**SWT - Gamification in der betrieblichen Weiterbildung**

Ort:

Datum:

Zeit:

**Teilnehmer**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Institut für Angewandte Informatik e.V.**   * Dr. Christian Zinke * … | **SWT Team** | Sonstige |

Protokoll:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TOP 1 - Begrüßung | | |
| Information | Verantwortlich | Termin |
| Herr Zinke vom InfAI begrüßt die Teilnehmer.   * kurze Kennenlernrunde |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TOP 2 Allgemeines | | |
| Information | Verantwortlich | Termin |
| * Deadline der ersten Aufgabe: 13.11.17 * Stärken und Schwächen im Bezug auf Organisation, Strukturierung, Programmierung als .md Datei im Git * jeder muss einen Commit machen * Rollenverteilung klären * Projektleiter vorerst: Christian Schlecht * Thema des Projekts: soziale Netzwerke innerhalb von Unternehmen, Quiz hat hohe Attraktivität in der Gesellschaft |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TOP 3 - Aufgaben | | |
| Information | Verantwortlich | Termin |
| * Webseite starten (darauf Projektbeschreibung, Teamzusammensetzung) * Stärken und Schwächen Dokument * neue Issues, Meilenstein * Doodle für Präsenztermin * Richtung des Projekts bis zum nächsten Termin klären: Quizapp oder ContentCreation |  |  |