

CAHIER DES CHARGES

Application de Gestion de Librairie



1. Présentation du projet

1.1. Contexte

La librairie "XYZ", existant depuis 10 ans, a identifié la nécessité de se moderniser en vue d'une meilleure gestion de ses utilisateurs et de son inventaire de livres. Cette modernisation est envisagée par le développement d'une application web.

1.2. Objectifs

Améliorer l'efficacité opérationnelle en automatisant la gestion des utilisateurs et des livres.
Moderniser l'interaction entre les clients et les employés à travers une plateforme numérique.
Offrir une expérience utilisateur uniforme et intuitive.

2. Fonctionnalités

2.1. Utilisateurs

Inscription : Permet à un nouvel utilisateur de créer un compte. Le formulaire d'inscription demandera nom, prénom, email et mot de passe et créera un profil avec le rôle utilisateur.

Connexion : Permet aux utilisateurs inscrits de se connecter en utilisant leur email et mot de passe.

Visualisation de son profil : Un espace personnel où l'utilisateur peut voir ses informations et les mettre à jour si nécessaire.

2.2. Livres

Ajout de livre: Interface accessible uniquement aux utilisateurs authentifiés avec un rôle spécifique (par exemple, "admin" ou "gestionnaire"). L'ajout d'un livre nécessitera une authentification pour assurer que seul le personnel autorisé peut ajouter des livres. Le formulaire d'ajout aura également un CAPTCHA ou une vérification similaire pour éviter les soumissions automatisées malveillantes.

Modification de livre: Similaire à l'ajout, mais pour mettre à jour les détails d'un livre existant. Cette fonctionnalité sera également sécurisée et réservée aux rôles appropriés.

Suppression de livre: Également sécurisée, avec une confirmation nécessaire pour éviter les suppressions accidentelles.

Détails du livre: Affichage enrichi avec image, description, auteur, évaluations et commentaires des utilisateurs.

2.3. Emprunts

Emprunt d'un livre : Les utilisateurs authentifiés peuvent emprunter un livre disponible en spécifiant la date de retour prévue.

Chaque emprunt est limité à 30 jours.

Un message apparaît sur le compte de l'utilisateur si l'emprunt dépasse 30 jours.

Retour d'un livre:

Les utilisateurs peuvent à tout moment déclarer le retour d'un livre.

Visualisation des emprunts :

Les utilisateurs peuvent visualiser leurs emprunts.

3. Exigences techniques

3.1. Langages et technologies

Front-end:

HTML: Pour structurer le contenu de la page.

CSS: Pour styliser et mettre en page le contenu.

JS: Pour rendre les pages interactives et dynamiques.

Back-end:

PHP: Pour le développement des fonctionnalités côté serveur.

3.2. Sécurité

Cryptage des mots de passe: Utilisation d'algorithmes modernes (comme bcrypt) pour le hachage des mots de passe afin d'assurer leur sécurité.

Sessions sécurisées: Assurer que les sessions utilisateurs soient bien gérées pour éviter des usurpations d'identité ou des accès non autorisés.

Rôles et autorisations: Implémenter des rôles spécifiques (par exemple, "utilisateur", "gestionnaire", "admin") et s'assurer que certaines fonctionnalités, comme l'ajout ou la modification de livres, sont accessibles uniquement aux rôles autorisés.

4. Modélisation de la base de données

4.1. Table "Utilisateurs"

Colonne	Type	Description
id	INT	Chaque utilisateur a un ID unique pour le distinguer.
nom	VARCHAR	Le nom de famille de l'utilisateur.
prenom	VARCHAR	Le prénom de l'utilisateur.
email	VARCHAR	L'email, qui sert aussi de moyen de connexion.
mot_de_passe	VARCHAR	Le mot de passe est stocké sous forme cryptée.
date_inscription	DATE	La date à laquelle l'utilisateur a créé son compte.
role	ENUM('admin', 'utilisateur')	Rôle de l'utilisateur (admin ou utilisateur).

id: Chaque utilisateur a un ID unique pour le distinguer.

nom: Le nom de famille de l'utilisateur.

prenom: Le prénom de l'utilisateur.

email: L'email, qui servira aussi de moyen de connexion.

mot_de_passe: Le mot de passe sera stocké sous forme cryptée.

date_inscription: La date à laquelle l'utilisateur a créé son compte.

role : Définition d'un rôle admin ou utilisateur.

4.2. Table "Livres"

Colonne	Type	Description
id	INT	Chaque livre a un ID unique pour le distinguer.
titre	VARCHAR	Le titre du livre.
auteur	VARCHAR	L'auteur ou les auteurs du livre.
date_publication	DATE	La date à laquelle le livre a été publié.
isbn	VARCHAR	Le numéro ISBN unique du livre.
description	TEXT	Une courte description ou un résumé du livre.
statut	VARCHAR	Statut d'emprunt du livre (disponible ou emprunté).
photo_url	VARCHAR	URL de l'image correspondant au livre.

id: Chaque livre a un ID unique pour le distinguer.

titre: Le titre du livre.

auteur: L'auteur ou les auteurs du livre.

date_publication: La date à laquelle le livre a été publié.

isbn: Le numéro ISBN unique du livre.

description: Une courte description ou un résumé du livre.

statut : Statut d'emprunt du livre (disponible ou emprunté)

photo_url : URL de l'image correspondant au livre

4.3. Table "Emprunts"

À définir

5. Charte graphique

La charte graphique définira l'identité visuelle de l'application.

5.1. Couleurs

Couleur principale: Bleu (#007BFF) - Pour les boutons, les liens et les en-têtes.

Couleur secondaire: Gris (#6C757D) - Pour le texte et les bordures.

Couleur d'arrière-plan: Blanc (FFFFFF) - Pour les arrière-plans et les zones de contenu.

5.2. Typographie

Police principale: "Roboto" - Pour tous les textes.

Police secondaire: "Arial" - Pour les citations et les notes.

5.3. Logo

Le logo de la librairie "XYZ" sera positionné en haut à gauche de toutes les pages. Il sera également utilisé comme icône de l'application.

5.4. Images et icônes

Les images seront de haute qualité et pertinentes pour le contenu. Les icônes proviendront d'une bibliothèque uniforme comme FontAwesome ou Material Icons.