
CURRICULUM VITAE

Adrian Famulski

Data urodzenia: 26 lipiec 1992
Telefon: 731-369-644
Adres E-mail: famulski.adrian@gmail.com
Portfolio: [Smugglerst.github.io](https://smugglerst.github.io)

Doświadczenie

- | | |
|-------------------------|---|
| 14.03.2016 – 10.06.2016 | Młodszy programista Unity (praca zdalna ½ etatu), UnityGameStudio <ul style="list-style-type: none">• Projekt oparty na technologii VR w całości wykonany przeze mnie |
| 21.03.2016 – 31.03.2017 | Młodszy programista Unity (praca zdalna ½ etatu), Bravasoft <ul style="list-style-type: none">• Projekt gry mobilnej oraz demo firmy z użyciem technologii AR• Programowanie różnych aspektów projektu np. podstawowe AI (Behavior Designer), gameplay, UI |
| 22.12.2016 – obecnie | Programista Unity (praca zdalna) <ul style="list-style-type: none">• Prototyp gry wieloosobowej na komputery osobiste PC• Tworzenie projektu od podstaw• Programowanie każdego aspektu gry np. kod internetowy oraz obsługa serwerów (Master Server Framework), gameplay, UI (XmlLayout UI Framework) |

Wykształcenie

2012 - 2016 **Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki**, Politechnika Opolska, studia I stopnia, kierunek: informatyka

Umiejętności

- dobra znajomość C#
- umiejętność korzystania z LINQ oraz stosowania się do reguł OOP
- znajomość silnika Unity
- podstawowa znajomość wzorców projektowych
- znajomość systemu kontroli wersji GIT oraz SVN
- znajomość formatu JSON oraz języka XML

Dodatkowe umiejętności

- podstawowa znajomość SQL

Języki

Angielski: poziom średnio-zaawansowany

" Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych na potrzeby procesu rekrutacyjnego zgodnie z zapisami ustawy o ochronie danych osobowych z dnia 29.08.1997 r."