерам, желательно сделав как можно меньше перемещений. Незаполненное поле должно при этом находиться в нижнем правом углу коробки.

На форме предусмотреть меню из следующих вариантов: «новая игра», «повторить игру», показывать время игры и количество перемещений.

Варианты получения начальной позиции:

- 1) генерировать случайную позицию, но информировать пользователя о том, что игра не соберётся, до начала игры;
- 2) генерировать случайную позицию, но считать вариант сборки 13-15-14 допустимым;
- 3) после генерации случайной позиции проверять, соберётся ли она. Повторять генерацию до получения собираемой позиции и только после этого демонстрировать её;
- 4) из конечной позиции случайным образом перемещать пустое поле, сделав не менее 100 перемещений.