Aufwandsbericht ordentlicher bearbeiten

Client:

Design noch schlicht

Themen werden vom server abgefragt

Fragen werden vom server abgefragt

Zeitabfrage optional

Aktuell immer antwort 1 richtig -> muss noch zufällig gesetzt werden

Abfragen werden noch nicht geloggt

Server:

Besitzt „den Hauch einer Dokumentation“ Christian 30.08.2018

Adminpanel ist funktionsbereit -> hängt am server

Datenbank gezeigt

Vortrag:

Siehe ppp

Datenbank bereits nach modell vorhanden evtl später weitere tabellen einfügen

Anmerkung das json ist in string überliefert wird und dann in json geparsed

Problem server maven verwendet

Json konnte nicht gesendet werden

Architektur des clients könnte im weg stehen

Gamelogic client oder server?

Server wartet immer auf alle clients bevor er neue frage sendet

Logik nicht immer eindeutig vor allem server mehr kommentieren!

Nächstes ziel : an und abmelden

Count

Lobbys

Punkteverwaltung

Frage hochladen: erste antwort der frage ist richtig

Müssen wir jede kommunikation über rest regeln? Über lead vllt | nicht über url (soap?) websocket