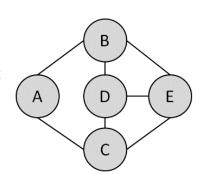
## **RAČUNALNIŠKE KOMUNIKACIJE 2023/24**

Literatura (npr. zapiski, prosojnice, knjige) ni dovoljena. Dovoljen je preprost kalkulator. Nalogo rešujte v za to predviden prostor. Podpišite se na vse liste, ki jih oddate. Na vprašanja odgovarjajte kratko (največ 2 povedi), daljši odgovori štejejo 0 točk. Odgovori na vprašanja morajo biti utemeljeni. Čas pisanja je 70 minut.

izpolni ocenjevalec		
SKUPAJ		

1. Prejemnik prejme zaporedje 15 bitov (črno), ki je opremljeno z 2D paritetnimi biti (modro), ki uporabljajo liho paritetno shemo. Določi bite, pri katerih je prišlo do napake. Odločitev utemelji.

2. V omrežju imamo zaporedje petih brezžičnih terminalov, ki so medsebojno dosegljivi tako, kot prikazuje slika na desni. Terminali za komunikacijo uporabljajo protokol CSMA/CA. Če je D vzpostavil komunikacijo z B (že zaključena sekvenca RTS/CTS) in trenutno izvaja prenos okvirja, ali lahko C vzpostavi komunikacijo z E?



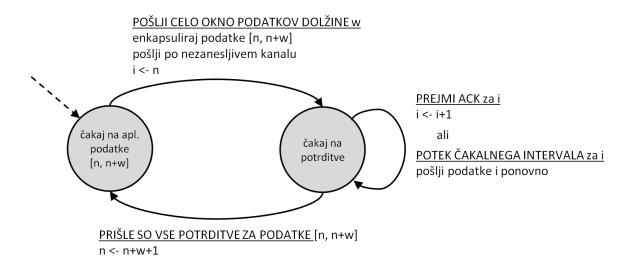
3. Paket potuje preko več usmerjevalnikov, ki uporabljajo mehanizem dvojnega sklada (IPv4/IPv6). Nato pride do usmerjevalnika, ki podpira samo IPv4. Zapiši, v katera polja protokola IPv4 se preslikajo naslednja polja paketa IPv6, ko paket pride do zadnjega usmerjevalnika:

```
next header:
hop limit:
flow label:
priority (traffic class):
```

-	i dva glavna razloga, zakaj je potrebno, da imajo omrežne naprave, ki uporabljajo TCP, vhodno in rhodno čakalno vrsto:
1	
2	
tevila se otrditve odgovoril orejemnik	a sistema A in B uporabljata TCP za komunikacijo. Po vzpostavitvi povezave in nato izmenjavi večjega egmentov v obe smeri B pošlje segment z zaporedno številko 32 in z 9 bajti podatkov, številko 51 in z vrednostjo rwnd 800b. V nadaljevanju želi A poslati B-ju najprej 10 bajtov podatkov, B bo z 2 bajti podatkov in A nato ponovno s 15 bajti. Vsi podatki se uspešno prenesejo brez izgube, vsak k jih v celoti potrdi. Kakšno številko segmenta (seq) in potrditve (ack) bo B uporabil v svojem segmentu po zaključeni zgornji komunikaciji?. Na kratko utemelji.
-	telju, ki uporablja TCP Reno, v nekem trenutku postane cwnd=28, vrednost praga pa znaša 32. e nova vrednost cwnd po prejemu 50 (različnih) potrditev segmentov?
,	

7. Na sliki je podan močno poenostavljen končni avtomat TCP pošiljatelja, ki na vsakem koraku pošlje okno podatkov dolžine w in nato čaka na potrditve. Dopolni končni avtomat tako, da izvaja tudi hitro ponovno pošiljanje (fast retransmit).

Pojasnilo: zapis [n, n+w] predstavlja celo okno segmentov s številkami od n do n+w (w je širina okna), torej zaporedje podatkov n, n+1, ..., n+w.



8. Uporabljamo lokalni strežnik DNS, ki za nas izvaja rekurzivne poizvedbe in predpomnjenje zapisov o strežnikih v hierarhiji DNS. Od strežnika zahtevamo spodnje zaporedje DNS poizvedb. Ob vsakem zahtevku zapiši, katere poizvedbe dejansko izvede na Internetu (in jih ne prebere iz predpomnilnika). Vsako poizvedbo navedi v spodnji tabeli v obliki, kot jo podaja primer (v spodnjem primeru: korenski strežnik vprašamo po TLD strežniku za domeno com).

poizvedba	poizvedbe (komu: kaj?)
a.domena1.com	korenski: TLD za com?
a.b.domena1.com	
b.domena1.org	

