# Методы вычислений

# Лабораторная работа №3. Итерационные методы решения СЛАУ

### Общая информация

Результатом выполнения работы явлется отчет, представляющий собой документ в формате pdf либо \*.ipvnb. Отчет содержит следующие разделы:

- 1. Постановка задачи (копия условия вашего задания)
- 2. Основная часть: код, комментарии, ответы на вопросы, согласно пунктам задания
- 3. Заключение: краткое описание проделанной работы и сделанные выводы

За каждую неделю задержки сдачи работы максимальная оценка снижается на 2 балла.

Номера вариантов находятся в конце документа.

### Задание 1. Методы Якоби и Гаусса-Зейделя

Дана матрица A (указана в варианте, см. список 1 ниже).

- 1. Теоретически исследовать сходимость методов Якоби и Гаусса-Зейделя для системы Ax = b.
- 2. Подтвердить сделанные выводы экспериментально путем построения логарифмических диаграмм сходимости. Диаграмма должна быть общей для двух итерационных процессов, обязательно наличие легенды с указанием методов.

# Задание 2. Метод релаксации 1

Дана матрица A (указана в варианте, см. список 1 ниже).

- 1. Написать программу, которая решает СЛАУ Ax = b методом релаксации (в качестве вектора b взять вектор, соответствующий какому-нибудь заданному значению x). Экспериментально подобрать значение параметра  $\omega$ , при котором итерационный процесс сходится  $\omega_1$ ), а также значение, при котором он расходится ( $\omega_0$ ).
- 2. Путем теоретического анализа подтвердить сходимость и расходимость.
- 3. Построить логарифмическую диаграмму сходимости (совмещенную) для  $\omega=\omega_0, \omega_1, \omega=1$  и еще двух любых значений от 0 до 2.

### Задание 3. Метод релаксации 2

Дана матрица A (указана в варианте, см. список 1 ниже).

- 1. Написать программу, которая решает СЛАУ Ax = b методом релаксации (в качестве вектора b взять вектор, соответствующий какому-нибудь заданному значению х)
- 2. Экспериментально подобрать значение параметра  $\omega = \omega^*$ , при котором сходимость будет наиболее быстрой.
- 3. Для подтверждения своего вывода построить совмещенную диаграмму сходимости для как минимум пяти различных значений  $\omega$  (включая  $\omega^*$ ).
- 4. Теоретически доказать сходимость метода релаксации при  $\omega = \omega^*$ .

### Задание 4. Симметричный метод Гаусса-Зейделя

Симметричный метод Гаусса-Зейделя (ГЗ) представляет собой композицию обычного и обратного методов ГЗ. То есть, для вычисления  $x^{k+1}$  сначала находится промежуточное приближение  $x^{k+\frac{1}{2}}$  стандартным методом ГЗ, а затем, начиная с  $x^{k+\frac{1}{2}}$  выполняется одна итерация обратного метода ГЗ (в котором обновление компонент осуществляется в обратном порядке, с n-й по 1-ю). Полученный результат и будет новым приближением  $x^{k+1}$ .

### Постановка задачи

- 1. Записать симметричный метод ГЗ в виде стационарного итерационного метода  $x^{k+1} = Bx^k + g$  (найти вид матрицы B и вектора g).
- 2. Для указанной в варианте матрицы из списка 1 (см. ниже) теоретически исследовать сходимость симметричного и простого методов ГЗ.
- 3. Подтвердить теоретические результаты экспериментально путем построения логарифмической диаграммы сходимости обоих методов.

# Задание 5. Итерационные методы для разреженных СЛАУ особого вида

- 1. Написать программу, которая при данном n решает СЛАУ  $A_n x = b_n$  указанные в варианте методом. Здесь  $A_n$  разреженные матрицы размерности n из списка 2 (см. ниже), указанные в варианте.
  - Матрицу  $A_n$  следует либо хранить в одном из форматов для разреженных матриц, либо сразу реализовать итерационный метод, учитывая известную структуру матрицы. *Хранить в памяти матрицу*  $A_n$  целиком со всеми нулями запрещено!
  - Вектор  $b_n$  выбирать таким образом, чтобы он соответствовал некоторому заранее заданному решению.
  - Критерий остановки итераций:  $||A_n x^k b_n|| < \varepsilon$
- 2. Подвердить правильность работы программы на примере нескольких СЛАУ размерности 5-10.
- 3. Построить диаграмму сходимости (общую) для n = 100, 1000, 10000.
- 4. Построить диаграмму, в которой по оси абсцисс изменяется  $n = [10^{k/2}], k = 1, \dots, 12$ , а на оси ординат отложено время работы, которое требуется, чтобы норма невязки не превышала  $10^{-8}$ .

### Варианты методов

- 1. МетодЯкоби
- 2. Метод Гаусса-Зейделя
- 3. Метод релаксации (параметр  $\omega$  подобрать экспериментально)
- 4. Симметричный метод Гаусса-Зейделя (см. задание 4)

# Список 1. Тестовые матрицы 3х3

$$1. \begin{pmatrix} 4 & -5 & 5 \\ 5 & -4 & 0 \\ -1 & -5 & 4 \end{pmatrix}$$

$$2. \begin{pmatrix} -5 & 5 & -5 \\ -2 & -5 & 0 \\ -3 & -1 & 5 \end{pmatrix}$$

$$3. \begin{pmatrix} -2 & 1 & 3 \\ -3 & 5 & 1 \\ 1 & 2 & 5 \end{pmatrix}$$

$$4. \begin{pmatrix} -5 & 3 & -3 \\ -4 & -5 & 2 \\ -1 & 3 & -5 \end{pmatrix}$$

$$5. \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 \\ -1 & 4 & -2 \\ 2 & -3 & 5 \end{pmatrix}$$

$$6. \begin{pmatrix} -35 & 47 & -23 \\ 13 & 48 & 0 \\ 27 & -47 & -40 \end{pmatrix}$$

$$7. \begin{pmatrix} -22 & 48 & -38 \\ 8 & -28 & -38 \\ -10 & 44 & -48 \end{pmatrix}$$

$$8. \begin{pmatrix} 46 & 35 & 14 \\ -20 & -50 & 6 \\ 37 & -46 & -42 \end{pmatrix}$$

$$9. \begin{pmatrix} 45 & -43 & 7 \\ 41 & 26 & 45 \\ 9 & 24 & 40 \end{pmatrix}$$

$$10. \begin{pmatrix} 12 & 28 & 25 \\ -33 & 39 & -30 \\ 14 & -20 & 19 \end{pmatrix}$$

$$11. \begin{pmatrix} -2 & 3 & -5 \\ -2 & -4 & 2 \\ -5 & 4 & 3 \end{pmatrix}$$

$$12. \begin{pmatrix} 3 & 2 & -4 \\ 1 & 2 & 5 \\ 3 & -3 & 2 \end{pmatrix}$$

$$13. \begin{pmatrix} 3 & -3 & 5 \\ 3 & 5 & 0 \\ 5 & -2 & -3 \end{pmatrix}$$

$$14. \begin{pmatrix} 5 & 4 & -2 \\ 0 & -1 & -1 \\ -3 & -5 & 2 \end{pmatrix}$$

$$15. \begin{pmatrix} -2 & -2 & -3 \\ 0 & -4 & 0 \\ 4 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$16. \begin{pmatrix} -5 & -1 & -3 \\ 2 & -3 & -3 \\ 4 & 4 & -1 \end{pmatrix}$$

$$17. \begin{pmatrix} -4 & 2 & -1 \\ 5 & 1 & 5 \\ -2 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$18. \begin{pmatrix} 4 & -3 & -2 \\ 2 & -2 & -1 \\ 2 & 4 & 1 \end{pmatrix}$$

$$19. \begin{pmatrix} 3 & -4 & 1 \\ 1 & -2 & -3 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$20. \begin{pmatrix} 4 & -1 & -1 \\ 2 & -5 & -4 \\ 5 & -3 & 4 \end{pmatrix}$$

Список 2. Разреженные тестовые матрицы 1. Матрицы 
$$A_n$$
 вида  $A_5 = \begin{pmatrix} 5 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 5 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 5 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 5 \end{pmatrix}$ ,  $A_7 = \begin{pmatrix} 7 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 7 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 7 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 5 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 5 \end{pmatrix}$ ,  $A_7 = \begin{pmatrix} 7 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 7 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 7 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 7 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 7 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 7 \end{pmatrix}$  и т. д.: по диагонали — размерность матрицы, по краям — единицы. 
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{1}{2} & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & \frac{1}{2} & 0 & 5 & 0 & \frac{5}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 0 & 6 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{5}{2} & 0 & 7 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 3 & 0 & 8 \end{pmatrix}$$
 и т. д.

3. Матрицы вида 
$$A_n = \begin{pmatrix} d & 0 & e & & & & \\ 0 & d & 0 & e & & & & \\ c & 0 & d & 0 & e & & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \\ & & c & 0 & d & 0 & e \\ & & & c & 0 & d & 0 \\ & & & c & 0 & d \end{pmatrix}.$$

A. 
$$c = -1$$
,  $d = 5$ ,  $e = -2$   
B.  $c = -1$ ,  $d = 2$ ,  $e = -1$ 

C. 
$$c = -1$$
,  $d = 2$ ,  $e = 3$ 

D. 
$$c = -1$$
,  $d = 2$ ,  $e = 100$ 

4. Матрицы вида 
$$A_n = \begin{pmatrix} a & & & & b \\ & \ddots & & & \dots & \\ & a & b & & \\ & & a & b & & \\ & & b & a & & \\ & & b & & a & \\ & & \dots & & \ddots & \\ b & & & & a \end{pmatrix}$$
. Здесь  $a$ , и  $b$  — параметры,  $n$  четное.

A. 
$$a = -2$$
,  $b = 1$   
B.  $a = 1$ ,  $b = -2$ 

C. 
$$a = 1, b = -100$$

D. 
$$a = 1, b = 100$$

# ВАРИАНТЫ

1. Задание 1 (1) + Задание 5 (метод 1, задача 4 А) 2. Задание 2 (2) + Задание 5 (метод 2, задача 3 А) 3. Задание 3 (3) + Задание 5 (метод 3, задача 2) 4. Задание 1 (4) + Задание 5 (метод 1, задача 1) 5. Задание 2 (5) + Задание 5 (метод 2, задача 4 В) 6. Задание 3 (6) + Задание 5 (метод 3, задача 3 В) 7. Задание 1 (7) + Задание 5 (метод 1, задача 2) 8. Задание 2 (8) + Задание 5 (метод 2, задача 1) 9. Задание 3 (9) + Задание 5 (метод 3, задача 4 С) 10. Задание 1 (10) + Задание 5 (метод 1, задача 3 С) 11. Задание 2 (11) + Задание 5 (метод 2, задача 2) 12. Задание 3 (12) + Задание 5 (метод 3, задача 1) 13. Задание 1 (13) + Задание 5 (метод 1, задача 4 D) 14. Задание 2 (14) + Задание 5 (метод 2, задача 3 D) 15. Задание 3 (15) + Задание 5 (метод 3, задача 1) 16. Задание 4 (15) 17. Задание 4 (5) 18. Задание 5 (метод 4, задача 4А) 19. Задание 5 (метод 4, задача 2) 20. Задание 5 (метод 4, задача 1) 21. Задание 4 (20) 22. Задание 4 (19)

23. Задание 5 (метод 4, задача 3D)