

## Класс «Дробь»

Создать класс «Дробь», содержащий два поля: числитель и знаменатель. Оба этих поля должны иметь тип `long`, знаменатель должен быть положительным, а дробь сокращена. Если числитель равен нулю, знаменатель должен быть равен единице.

Реализовать:

- `get`- и `set`-методы для полей;
- конструкторы (их количество и формат определяет студент);
- операции сложения, вычитания, умножения, деления, изменения знака;
- операции сравнения дробей (все шесть операций);
- вывод значения дроби в формате `double`.