Vortrag siehe pp

Folien lieber nur 3 wörter statt ganze sätze

Sparchlich in ordnung „weniger ehms weniger ühs“christian 2k17 12.12.

Mockups gut

Graphic-varianten im laufe der entwicklung möglich

Dashboard-inhalte überdenken -> überlegen wie man spieldaten abspeichert

* Beste Spiele komplett abspeichern -> daraus mittelwerte raussuchen
* Gedanken machen wie daten trotzdem zuzuordnen zu sind

Dokument: sehr viele Mussziele (downgraden)

* Badgets kannziele
* Geschwindigkeitsabhängig
* Kannziele „wischi waschi“ christian 2k17 12.12.
  + Bei vortrag anmerken
* Diagramm nicht abnehmbar, keine logik
  + MICHAS DENGLISCH :`D
  + Keine langen sätze
  + Entscheidungen
  + Bsp schnellraterunde ohne punktvergabe

Backend soll über server gehen

->raspfull/rest? (java geeignet)

Datenverteilung

Kannziele: über items und ratingsystem nachdenken

Startseite streichen -> spieleraccount

Sehr viele seiten Template

Lfx10 lf0530 inhaltlich überarbeiten

Dashboard lf430 in kannziele

Ziele operationieren -> Ziele setzen, Zeitvergabe Abschätzung (Timeline)

„Anfangen Rumzuhacken“ christian 2k17 12.12.17

WICHTIG: Datenmodell erstellen.

Hinweis: automatierte datenbankerstellung w/ sql

Ressourcen für server -> Praktikumsserver

Nachbesserungen bis nächste woche

Submit-odrner wie gehabt

Gedanken/erste schritte datenbank server

UMLs