

Documentación de cambios

1. En la tabla **Coaches** se agregó una medida denominada **W_Finals** que representa la cantidad de partidos que necesita ganar un equipo para acceder las finales nacionales.
2. En la tabla **Puente_IDs_Teams** se agregó una columna denominada **Team_complete** que representa el nombre completo de los equipos, es decir, nombre de la ciudad y su respectivo nickname.
3. En la tabla **Salaries** se agregó una columna **Team** para que los filtros de equipo se hicieran efectivos al contabilizar los datos de la tabla Salaries.

Todas las respectivas relaciones fueron configuradas.

Documentación de cambios

- La página de inicio cuenta con botones de navegación a las diferentes páginas, como a la página oficial de Coderhouse (logo de Coderhouse) y a la base de datos (logo NBA).
- Todas las hojas cuentan con botones de navegación hacía las otras páginas destacando en qué página nos encontramos actualmente.
- Página Players:
 - Segmentadores de temporada, nombre de jugador y valor del parámetro.
 - Gráfico de columnas apiladas y líneas comparando la suma de calificación obtenida por cada jugador a lo largo de la década (con posibilidad de filtrar por año debido al segmentador) con la suma de sus sueldos cobrados. Al ser la sumatoria de la década o de los años seleccionados, se da mayor ponderación a los jugadores que han jugado más años en la NBA.
 - Gráfico de dispersión que comparando el promedio de calificación obtenida por cada jugador con el promedio del sueldo cobrado por el mismo jugador. De este modo, a diferencia del gráfico anterior se da igual ponderación a los jugadores sin importar la cantidad de temporadas que han jugado a lo largo de la década. A su vez, se establece una línea de tendencia por lo que podemos interpretar que los jugadores por debajo de la misma justifican su sueldo con algo más que la calificación obtenida por su aporte al equipo, como por ejemplo el marketing que le genera ese jugador a su equipo.
 - Mapa con la distribución de los jugadores con burbujas que deben su tamaño a la cantidad de jugadores nacidos en ese país y que han jugado en la liga a lo largo de la década.
 - KPI que compara cual sería el presupuesto total de sueldos de los jugadores según cambie la inflación en la década (parámetro) estableciendo como objetivo la sumatoria total de los salarios ajustados por inflación de la base de datos original.

- **Página Coaches:**
 - Segmentador de temporada.
 - Gráfico estilo Treemap donde se representa la cantidad total de partidos ganados en Playoff por cada entrenador en la década, discriminando si gana con 1 o más equipos. En caso de filtrar por temporada se muestran únicamente los entrenadores que hayan ganado más de 8 partidos en playoff ya que eso representa que han llegado a las finales de conferencia (equivalente a la semifinal nacional).
- **Página Teams:**
 - Segmentadores de equipo y de temporada.
 - Gráfico de columnas agrupadas donde se muestra el sueldo de los 15 jugadores con mayor sueldo de dicho equipo a lo largo de la década, en una temporada o en varias temporadas no continuas (apretando CTRL para seleccionar más de una temporada).
 - KPI indicando cuanto es el máximo de partidos en playoff que ha ganado un determinado equipo a lo largo de la década, en una temporada o en varias temporadas no continuas (apretando CTRL para seleccionar más de una temporada). Se establece como valor objetivo la medida W_Finals que indica el mínimo de partidos que debe ganar un equipo para acceder a las finales nacionales. En caso de ser campeones alguna vez en la década o en las temporadas seleccionadas, se pinta de verde claro. Si dicho equipo llegó a la final nacional pero perdió, se pinta de verde oscuro. Si su mejor resultado fue llegar a las finales de conferencia, se pinta de amarillo. Caso contrario, se pinta de rojo oscuro.