

«Пятнашки», часть 2

Создать класс «результат игры», включающий свойства «игрок», «время начала игры», «продолжительность сборки», «количество сделанных ходов». Результаты всех законченных игр сохранять в подходящей коллекции.

Дать возможность пользователю выполнить следующие действия:

- посмотреть 10 лучших результатов (или все, если результатов меньше 10) по продолжительности сборки;
- посмотреть 10 лучших результатов по количеству ходов;
- посмотреть 10 последних результатов;
- удалить старые результаты (начиная с заданной игроком даты).

Для сохранения результатов в промежутках между играми использовать сериализацию (бинарную – для нечётных вариантов, XML – для чётных).