

Dokumentacija

29. maj 2011

Avtorji:

Anže Pečar, Miha Zidar, Matic Potočnik

Kazalo

Na	vodila	za upora	bo														
2.1	Name	stitev									 	 					
		Odvisno															
	2.1.2	Namesti	tev .								 	 					
	2.1.3	Posodab	ljanje								 	 					
2.2	Upora	ba									 	 					
	2.2.1	Zagon .									 	 					
	2.2.2	Uporaba	ı								 	 					
	2.2.3	Nastavit	ve								 	 					

Poglavje 1

Uvod

1.1 O programu

gms je program za upravljanje računalnika s pomočjo miškinih gest. Ustvarjen je bil v sklopu seminarske naloge za predmet Operacijski Sistemi 2 na univerzitetnem programu Fakultete za računalništvo in informatiko v Ljubljani. Repozitorij z izvorno kodo je na voljo na: https://github.com/Smotko/gms

Poglavje 2

Navodila za uporabo

2.1 Namestitev

Prikazana je namestitev na sistem Ubuntu 11.04 Natty Narwhal

2.1.1 Odvisnosti

Program ima nekaj odvisnosti, ki niso pokrite v privzeti namestitvi Ubuntu 11.04. To popravimo z namestitvijo paketov python-xlib lineakd, ter git : sudo apt-get install python-xlib lineakd git

2.1.2 Namestitev

Kot je navada v Ubuntuju, program naložimo v mapo /usr/local/bin

cd /usr/local/bin sudo git clone git://github.com/Smotko/gms.git

Če program želimo zaganjati iz kjerkoli, moramo njegovo mapo dodati v iskalno pot. To naredimo tako, da dodamo naslednji vrstici v datoteko \sim /.bash_rc:

PATH=\$PATH:/usr/local/bin/gms export PATH

2.1.3 Posodabljanje

Če želimo program kdaj posodobiti, v terminalu zaženemo:

cd /usr/local/bin/gms sudo git pull

2.2 Uporaba

2.2.1 Zagon

Za zagon preprosto zaženemo gms v terminalu, po želji pa si lahko ustvarimo tudi bližnjico v kakšnem izmed menijev, ali pa program dodamo med programe, ki se zaženejo ob zagonu operacijskega sistema.

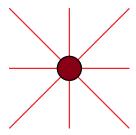
2.2.2 Uporaba

Ko program zaženemo, se v zgornji vrstici v kotičku za obveščanju pojavi ikona.



S klikom na ikono se odpre meni, s katerim lahko pridemo do nastavitev, podatkov o programu, ali pa zapremo program.

Program nato uporabljamo prek miškinih gest. Podprtih je naslednjih 8 gest:



- \bullet Gor–Levo
- \bullet Gor
- Gor-Desno
- \bullet Desno
- Dol-Desno
- Dol
- Dol-Levo
- Levo

Akcije gest so nastavljive (glej 2.2.3), obsegajo pa povsem poljubne pritiske tipk tipkovnice. Tako lahko upravljamo z vsakim programom, ki podpira bližnjice na tipkovnici, nekatere bližnjice (npr. za zapiranje programov), pa so podprte že s strani operacijskega sistema.

2.2.3 Nastavitve

Do nastavitev pridemo s klikom na ikono v zgornji vrstici in izbiro Preferences



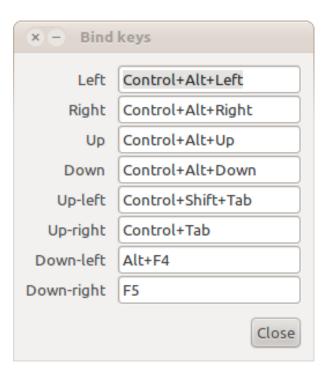
Pojavi se okno:



S klikom na gumb ob Set default key nastavimo, katero tipko je potrebno držati med izvajanjem geste, pri čemer privzeta nastavitev False pomeni, nobene.

S Set mouse button nastavimo, katero miškino tipko je potrebno držati med izvajanjem geste.

S klikom na Config gestures pa se odpre okno, kjer nastavimo katera akcija se bo izvedla ob kateri gesti.



Poglavje 3

Tehnična zasnova

3.1 Uporabljene tehnologije

Program gms je napisan v programskem jeziku Python . Za uporabniški vmesnik nastavitev je uporabljeno ogrodje GTK , za dodajanje ikone v kotiček za obveščanje je uporabiljen IndicatorApplet , za zajemanje premikov miške in tipk tipkovnice in tudi za izvajanje akcij, pa smo uporabili knjižnico Xlib . Za prepoznavanje miškinih gest smo uporabili lasten algoritem.







