

Напитки

Создать абстрактный класс «бутилированные напитки», содержащий поля «название напитка» и «объём тары». Создать два абстрактных класса-потомка «алкогольные напитки» и «безалкогольные напитки». Далее необходимо создать уже неабстрактные классы «пиво», «вино», «коньяк», «молоко», «минералка», «лимонад», сделав их потомками соответствующих абстрактных классов.

По возможности обеспечить появление новых полей для каждого нового класса. Так для молока можно задать его жирность, а для пива – вид сырья (ячмень, пшеница, имбирь).

Там, где это необходимо, использовать перечисления для значений полей.

Для каждого класса реализовать конструктор (один или несколько), виртуальный деструктор, get-методы для всех полей, set-методы для тех полей, значения которых, по Вашему мнению, могут измениться.

Продемонстрировать работу с созданными классами.