**SWT - Gamification in der betrieblichen Weiterbildung**

Ort:

Datum:

Zeit:

**Teilnehmer**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Institut für Angewandte Informatik e.V.**   * Dr. Christian Zinke * … | **SWT Team** | Sonstige |

Protokoll:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TOP 1 - Begrüßung | | |
| Information | Verantwortlich | Termin |
| Herr Zinke vom InfAI begrüßt die Teilnehmer. |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TOP 2 – Nachbesprechung Review | | |
| Information | Verantwortlich | Termin |
| * auf den Folien lieber nur wenige Wörter * sprachlich in Ordnung, weniger „äh“ * Mockups gut * Dashboard-Inhalte überdenken 🡪 wie Spieldaten abspeichern, am besten komplett, daraus die Daten ziehen * sehr viele Muss-Ziele im Dokument 🡪 etwas downgraden * Badges zu Kann-Zielen * Kann-Ziele ungenau formuliert * Diagramme so nicht ordentlich, überarbeiten (vor allem Denglisch) * über Items und Ratingsystem nochmal nachdenken * Startseite streichen 🡪 direkt Spieleraccount beim einloggen * sehr viele Seiten, Christian F gibt uns ein Template von sich * LFX10, LF0530 inhaltlich überarbeiten * Dashboard LF430 zu Kann-Zielen |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TOP 3 - Sonstiges | | |
| Information | Verantwortlich | Termin |
| * Backend soll Server sein 🡪REST-Schnittstelle * Datenmodell erstellen, UML’s anfertigen * Ziele partitionieren, zeitl. abschätzen * welche Ressourcen benötigen wir auf dem Praktikumsserver? * Nachbesserung des Lastenhefts bis nächste Woche, Submit-Ordner wie gehabt |  |  |