

UNIVERSITÄT LEIPZIG

SOFTWARETECHNIK-PRAKTIKUM

Projektplan Gruppe cz17a - Gamification

*Lisa Vogelsberg, Felix Fink, Michael Fritz, Thomas Gerbert, Steven
Lehmann, Fabian Ziegner, Willy Steinbach, Christian Schlecht*

supervised by

Dr. Christian ZINKE, Julia FRIEDRICH, Christian FROMMERT

31. Dezember 2017

Inhaltsverzeichnis

1	Gliederung	2
2	Arbeitspakete	2

1 Gliederung

Das Projekt soll sich in insgesamt vier Arbeitspakete einteilen, wobei ein zusätzliches fünftes Arbeitspaket mit Kann-Zielen optional ist. Die Arbeitspakete bauen logisch aufeinander auf, weshalb sich gewissermaßen 'automatisch' eine Reihenfolge festlegt. Folgende Arbeitspakete sollen umgesetzt werden:

Arbeitspaket 1 - Vorprojekt

Die Umsetzung des Vorprojekts leitet das Projekt als Grundgerüst ein.

Arbeitspaket 2 - Spieler und Quiz

Im Arbeitspaket 2 werden Spieleraccounts eingeführt und das Quiz erweitert.

Arbeitspaket 3 - Quiz und Administration

Das dritte Arbeitspaket finalisiert das eigentliche Quiz und erweitert die Administrationsmöglichkeiten.

Arbeitspaket 4 - Dashboard

Im Fokus steht die Umsetzung des kompletten Dashboards und damit Finalisierung der Muss-Ziele

optionales Arbeitspaket 5 - Kann-Ziele

Im optionalen Arbeitspaket steht die Umsetzung einiger Kann-Ziele

2 Arbeitspakete