# Procesory

#### CPU

- =Central Processing Unit
- Integrovaný obvod, který provádí strojové instrukce
- Skládá se z:
  - Řadiče (dekóduje instrukce)
  - ALU (operace s čísly, logické operace)
  - Registry (vnitřní malá ale rychlá paměť pro různé účely)
  - o Cache

### Architektura CPU

- Architektura instrukční sady
- Mikroarchitektura

## Architektura instrukční sady

- Definuje počet registrů, syntax strojového kódu, seznam instrukcí, datové typy
- Sady jsou většinou CISC nebo RISC (sdružení podle podobného návrhu)
- x86
  - Architektura instrukční sady pro 16/32/64bitové CPU (dnes se hlavně používá rozšíření x86-64)
    - Určuje šířku slova
    - Určuje velikost dat, se kterými mikrokontroler pracuje
    - Určuje, jak velké pracovní registry se v MCU používají
  - Vznikla v 70. letech, přes četná vylepšení má prakticky úplnou zpětnou kompatibilitu
  - Ve vestavěných systémech (micro:bit) se používá hlavně rodina instrukčních sad ARM (advanced RISC machines)
  - Variabilní délka instrukce
    - v prvním bytu musí být zmíněna délka instrukce
    - primitivní instrukce zabírají méně místa
  - o CISC
    - Navrženo v době, kdy bylo nutné šetřit pamětí
    - Jedna instrukce dokáže provádět komplexní operace (rozkládá se na posloupnost mikroinstrukcí)

- Variabilní délka instrukce
- Velký počet instrukcí a adresačních režimů
- Zpětná kompatibilita
- Bajtové adresovaní
  - Byte je nejmenší adresovatelná jednotka
  - Každý bajt má dvou adresu
  - Opak je word addressing (velikost slova závisí na architektuře)
- SIMD Single Instruction Multiple Data
  - Instrukce pracuje současně s vícero daty
- Mikroarchitektura
- Harvardská architektura
  - L1 je dělena na Data Cache a Instruction Cache
- ARM
  - nízká spotřeba
  - mobilní telefony, vestavěné systémy
  - o RISC

#### Mikroarchitektura

- =způsob implementace instrukční sady
- Většina CISC instrukcí se při zpracování rozkládá na jednoduché mikroinstrukce (microops) – blíží se RISCu

# Rysy moderních CPU

- Paralelní zpracování
- Změna pořadí provádění instrukcí
- Tepelná ochrana
- Správa napájení

# Techniky optimalizace provádění instrukcí

# Techniky zvýšení výkonu

- Větší počet tranzistorů
- Větší frekvence
- Menší šířka spojů

## Rozšíření bitové šířky zpracovávaných dat

 Rozšíření počtu bitů, které mikroprocesory dokáží v každé instrukci zpracovávat

## Zvýšení počtu pracovních registrů

## Pipelining (třetězené provádění instrukcí)

- Současné zpracování většího množství instrukcí
- Každá instrukce se nachází v jiném stavu zpracování:
  - Načtení instrukce z operační paměti (fetch)
  - Dekódování instrukce v řadiči (decode)
  - Přenos obsahů pracovních registrů (read)
  - Vlastní provedení instrukce (execute)
  - Uložení výsledků zpět do pracovních registrů (write)

## Prediktory skoků

- Řešení problému "co se má stát s instrukcemi, které se nachází v rozpracovaném stavu v moment skoku"
- Odhadnutí, zda se skok provede či nikoli
- 1bitový prediktor si pamatuje výsledek skoku
- 2bitový prediktor si pamatuje výsledek skoku a předchozí stav predikce

# Techniky snižování spotřeby

- Zmenšení výrobní technologie
  - Vzdálenost mezi tranzistory
  - Kratší cesta mezi tranzistory => kratší cesta mezi elektrony => nižší spotřeba
- Snížení napájecího napětí
- Intel Turbo Boost nebo ARM Turbo Core
  - "Dynamické přetaktování" frekvence (a spotřeba) se zvýší, pokud je výkon potřeba
- AMD Cool and Quiet, Intel SpeedStep

# Rozšířené instrukční sady

- Skupina nových instrukcí, které rozšiřuj danou instrukční sadu
- Přidávají nové jednotky integrovaného obvodu nebo registry
- Skalár hodnota proměnné plně určena jediným číselným údajem
- 7Vektor obsahuje několik hodnot stejného typu

### x87

- Dnes se již považuje za součást x86
- Přidává operace pro práci s čísly s plovoucí řádovou čárkou

## MMX (Multi Media Extension)

- První rozšiřující sada obsahující SIMD operace pro x86
- Zaměření na multimédia
- Od Intelu

### 3DNow!

- Odpověď na MMX od AMD
- Podobné MMX, pracuje s plovoucí desetinou čárkou

## SSE (Streaming SIMD Extensions)

- Od společnosti Intel
- Odpověď na 3DNow!
- Nové instrukce, 128bitové registry

### x86-64

• 64bitový režim a režim kompatibility