CURRICULUM VITAE

Adrian Famulski

Data urodzenia: 26 lipiec 1992 Telefon: 731-369-644

Adres E-mail: famulski.adrian@gmail.com

Portfolio: Smugglerst.github.io

Doświadczenie

14.03.2016 – 10.06.2016 Młodszy programista Unity (praca zdalna), UnityGameStudio

Projekt oparty na technologii VR

Programowanie różnych aspektów projektu np. gameplay, UI

21.03.2016 – 31.03.2017 Młodszy programista Unity (praca zdalna), Bravasoft

Projekt gry mobilnej oraz demo firmy z użyciem technologii AR

 Programowanie różnych aspektów projektu np. podstawowe AI (Behavior Designer), gameplay, UI

22.12.2016 – obecnie Programista Unity (praca zdalna)

Prototyp gry wieloosobowej na komputery osobiste PC

Tworzenie projektu od podstaw

 Programowanie każdego aspektu gry np. kod internetowy oraz obsługa serwerów (Master Server Framework), gameplay, UI (XmlLayout UI Framework)

Wykształcenie

2012 - 2016 **Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki**, Politechnika Opolska, studia

I stopnia, kierunek: informatyka

Umiejętności

- dobra znajomość C# oraz podstawowa znajomość C++
- umiejętność korzystania z LINQ oraz stosowania się do reguł OOP, DRY
- znajomość silnika Unity
- podstawowa znajomość wzorców projektowych
- znajomość systemu kontroli wersji GIT oraz SVN
- znajomość formatu JSON oraz języka XML

Dodatkowe umiejętności

- podstawowa znajomość SQL
- podstawowa znajomość programu graficznego Blender

Języki

Angielski: poziom średnio-zaawansowany

[&]quot;Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb realizacji procesu tej oraz kolejnych rekrutacji zgodnie z obowiązującą Ustawą o ochronie danych osobowych (Dz. U. Nr 133, poz. 833) aż do pisemnego wycofania zgody."